

Topics som vi har diskuterat:

Topic 1 - En metod för att monstret ska gå på den pathfiniding algoritmen som skapades. En arbetsgång på hur vi tror detta kommer att implementeras:

```
direction = BasicMap.adjacent(posX, posY)
```

Sedan så kommer vi skapa if satser där vi kollar direction på monstret. Exempelvis om (if direction == right) { posX += speed } och if direction == south { posY += speed } beroende på vilken riktning monstret kommer ta.

Topic 2: Utveckling av UML-Diagram, Diskuterar hur vi vill att programmet skall se ut i mer detalj och utvecklar diagrammet vidare.

Topic 3: Struktura om så att projektet följer MVC-modellen bättre. Vi tänker att vi skapar 3 mappar för modell, view och controller och tänker efter vilka klasser som utgör vilka funktioner och flyttar dem till respektive map. Detta gör vi för att inte blanda ihop och bli förvirrade.

Topic 4: Att på något sätt skapa en gameloop med trådar för att spelet skall uppdateras och kunna köras mer än 1 gång i någon form av loop.