

Topic 1 - Vi diskuterade mob waves och hur vi skulle kunna få gamet att autogenerera olika levlar med mobs. Vi tänker att detta ökar succesivt efter varje level med antal mobs och även deras stats som gör rundorna svårare.

Topic 2 - Vi pratade om hur vi skulle kunna få en TCP connection då vi skapat två klasser med en client och en server. Vi återkommer däremot till detta men vi har börjat skapa sockets och tänkt till hur vi ska fixa en connection.

Topic 3 - Sedan pratade vi om ljud att vi implementerar det vid skjut av torn eller vid träff och eventuellt en bakgrundsmusik för att få in spelkänslan.

Topic 4 - Vi tänker också att genom kriteriet att programmet ska vara konfigurerbart genom konfigurationsfiler/konfigurationspråk i teknikpoängen så tänker vi att vi laddar en bana genom filer. Vi använder givetvis vår grid som representerar mappen men att vi ska kunna ladda en ny map med ett nytt utseende. Vi är på god väg att kunna lösa detta.