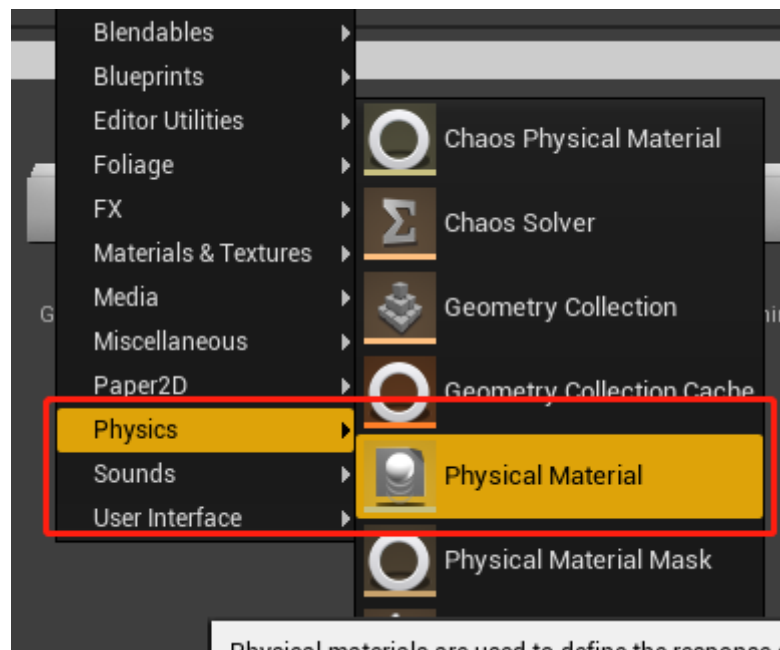
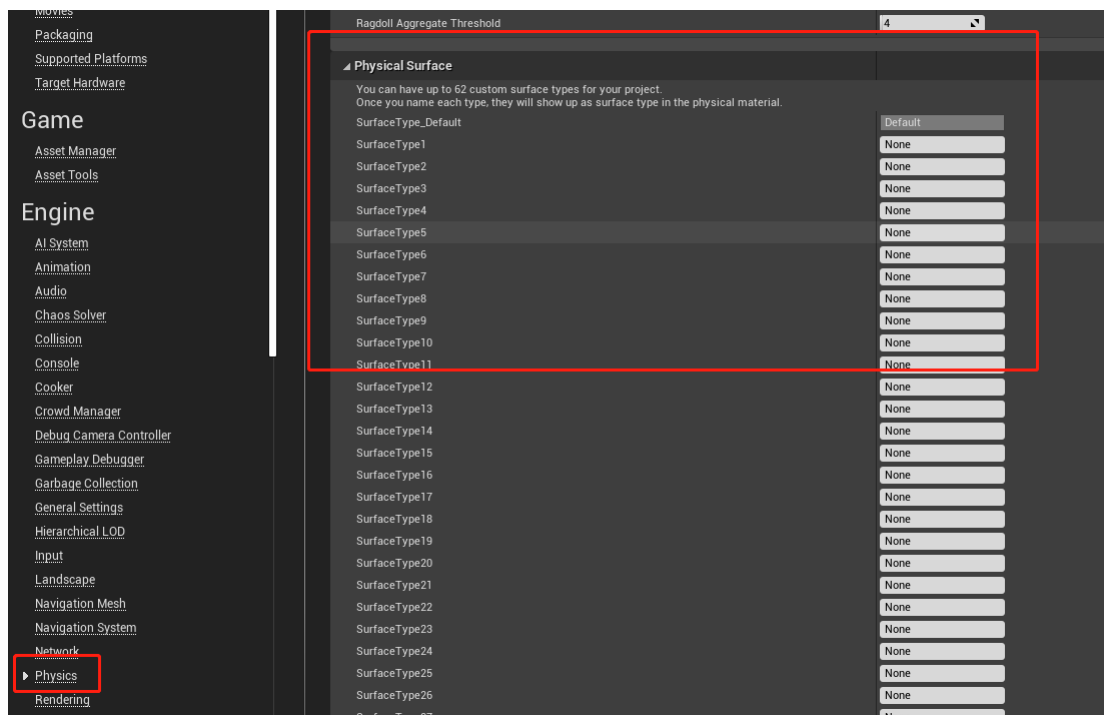


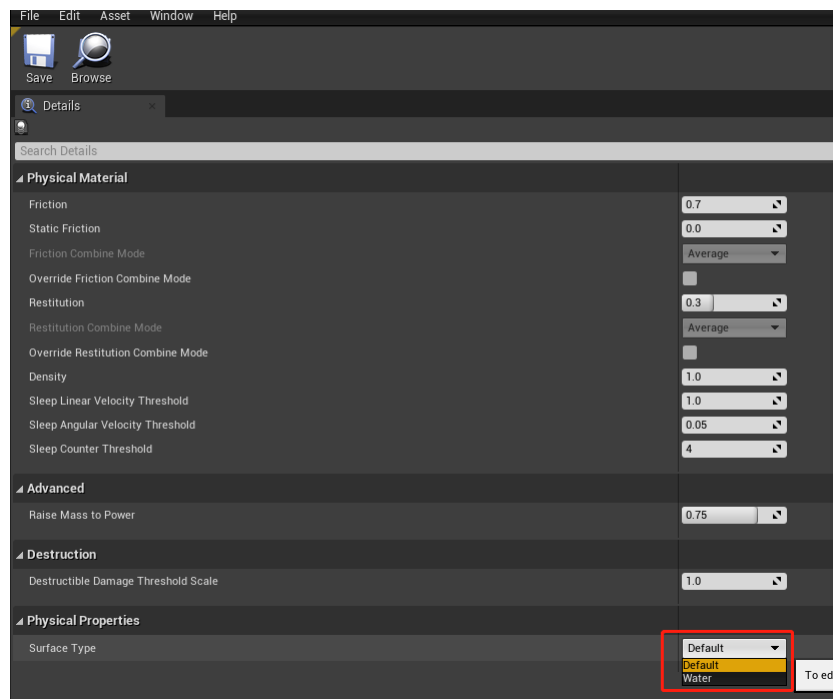
1. 在物理一栏选择创建物理材质，物理材质可以设置摩擦力等数据



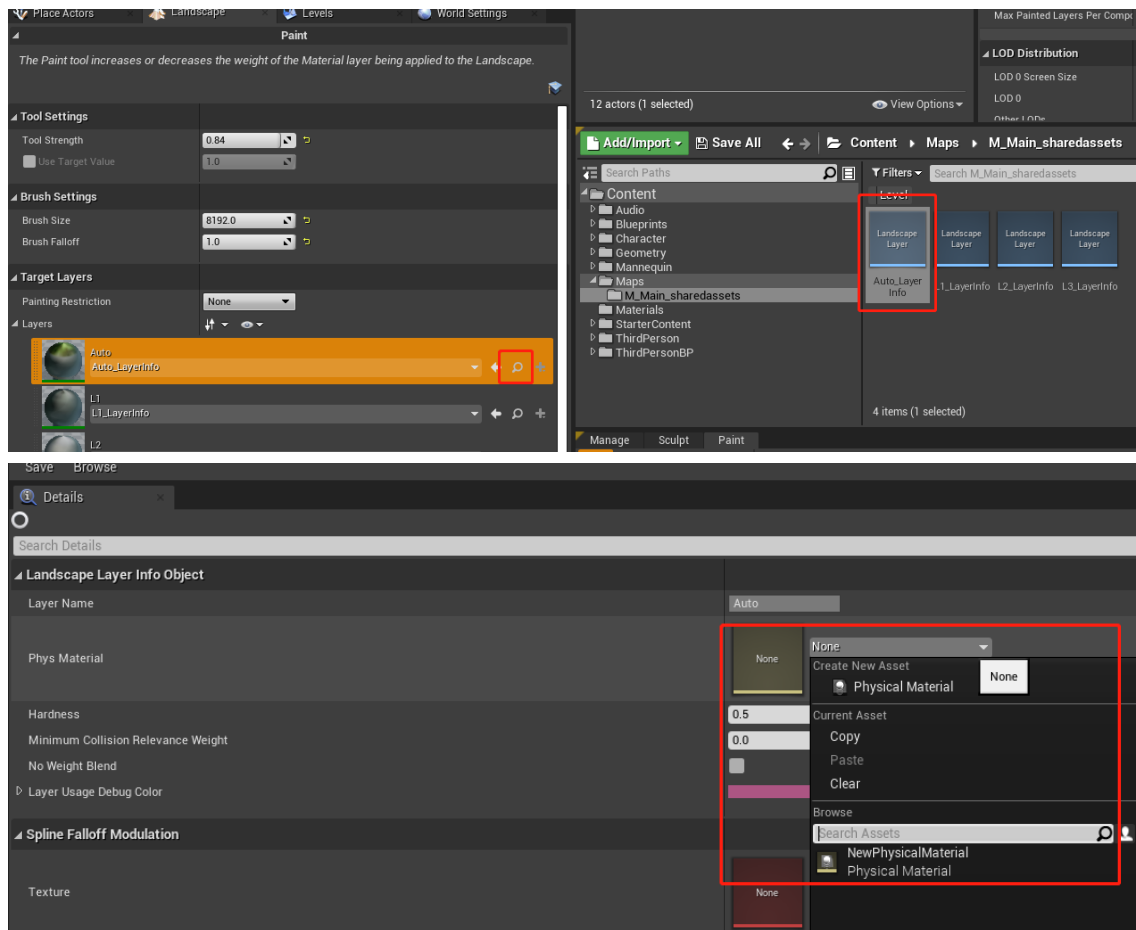
2. 在项目设置物理里面增加新的物理材质表面

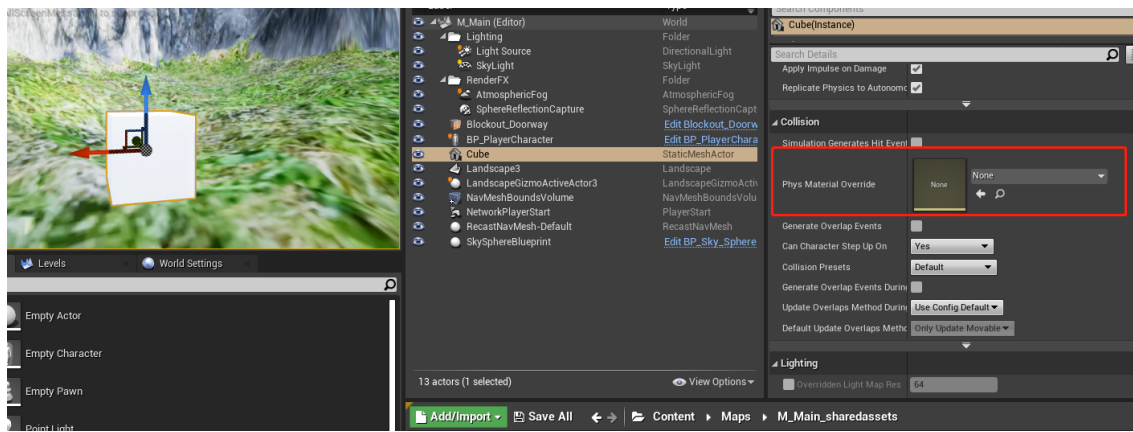


3. 在物理材质里面选择添加的相应表面



4. 如果是开放世界的图层表面，可以在层信息资产中添加物理材质。如果是模型表面，则在模型的 Details面板中的物理目录中添加相应物理材质。





5. 射线检测碰撞，通过碰撞材质来选择播放声音。枚举类型为Physic Surface.

