

<b>M104</b>	Datenmodell Implementieren	<b>P</b> rojekt
Projektbeschreibung		

## Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Projektbeschreibung</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Anforderungen</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Aufbau der Lösung</b>	<b>2</b>
3.1	Komponentendiagramm	2
<b>4</b>	<b>Projektvorgehen</b>	<b>2</b>

<b>M104</b>	Datenmodell Implementieren	<b>P</b> rojekt
Projektbeschreibung		

## 1 Projektbeschreibung

---

Ich würde dieses Projekt gerne zusammen mit dem Projekt vom M100 umsetzen, das heisst ich würde die Datenbank des anderen Projektes dann direkt hier verwenden. Ich werde versuchen eine Blazor Applikation zu entwickeln, welche es dem User ermöglicht, neue Filme in die Datenbank einzufügen, bestehende Filme zu bearbeiten und zu löschen, und alle Filme zu sehen.

## 2 Anforderungen

---

- Elemente der Datenbank suchen.
- Eine Liste aller Elemente in der Datenbank anzeigen.
- Elemente bearbeiten und löschen.

## 3 Aufbau der Lösung

---

Ich werde entweder MSSQL oder PostgreSQL verwenden, um die Datenbank zu erstellen und Daten zu erfassen, zur Presentation werde ich ein Blazor Projekt schreiben, welches hauptsächlich aus HTML und C# bestehen wird.

Die CRUD Funktionen werden über eine API implementiert.

### 3.1 Komponentendiagramm

## 4 Projektvorgehen

---

*Wie wurde das Projekt umgesetzt?*

- Neues Blazor Projekt erstellt
- Standardklassen und Seiten gelöscht
- Klassen und Hilfsklassen erstellt
- Mit Datenbank verbunden und Tabellen erstellt (M100)
- CRUD Applikation geschrieben mit Seiten für Filme, Regisseure, Genre und deren Bearbeitungsseiten