PROJET MINICRAFT

–

AVANCEMENT DU PROJET

# SPRINT 1 – Du 15/05/13 au 29/05/13

* **Le 21/05/13**

Le partage des sources est disponible sur GitHub à l’adresse suivante : <https://github.com/Louspirit/MiniCraft>

Le dépôt contient également tous les documents relatifs au projet (graphes agiles, rapport d’avancement, tutoriel, etc…).

Pour l’heure un fichier Minicraft.java contient le main. Lancer le programme ouvre une fenêtre JMonkeyEngine toute simple (écran noir).

* **Le 24/05/13**

L’architecture a été mise en place. Un nœud carte est ajouté au nœud racine. Sur le nœud est ajouté un nœud monde qui représentera la carte de base ( sur laquelle le joueur ne pourra pas interagir). Les autres éléments tels que les blocs posés par le joueur ou les blocs stockés dans des macros seront également des enfants attachés au nœud carte.