

DIPLÔMES ET FORMATIONS

- Sept. 2022 - Sept. 2024

Master Mathématiques et informatique appliquées aux sciences humaines et sociales

Université Grenoble Alpes Grenoble

Parcours double compétence: Informatique et sciences sociales

  - Compétences acquises : Programmation (Java, HTML, PHP, CSS, JavaScript, C#, .NET, Laravel, NodeJS), Algorithmique, Bases de données, Gestion de projet, Intelligence Artificielle, Conception d'Interfaces Homme-Machine (IHM)
  - Projets réalisés :
    - Jeu de hidoku avec algorithme de résolution : Développement d'un jeu de réflexion en Python utilisant des algorithmes pour générer et résoudre des puzzles.
    - Site web de troc de services : Conception et développement d'un site web permettant aux utilisateurs de troquer des services, en utilisant C# et .NET.
    - Jeu Zelda (copie de Zelda Nintendo 64) : Reproduction d'un jeu classique, mettant en œuvre Java.
    - Jeu de dames en ligne multiplateforme (PC et mobile) : Développement d'un jeu de dames accessible à la fois sur PC et mobile, utilisant CSS, HTML, Javascript et NodeJS
    - Réentraînement de modèle de langage pour classification : Utilisation de Python, PyTorch et TensorFlow pour améliorer un modèle de traitement du langage naturel.
- Sept. 2019 - Juin 2022

Licence de Psychologie

Université de Bourgogne Dijon

  - Spécialités : Psychologie cognitive, clinique et neuropsychologie
  - Éléments pertinents : Cours de psychologie cognitive et ergonomie cognitive
- Sept. 2018 - Juin 2019

Baccalauréat Scientifique Spécialité Informatique et Sciences du Numérique

Lycée Nicéphore Niépce Chalon-sur-Saône

  - Éléments pertinents: Apprentissage de python et Arduino
  - Projet réalisé: Jeu éducatif pour apprendre à lire l'heure

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- Fev. 2024 - Août 2024

Stage de fin d'études en Robotique Sociale

Inno'Lab, Atos Échirolles

  - Développement d'applications Android utilisant Kotlin pour des interfaces robotiques.
  - Conception et implémentation d'interfaces graphiques web en JavaScript, CSS, et HTML.
  - Utilisation de Kotlin et Java pour le développement de logiciels robotiques.
  - Utilisation de LLM pour générer et améliorer la détection de réponses
  - Collaboration avec des équipes pluridisciplinaires pour améliorer les interactions homme-robot.
- Oct. 2021 - Nov. 2021

Stage de Psychologie en Centre Hospitalier

Centre Hospitalier de Chagny Chagny
- 2019 - 2022

Expériences diverses

  - Serveuse en restauration
  - Cours particuliers de piano à domicile
  - Garde d'enfants chez des particuliers

COMPÉTENCES

Programmation

Maîtrise des langages Python, Java, Kotlin, Bash, C, C#, XML

Développement web

Maîtrise de HTML, CSS, PHP, JavaScript, Laravel, .NET, NodeJS

Intelligence artificielle

Bases en Machine Learning, Deep Learning, Traitement du Langage Naturel (PyTorch, TensorFlow, Hugging Face), Traitement de l'image (OpenCV)

Gestion de base de données

Familiarité avec les bases de données (PostgreSQL, MySQL, MongoDB), Connaissance des requêtes SQL

Outils de développement

Visual Studio Code, Eclipse, IntelliJ, PyCharm, Android Studio, Visual Studio, Git, GitHub, Gitlab

LANGUES

Anglais

C2

Espagnol

B1

ATOUTS

Travail en équipe

Résolution de problème

Pensée critique

Flexibilité et adaptabilité

CENTRES D'INTÉRÊT

Musique

Couture & Crochet

Lecture & Ecriture