



XML-RPC

Contenu: Caractéristiques,
Modèle de données, Requêtes,
Réponses, Erreurs, Exemple
TP1.



Caractéristiques

- XML-RPC est un protocole basé sur XML pour l'échange d'information entre ordinateurs à travers le réseau
- Peut être considéré comme l'une des approches de Services Web les plus simples permettant l'appel de procédures distantes
- Utilise le protocole HTTP pour passer de l'information d'un client à un serveur
- Utilise un petit vocabulaire XML pour décrire la nature des requêtes et des réponses



Caractéristiques

- Un client spécifie le nom d'une procédure et ses paramètres dans une requête XML, et le serveur retourne une faute ou une réponse dans une réponse XML
- Les paramètres sont une simple liste de types et de contenus
 - Les structures et les tableaux sont les types les plus complexes disponibles
- Pas de notion d'objets et aucun mécanisme permettant d'inclure de l'information utilisant un autre vocabulaire
- Publié en 1998 par UserLand Software qui l'a initialement implémenté dans Frontier.



Caractéristiques

- Permettre de facilement intégrer des environnements de traitement différents n'utilisant pas des structures de données complexes
 - Permettre, par exemple, à Java de parler à du Perl, Python, ASP, etc.
- Permettre, au sein d'un même environnement, de connecter des programmes exploitant des modèles de données différents
- Offrir aux intégrateur une opportunité d'utiliser un vocabulaire standard pour l'échange d'information



Le modèle de données

- La spécification XML-RPC définit
 - 6 types de données de base
 - `int` ou `i4`, `double`, `boolean`, `string`, `dateTime.iso8601`, `base64`
 - et 2 types complexes
 - `array`, `struct`



Le modèle de données

■ Les 6 types de base

Types	Valeurs	Exemples
int ou i4	entiers sur 32 bit entre -2,147,483,648 et 2,147,483,647.	<int>27</int> <i4>27</i4>
double	nombres en virgule flottante sur 64 bit	<double>27.31415</double> <double>-1.1465</double>
boolean	true (1) ou false (0)	<boolean>1</boolean> <boolean>0</boolean>
...



Le modèle de données

■ Les 6 types de base

Types	Valeurs	Exemples
string	Texte ASCII (certaines implém supporte l'Unicode)	<code><string>Hello</string></code> <code><string>folks! @</string></code>
dateTime.iso8601	Dates au format ISO8601: CCYYMMDDTHH:MM:SS	<code><dateTime.iso8601></code> 20021125T02:20:04 <code></dateTime.iso8601></code> <code><dateTime.iso8601></code> 20020104T17:27:30 <code></dateTime.iso8601></code>
base64	Information binaire encodée en Base 64, comme défini dans la RFC 2045	<code><base64></code> SGVsbG8sIFdvcmxkIQ== <code></base64></code>



Le modèle de données

■ Les types de base

- Ils sont toujours contenus dans un élément `<value>`
- Les string peuvent être contenues dans un élément `<value>` en ométant l'élément `<string>`



Le modèle de données

■ Les tableaux

- ☐ Informations séquentielles
- ☐ Contenus dans un élément `<array>` qui contient un élément `<data>` qui à son tour contient un ensemble d'éléments `<value>` qui eux contiennent les éléments du tableau
- ☐ Comme les autres éléments, un élément `<array>` est contenu dans un élément `<value>`



Le modèle de données

■ Un tableau de 4 string

<value>

<array>

<data>

<value><string>This </string></value>

<value><string>is </string></value>

<value><string>an </string></value>

<value><string>array.</string></value>

</data>

</array>

</value>



Le modèle de données

■ Un tableau de 3 entiers

<value>

<array>

<data>

<value><int>7</int></value>

<value><int>1247</int></value>

<value><int>-91</int></value>

</data>

</array>

</value>



Le modèle de données

■ Un tableau à valeurs de types mixtes

<value>

<array>

<data>

<value><boolean>1</boolean></value>

<value><string>ESP</string></value>

<value><int>7</int></value>

<value><double>1247.34578</double></value>

<value><int>-91</int></value>

</data>

</array>

</value>



Le modèle de données

■ Un tableau multidimensionnel

```
<value>
  <array>
    <data>
      <value>
        <array>
          <data>
            <value><int>1</int></value>
            <value><int>2</int></value>
          </data>
        </array>
      </value>
      <value>
        <array>
          <data>
            <value><int>1</int></value>
            <value><int>2</int></value>
          </data>
        </array>
      </value>
    </data>
  </array>
</value>
```



Le modèle de données

■ Une structure

```
<value>
```

```
  <struct>
```

```
    <member>
```

```
      <name>givenName</name>
```

```
      <value><string>Mamadou</string></value>
```

```
    </member>
```

```
    <member>
```

```
      <name>familyName</name>
```

```
      <value><string>Camara</string></value>
```

```
    </member>
```

```
  </struct>
```

```
</value>
```



Le format de requête XML-RPC

- Une requête XML-RPC est une combinaison
 - de contenu XML
 - Nom de la méthode appelée
 - Paramètres
 - et d'entêtes HTTP
 - Pour la transmission de la requête sur le Web
- Chaque requête contient un document XML
 - Racine: <methodCall>
 - Nom de la méthode: <methodeName>
 - Chaque paramètre décrit dans un élément <param>, le tout dans un élément <params>



Le format de requête XML-RPC

- Exemple d'une requête d'appel d'une méthode circleArea prenant comme paramètre le rayon de type double, le contenu XML ressemble à

```
<?xml version="1.0"?>
<methodCall>
  <methodName>circleArea</methodName>
  <params>
    <param><value><double>2.41</double></value> </param>
  </params>
</methodCall>
```




Le format de requête XML-RPC

- Exemple d'une requête d'appel d'une méthode circleArea prenant comme paramètre le rayon de type double
- Le contenu XML ressemble à

```
<?xml version="1.0"?>
<methodCall>
  <methodName>circleArea</methodName>
  <params>
    <param><value><double>2.41</double></value> </param>
  </params>
</methodCall>
```



Le format de requête XML-RPC

- Les entêtes HTTP associées à ces requêtes reflètent le contenu ainsi que le client
- Un template de base

POST /target HTTP 1.x

User-Agent: Identifier

Host: host.making.request

Content-Type: text/xml

Content-Length: length of request in bytes



Le format de requête XML-RPC

- Exemple: si la méthode circleArea est disponible sur un serveur écoutant sur /xmlrpc
- L'entête de la requête serait ...

```
POST /xmlrpc HTTP 1.0
User-Agent: myXMLRPCClient/1.0
Host: 192.168.124.2
Content-Type: text/xml
Content-Length: 169
```



Le format de requête XML-RPC

- ... et la requête globale serait alors

```
POST /xmlrpc HTTP 1.0
User-Agent: myXMLRPCClient/1.0
Host: 192.168.124.2
Content-Type: text/xml
Content-Length: 169
<?xml version="1.0"?>
<methodCall>
  <methodName>circleArea</methodName>
  <params>
    <param><value><double>2.41</double></value> </param>
  </params>
</methodCall>
```



Le format de réponse XML-RPC

- Lorsque que la réponse est un succès ...
 - Méthode trouvée, exécutée correctement, puis retourne un résultat
- ... alors elle ressemble à une requête
 - Avec un remplacement de l'élément `<methodCall>` par un élément `<methodResponse>` et une omission de l'élément `<methodName>`

```
<?xml version="1.0"?>
<methodResponse>
  <params>
    <param>
      <value><double>18.24668429131</double></value>
    </param>
  </params>
</methodResponse>
```



Le format de réponse XML-RPC

- Une réponse contient un seul paramètre
 - Peut être un tableau ou une structure
 - Il est obligatoire de retourner une valeur dans une réponse
 - Même si c'est un boolean mis à 1 pour indiquer un succès côté serveur



Le format de réponse XML-RPC

- Une réponse contient des entêtes
 - Toutes les réponses XML-RPC utilisent le code de réponse 200 OK

- Entêtes types

HTTP/1.1 200 OK

Date: Sat, 06 Oct 2001 23:20:04 GMT

Server: Apache.1.3.12 (Unix)

Connection: close

Content-Type: text/xml

Content-Length: 124



Le format de réponse XML-RPC

■ La réponse complète

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Sat, 06 Oct 2001 23:20:04 GMT
Server: Apache.1.3.12 (Unix)
Connection: close
Content-Type: text/xml
Content-Length: 124
<?xml version="1.0"?>
<methodResponse>
  <params>
    <param>
      <value><double>18.24668429131</double></value>
    </param>
  </params>
</methodResponse>
```




Les fautes en XML-RPC

- Type de réponse en XML-RPC
 - En cas de problème dans le traitement d'une requête
- L'élément `methodResponse` contient un sous-élément `<fault>` à la place de `<params>`
- `<fault>` contient un seul sous-élément `<value>`
 - pour indiquer l'erreur survenue

```
<?xml version="1.0"?>
<methodResponse>
  <fault>
    <value><string>No such method!</string></value>
  </fault>
</methodResponse>
```



Un exemple en XML-RPC

- Création d'un serveur en Java pouvant traiter des messages XML-RPC
- Création d'un client Java pour appeler des procédures sur le serveur
- Implémentation Java utilisée
 - Le projet Apache XML-RPC de Apache XML
 - <http://xml.apache.org/xmlrpc/>
 - Autre lien de téléchargement des archives nécessaires
 - <http://www.java2s.com/Code/Jar/o/Downloadorgapachexmlrpcjar.htm>



Un exemple en XML-RPC

■ Le client

- Appel d'une fonction sum avec 2 paramètres
- Renvoie la somme

```
import java.util.*;
import org.apache.xmlrpc.*;
public class JavaClient {
    public static void main (String [] args) {
        try {
            XmlRpcClient server = new XmlRpcClient("http://localhost/RPC2");
            Vector params = new Vector();
            params.addElement(new Integer(17));
            params.addElement(new Integer(13));
            Object result = server.execute("sample.sum", params);
            int sum = ((Integer) result).intValue();
            System.out.println("The sum is: "+ sum);
        }
        catch (Exception exception) { System.err.println("JavaClient: " + exception); }
    }
}
```



Un exemple en XML-RPC

- L'objet XmlRpcClient est construit avec le nom du serveur Web suivi de /RPC2
- L'appel à `server.execute(...)` produit l'envoi au serveur de la requête ci-après

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<methodCall>
  <methodName>sample.sum</methodName>
  <params>
    <param> <value><int>17</int></value> </param>
    <param> <value><int>13</int></value> </param>
  </params>
</methodCall>
```



Un exemple en XML-RPC

■ Le serveur

```
import org.apache.xmlrpc.*;
public class JavaServer {
    public Integer sum(int x, int y){ return new Integer(x+y); }
    public static void main (String [] args){
        try { System.out.println("Attempting to start XML-RPC Server...");
            WebServer server = new WebServer(80);
            server.addHandler("sample", new JavaServer());
            server.start();
            System.out.println("Started successfully.");
            System.out.println("Accepting requests. (Halt program to stop.)");
        }
        catch (Exception exception){ System.err.println("JavaServer: " + exception); }
    }
}
```



Un exemple en XML-RPC

- La méthode sum est publique
- Une instance du serveur est associée à un handler accessible au client
- Pour l'appel précédent, le serveur envoie la réponse suivante

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<methodResponse>
  <params>
    <param> <value><int>30</int></value> </param>
  </params>
</methodResponse>
```



TP1: à vous de jouer

- Compiler et exécuter les classes précédentes de l'exemple
- Concevoir et réaliser le Chatroom (vu en TP0) avec un XML-RPC en Java
 - Ressources:
 - Codes du TP0
 - archives Java (fournies) correspondant à l'implémentation Apache XML-RPC 2

Références bibliographiques

- Livre manuel sur XML-RPC.

- <http://php.net/manual/en/book.xmlrpc.php>

- XML-RPC Scripting (site officiel)

- <http://xmlrpc.scripting.com/>

