

# 对象系统

---

## 对象系统

对象系统的特性

蓝图函数的执行过程

## 对象系统的特性

---

1. 反射对象属性和方法
2. 对象的序列化
3. 垃圾回收
4. 创建和查找对象
5. 通过配置文件设置对象的默认属性
6. 网络支持(Replication和RPC)

## 蓝图函数的执行过程

---

在蓝图中和C++中调用蓝图实现的函数，都是从入口函数ProcessEvent进入

入口函数UObject.ProcessEvent()->创建栈帧FFrame->调用UFunction.Invoke()->调用Thunk函数execFunc()->调用原生C++函数Native Func()

execFunc从FFrame中取出参数，然后通过Native Func的函数指针传入参数调用原生C++函数