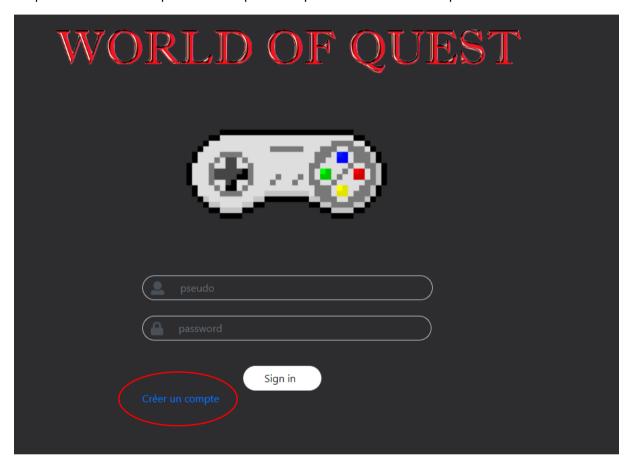
DOCUMENTATION D'UTILISATION DU PROJET World Of Quest Jeu en PHP

On arrive sur la page de connexion du jeu.

On entre le pseudo et le mot de passe et on clique sur « sign in ».



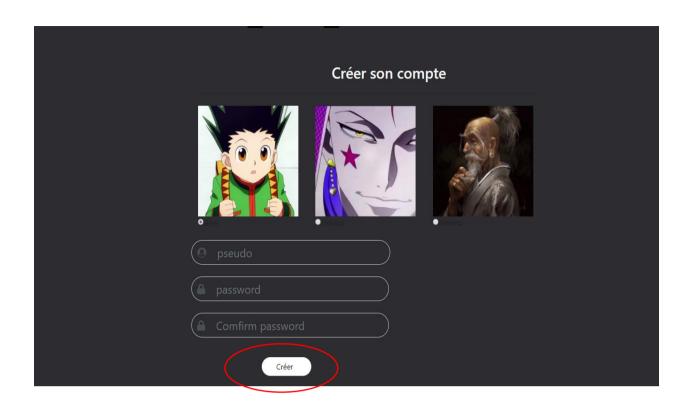
On peut se créer un compte si on en a pas en cliquant sur « créer un compte ».



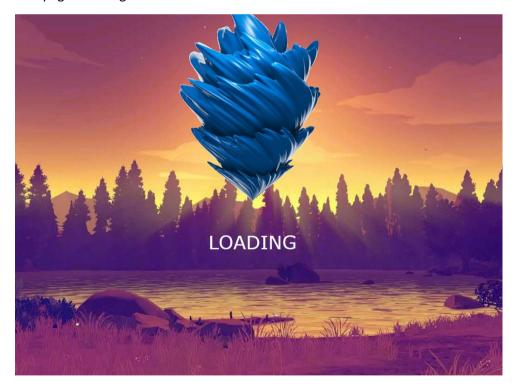
La page de création de compte apparait.

Il faut sélection une image et remplir tous les champs.

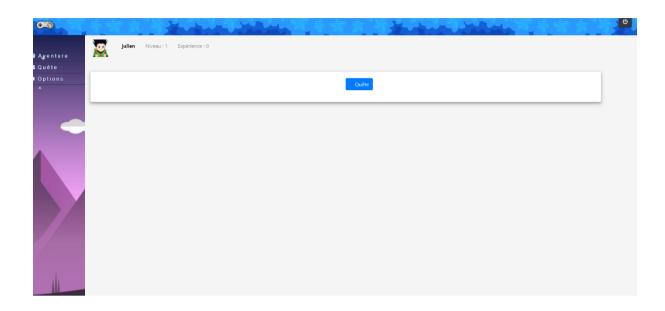
Ensuite on clique sur « créer » pour créer le compte.



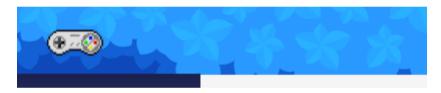
Une fois tous les champ remplis et le compte créé, on peut se connecter au jeu. Une page de chargement s affiche.



On arrive sur la page d'accueil du jeu.



En haut a gauche on a le bouton home pour retourner à l'accueil du jeu.

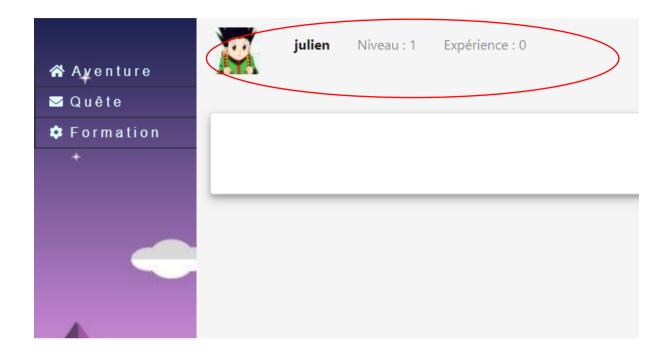


En haut a droite on le bouton de déconnexion.

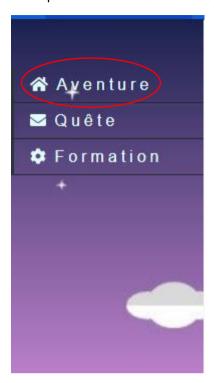


On a ensuite un bandeau avec l'avatar, le pseudo, le niveau et l'expérience du joueur.

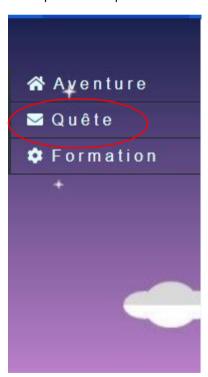
On a sur le coter gauche le menu principal du jeu.



En cliquant sur « aventure » on revient sur la page d'accueil du jeu.



En cliquant sur « quête » on arrive sur la page des quêtes.

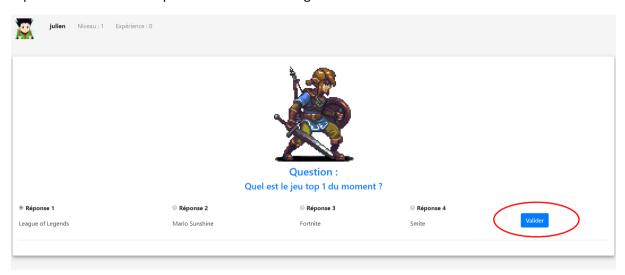


Voici la page des quêtes.

L'objectif est de répondre aux différentes questions en cochant une réponse parmi les 4 proposés.

On appuis ensuite sur valider, et si le joueur a la bonne il gagne de l'expérience.

A partir d'une certaine expérience le niveau change.



En cliquant sur formation, on affiche la documentions d'utilisation relatif au jeu.

