

Topic 1 - Vi har diskuterat vidare multiplayer funktionen som vi tänker att vi kommer att implementera för att få in de sista teknik poängen för projektet.

Topic 2 - Sedan så har vi också diskuterat några finslipningar att göra om vi har lite tid över för att göra spelet lite snyggare och smidigare att spela allmänt.

Topic 3 - Vi har också diskuterat planeringen och hur vi tänker kring UML och sekvens diagrammet när det kommer till att skriva rapporten senare när presentationen börjar närma sig.