

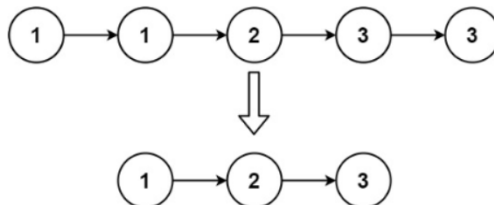
## 问题 1

给定一个已排序的链表的头 `head`，删除所有重复的元素，使每个元素只出现一次。返回已排序的链表。链表的类如下所示：

```
class NodeList:
    def __init__(self, val=None, right=None):
        self.val = val
        self.right = right
```

输入是一个数组，你首先需要将数组转化为链表，然后删除链表中的重复元素，再遍历链表元素，以一个数组的形式返回。请设计一个算法解决上述任务，分析算法设计思路，计算时间复杂度，并基于python编程实现。

e.g. 输入: `head=[1, 1, 2, 3, 3]` 输出: `[1, 2, 3]`



采用双指针法，一个指向当前节点，一个指向下一个节点，若两节点的值相同，则删除下一个节点。

算法思路：

```
def remove_duplication(head):
    current = head
    while current and current.right: //当前节点与其下一节点均存在
        if current.val == current.right.val //值相同
            current.right = current.right.right //删除重复元素
        else
            current = current.right //右移
    return head
```

时间复杂度：由于只遍历了一次链表，因此时间复杂度为  $O(n)$

## 问题 2

下面是一个经典的算法问题：

- 给定包含  $n$  个整数的一个整数数组 `nums` 和一个整数目标值 `target`，请你在该数组中找出和为目标值 `target` 的那两个整数，并返回它们的数组下标。假设每种输入只会对应一个答案。但是，数组中同一个元素在答案里不能重复出现。你可以按任意顺序返回答案。

由于要多次查找数组中元素的位置，为了提高查询效率可以使用哈希表来存储数组中的数据，在哈希表中查询一个元素的复杂度为  $O(1)$ 。已知python中的字典是使用哈希表实现的，即使用 `dict[key]` 查询对应的value时间复杂度为  $O(1)$ ，python提供了查询字典是否包含某个key的功能：`key in dict`，时间复杂度也是  $O(1)$

请根据上面信息，设计一个时间复杂度为  $O(n)$  的算法，解决上述算法问题

通过目标值与数组中每一元素的差值，在哈希表中进行查找。

## 问题 3:

栈是一种常用的数据结构，编译器中通常使用栈来实现表达式求值。

以表达式  $3 + 5 \times 8 - 6$  为例。编译器使用两个栈来完成运算，即一个栈保持操作数，另一个栈保存运算符。

- 从左向右遍历表达式，遇到数字就压入操作数栈；
- 遇到运算符，就与运算符栈的栈顶元素进行比较。如果比运算符栈顶元素的优先级高，就将当前运算符压入栈；如果比运算符栈顶元素的优先级低或者相同，从运算符栈中取栈顶运算符，从操作数栈的栈顶取 2 个操作数，然后进行计算，再把计算完的结果压入操作数栈，继续比较。

下图是  $3 + 5 \times 8 - 6$  这个表达式的计算过程：

遇到数字时，直接压入栈中，遇到操作符时，若操作符栈为空或当前操作符优先级高于栈顶元素，则入栈，否则，出栈，与数字栈栈顶的两个元素进行计算后再入栈，直至操作符优先级高于栈顶元素，最后再将操作符入栈。

算法伪代码如下：

```

def evaluate(expression):
    values = [] #数字栈
    ops = [] #操作符栈
    i=0
    while i< len(expression):未至表达式最后一个元素
        if expression[i].isdigit():如果是数字，入栈
            val = 0
            while i<len(expression) and expression[i].isdigit():
                val = (val*10)+ expression[i]恢复为数字
                i+=1
            values.append(val)
            i-=1
        else:是操作符
            while(ops and precedence(ops[-1])>=precedence expression[i]):
                val2=values.pop( )
                val1=values.pop( )
                op=ops.pop()
                values.append(apply.op(val1,val2,op))计算并入栈
            ops.append(expression[i])
            i+=1
    while ops:清空栈
        val2=values.pop()
        val1=values.pop()
        op=ops.pop()
        values.append(apply_op(val1,val2,op))
    return values[-1]

```

算法时间复杂度：由于其中每一个元素只会入栈，出栈一次，所以时间复杂度为  $O(n)$ 。

#### 问题 4:

星球碰撞问题：现有  $n$  个星球，在同一条直线上运行，如数组  $A$  所示，元素的绝对值表示星球的质量，负数表示星球自右向左运动，正数表示星球自左向右运动，当两个星球相撞的时候，质量小的会消失，大的保持不变，质量相同的两个星球碰撞后自右向左运动的星球消失，自左向右的星球保持不变，假设所有星球的速度大小相同。

$A = [23, -8, 9, -3, -7, 9, -23, 22]$

请设计一个算法模拟星球的运行情况，输出最终的星球存续情况（输出一个数组），分析算法设计思路，计算时间复杂度，并基于python编程实现。

使用栈来存储存活的星球，星球向右移动则入栈，向左移动则处理碰撞至无碰撞发生

```

def collision(planets):
    stuck = []
    for planet in planets:
        if stuck[-1]<-planet:质量小不出栈
            stuck.pop()
            continue
        else stuck[-1] == -planet:质量相同出栈
            stuck.pop()
    break

```

```
else:未发生碰撞，入栈
    stack.append(planet)
```

```
return stack
```

时间复杂度：每个行星只会入栈出栈一次，所以时间复杂度为  $O(n)$

### 问题 5

给定一个无序数组nums=[9,-3,-10,0,9,7,33]，请建立一个二叉搜索树存储数组中的所有元素，之后删除二叉树中的元素“0”，再使用中序遍历输出二叉搜索树中的所有元素。

使用python编程完成上述任务，并计算时间复杂度

插入操作时间复杂度为  $O(\log n)$ ,删除操作时间复杂度为  $O(\log n)$ ,中序遍历时间复杂度为  $O(n)$ ,由于需要对  $n$  个元素均进行插入操作,故时间复杂度为  $O(n\log n)$

### 问题 6

给定一个包含大写字母和小写字母的字符串  $s$ ，返回字符串包含的 **最长的回文子串的长度**。请注意区分大小写。比如 "Aa" 不能当做一个回文字符串。

请设计一个算法解决上述问题，只需要输出最长回文子串的长度，分析算法设计思路，计算时间复杂度，并基于python编程实现

e.g. 输入：  $s="adccaccd"$ ，输出：7。最长回文子串为："dcccaccd"，长度为7

依次遍历每个元素，从该元素向两端寻找

```
def longest_palindrome(s):
```

```
    start = 0
```

```
    end = 0
```

```
    for i in range(len(s)):
```

```
        len1=expand_around_center(s,i,i)向左移动寻找回文子串
```

```
        len2= expand_around_center(s,i,i+1)向右移动寻找回文子串
```

```
        max_len=max(len1,len2)
```

```
        if max_len>end-start:
```

```
            start = i-(max-len-1)
```

```
            end = i+max_len
```

```
    return end-start+1
```

时间复杂度为：  $O(n^2)$

### 问题 7

沿一条河流分散着  $n$  座房子。你可以把这条河想象成一条轴，房子是由它们在这条轴上的坐标按顺序排列的。你的公司想在河边的特定地点设置手机基站，这样每户人家都在距离基站4公里的范围内。输入可以看作作为一个升序数组，数组元素的取值为大于等于0的正整数，你需要输出最小基站的数目，基站的位置。

1. 给出一个时间复杂度为  $O(n)$  的算法，使所使用的基站数量最小化，分析算法设计思路，使用python编程实现
2. 证明1.中算法产生了最优解决方案。

e.g.

输入： [1, 5, 12, 33, 34,35] 输出：基站数目为3， 基站位置为[1, 12, 33]

1.使用贪心算法遍历房子位置，将基站放在覆盖尽可能多的房子的最右端，重复该过程直至覆盖所有房子。

```
def place_base_stations(houses):
```

```
    if not houses:
```

```
        return 0, []
```

```
    n = len(houses)
```

```
    base_stations = []
```

```
    i = 0
```

```

while i < n:
    loc = houses[i] + 4
    base_stations.append(loc)#选择当前能覆盖的最远的房子位置作为基站的位置
    while i < n and houses[i] <= loc:
        i += 1 # 跳过所有在当前基站覆盖范围内的房子
    return len(base_stations), base_stations

```

2. 假设使用贪心算法放置了  $k$  个基站，若存在一个更优解可以使用少于  $k$  个基站覆盖，则在贪心算法选择过程中，可以选择覆盖更多房子的基站位置，与贪心算法的选择原则相违背，因此，贪心选择一定是局部最优。

### 问题 8

给定由  $n$  个正整数组成的一个集合  $S = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$  和一个正整数  $W$ ，设计一个算法确定是否存在  $S$  的一个子集  $K \subseteq S$ ，使  $K$  中所有数之和为  $W$ ，如果存在返回“True”，否则返回“False”。

请设计一个时间复杂度为  $O(nW)$  的动态规划算法，解决上述问题，分析算法的设计思路，并且基于python编程实现（不需要输出子集）。

e.g.

输入：  $S = \{1, 4, 7, 3, 5\}$ ，  $W = 11$ ， 输出： True。 因为  $K$  可以是  $\{4, 7\}$ 。

$dp[i][j]$  表示前  $i$  个元素中是否存在一个子集，其和为  $j$   
 状态转移方程：

$$dp[i][j] = \begin{cases} dp[i-1][j], & j < S[i-1] \\ dp[i-1][j - S[i-1]], & j \geq S[i-1] \end{cases}$$

```

def subset_sum(S, W):
    n = len(S)
    dp = [[False] * (W + 1) for _ in range(n + 1)]
    for i in range(n + 1):
        dp[i][0] = True
    for i in range(1, n + 1):
        for j in range(1, W + 1):
            if j < S[i-1]: # 不选择第 i 个元素
                dp[i][j] = dp[i-1][j]
            else: # 选择第 i 个元素
                dp[i][j] = dp[i-1][j] or dp[i-1][j - S[i-1]]
    return dp[n][W]

```

### 问题 9

给定一个  $n$  个物品的集合。物体的重量为  $w_1, w_2, \dots, w_n$ ，物品的价值分别是  $v_1, v_2, \dots, v_n$ 。给你两个重量为  $c$  的背包。如果你带了一个东西，它可以放在一个背包里，也可以放在另一个背包里，但不能同时放在两个背包里。所有权重和价值都是正整数。

1. 设计一个时间复杂度为  $O(nc^2)$  的动态规划算法，确定可以放入两个背包的物体的最大价值。分析算法设计思路，并基于python编程实现
2. \* 修改1中的算法，输出每个背包的内容（物品对应下标）。

e.g.:

输入  $V = [1, 3, 2, 5, 8, 7]$ ，  $W = [1, 3, 2, 5, 8, 7]$ ，  $c = 7$ ， 输出： 最大价值=14， 背包装的物品为：  $[6] [4, 3]$  （同一个背包中物品装入顺序对结果无影响）

1. 使用三维动态规划数组  $d[i][j][k]$  表示前  $i$  个物品放入两个背包中，第一个背包当前容量为  $j$ ，第二个背包当前容量为  $k$  的最大价值。

状态转移方程：

$$dp[i][j][k] = \begin{cases} dp[i-1][j][k], & \text{不选择第 } i \text{ 个物品} \\ \max(dp[i][j][k], dp[i-1][j-W[i]][k]+V[i]), & j \geq W[i] \\ \max(dp[i][j][k], dp[i-1][j][k-W[i]]+V[i]), & k \geq W[i] \end{cases}$$

```
def knapsack_two_bags(n, W, weights, values):
    dp = [[[0]*(W+1) for _ in range(W+1)] for _ in range(n+1)]
    trace = [[[None]*(W+1) for _ in range(W+1)] for _ in range(n+1)]
    for i in range(1, n+1):
        for j in range(W+1):
            for k in range(W+1):
                dp[i][j][k] = dp[i-1][j][k]
                trace[i][j][k] = (j, k, 0)
                if j >= weights[i-1]:
                    val = dp[i-1][j - weights[i-1]][k] + values[i-1]
                    if val > dp[i][j][k]:
                        dp[i][j][k] = val
                        trace[i][j][k] = (j - weights[i-1], k, 1)
                if k >= weights[i-1]:
                    val = dp[i-1][j][k - weights[i-1]] + values[i-1]
                    if val > dp[i][j][k]:
                        dp[i][j][k] = val
                        trace[i][j][k] = (j, k - weights[i-1], 2)
    j, k = W, W
    b1, b2 = [], []
    for i in range(n, 0, -1):
        prev_j, prev_k, decision = trace[i][j][k]
        if decision == 1:
            b1.append(i-1)
        elif decision == 2:
            b2.append(i-1)
        j, k = prev_j, prev_k
    return dp[n][W][W], b1[::-1], b2[::-1]
```

## 问题 10

给定两个字符串  $x[1..n]$  和  $y[1..m]$ ，我们想通过以下操作将  $x$  转换为  $y$ ：

**插入**：在  $x$  中插入一个字符(在任何位置)；**删除**：从  $x$  中删除一个字符(在任何位置)；**替换**：用另一个字符替换  $x$  中的一个字符。

例如：  $x = abcd$ ,  $y = bcfe$ ,

- 将  $x$  转换为  $y$  的一种可能方法是：1. 删除  $x$  开头的  $a$ ,  $x$  变成  $bcd$ ；2. 将  $x$  中的字符  $d$  替换为字符  $f$ 。  $x$  变成  $bcef$ ；3. 在  $x$  的末尾插入字符  $e$ 。  $x$  变成  $bcfe$ 。
- 另一种可能的方法：1. 删除  $x$  开头的  $a$ ,  $x$  变成  $bcd$ ；2. 在  $x$  中字符  $d$  之前插入字符  $f$ 。  $x$  变成  $bcf d$ 。3. 将  $x$  中的字符  $d$  替换为字符  $e$ 。  $x$  变成  $bcfe$ 。

设计一个时间复杂度为  $O(mn)$  的算法，返回将  $x$  转换为  $y$  所需的最少操作次数。分析算法设计思路，并基于python编程实现。

$dp[i][j]$ 表示将  $x$  的前  $i$  个字符转换为  $y$  的前  $j$  个字符所需的最少操作次数  
状态转移方程：

$$dp[i][j] = \begin{cases} dp[i-1][j-1], & \text{if } x[i-1] == y[j-1] \text{ 最后一个字符不操作} \\ \min(dp[i][j-1]+1, dp[i-1][j]+1, dp[i-1][j-1]+1) & \end{cases}$$

```
def min_edit_distance(x, y):
    n = len(x)
    m = len(y)
    # 初始化 dp 数组
    dp = [[0] * (m + 1) for _ in range(n + 1)]
    # 初始化边界条件
    for i in range(n + 1):
        dp[i][0] = i
    for j in range(m + 1):
        dp[0][j] = j
    # 填充 dp 数组
    for i in range(1, n + 1):
        for j in range(1, m + 1):
            if x[i-1] == y[j-1]:
                dp[i][j] = dp[i-1][j-1]
            else:
                dp[i][j] = min(dp[i][j-1] + 1,    # 插入
                               dp[i-1][j] + 1,    # 删除
                               dp[i-1][j-1] + 1)  # 替换
    return dp[n][m]
```

注：本作业在完成时使用了 chatgpt