**Anggota:**

* **Advenia Tricahya Wiyono (2602189373)**
* **Daffa Nurmahendra Radya Perdana (2602189890)**
* **Louwis Steffo Dermawan (2602189751)**

**TETRIS:**

1. UI
   1. Drawgame
   2. DrawInterface
   3. DrawMenu
   4. GUI
2. Data
   1. Collision
   2. Conversion
3. Game
   1. Block
   2. BlockType
   3. Game
   4. GameState
4. Infrastructure
   1. Gameloop
   2. Main
5. InputOutput
   1. DataHandler
   2. KeyHandler

**Deskripsi singkat**

Tetris itu game klasik yang seru dan dikenal banyak orang, di game ini kita harus ngatur blok-blok yang jatuh dari atas biar bisa bikin baris penuh. Setiap blok itu ada yang bentuknya tersendiri , dan kita bisa ngerotasi dan geser-geser bloknya buat pasangin dengan baik.

Tujuannya buat ngumpulin poin dengan ngerapihin baris-barisnya. Kalau bisa bikin satu baris horizontal penuh, baris itu bakal hilang dan kita dapet poin. Makin banyak baris yang dihilangin sekaligus, makin tinggi poin yang kita dapet.

Tapi, makin lama mainnya, blok-bloknya bakal jatuh makin cepat. Jadi, kita harus berpikir cepat dan ambil keputusan yang tepat supaya blok-bloknya nggak menumpuk sampe ke atas. Kalau sampe bloknya mencapai batas atas, permainannya bakal berakhir.

Tetris udah ada dalam banyak versi dan bisa dimainin di berbagai perangkat, dari komputer sampe ponsel. Serunya main Tetris itu karena gameplay-nya yang simpel tapi bikin ketagihan. Kita harus mikir strategi dan cepat tanggap sambil nyoba dapetin poin sebanyak-banyaknya dan pecahkan best record kita.