



## ADATMOZGATÓ

AX, 12 MOV AH, (12 x 4)-8 MOV MOU DL, ZFH MOU SIPBABAH

DL, 1Q1 170V MOV CH,00001111B MOV AX, -32776 MOV BYAX XCHG

AL, [1234H] MOV AX, [1234H] 1700 MOV [1234H], AX MOV AHICBXI MOU AH, ES: CBX7

BX, [1234H+BX] MOV 9 [1234], 17 byte pt r WORD PTR MOV [BX+21], DX

16bites, PUSh 16 bites, Pop PUShR lduma Popli

AL, Sbitescim 1 N AX, 8bitescing 11 1 1/1 ALIEDX OUT 8 bites cim, AL OUT LD+J,AX

ARITMETIKAI ADD CEL, FORRAS SUB SRR

IN C DEC NEG

MI)L 8 bites -> AL\*86->AX 16b;tos > AX \* 16bit > DX:AX IMUL -//-8hites AX:86->H AL 16bites OX:AX:166->H AX MOX 

CMP AL, 1B1 L061KA1 AND AX, BX OR (L)7 [13x],51 NOX

NOT byteptr [D]

> XOR 1010000 1110000

AXIAX XOR AX, AX TEST AL,00001111B AND BP, DS: [1234] IP-+ missosito utasitasok MMP 32 byte -128... 127 3 byte > 64 km = AR) believe CALL 35 -> PUSH CS PUSH IP

RETOPOPIP RETE POP IP POP CS Konstans RFT

C, NC, 2, N2, S, NS

FA, FAE, FB, FBE FNBE, FNB FNAE, JNA JIVLE, JULE, JULE, JULE, JULE FO, MO

LOOP -> CX - CX-1

MMP IF CX+0

MOU CX, 5 VISSZA:

LOOP V1552A

Mov CXIP ELSCIK: PUSH CX MOV CX32 BELCIK: LOOP BELCIK LOOP ELSCIK

MOU D4, 8 MASCIK: DEC DL TN2 MASCIK DB 3,0,-8,6FH DB (3\*8)-7 08111 1)13 1 7 0 C 1 7 Pac 21,

MUKE LABEL BYTE DB Lakatos Mic, MICIKE OB 1

DESO DW 63125,-1,0,7 DD -2,8,3.125 DQ 64.3,9,5, 0.0035

1NT 21H PushR PUSh (5 PUSH IP FLAG MODOSITÀS

1RET POP (S POP)

6000:0000

C B W Eggeb CUICLC STI ST ( M C HLT STN

MOU SI, OFFSET FORRAS MOUDI, OFFSET CEL MOV CX, HOSSZ MC: AL, [S]

String Kezelő utasitások MOUSW -> REP MOUSB LODSW JAX EST SIESIES STOSB JES: [DIJEAL -1/-CMPSB REPREIMENS

SCASW ES:[DI]-AL

DOS HASZNÄLAT INT 10H - Nide's B105 INT 16H - Taszt ROMBIDS 1MT 21H -> DOS

AH = Kerés L-31/2 8.3 · BAT · EXE OM

INT33H egé-kozalés AX!!! < 1 Show cursor E > Hide cursor BX Jomboh

X JX koorpin

INT 16H 0 < leütésvárds ALE karakter 1 < VIRS78/19 X 2 < n/nks/eiter NZesAL Eleutrs van 2 = shiftstatusz

AL

Violep Kezelés INT 10H AHEO video mod besilitas Alt video mod kodja 350X5200 dz drakkr? 4. 13H

MOEO ROM BHO BIOS MDEO RX.

20H -> R800 11057-3

ADDOODH -> ADDOO SHISTEH 38 Szinszam rajszter 3(9 RGBértétek

Mov DX,3C8H MOV AL, .---. OUT DX,AL

G parancs paraméterak 80H ) a paraméterek bájtszámá 814 > hatarobs karakter &H-) a poramétez baitjai

MOV 51,804 LODSB CMP AL, O 72 NINCS Lopsa Lopsa

DARAB: DS 1 PARAM: DS 126

START;

CMP [DARAB],0