**“Eggo”游戏需求规格说明书**

修订记录

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日期 | 修订版本号 | 作者 |
| 2016-07-10 | Version\_01 | 李锴莹 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

目录

1简介

1.1目的

1.2范围

2总体概述

2.1软件概述

2.2软件功能

2.3Actors

2.4假设和依赖关系

3功能需求

3.1开始

3.2.1初始化界面

3.2.2主界面

3.2移动纸牌

3.3帮助

3.4退出

1. 性能需求

4.1时间性能需求

4.2系统开放性需求

4.3界面友好性需求

4.4系统可用性需求

4.5可管理性需求

1. 接口需求
2. 总体设计约束

6.1标准符合性

6.2硬件约束

7软件质量特性

7.1可靠性

7.2易用性