Actor 服务器客户端都存在 万物 想要渲染显示 最基类必须是Actor

Pawn 服务器客户端都存在 兵 物件 子弹

Character 服务器客户端都存在 角色表现

Controller 服务器客户端都存在

PlayerController 服务器客户端都存在 响应输入输出

AIController 服务器客户端都存在

HUD ui 只存在客户端

Camera 视口

Game Mode 只存在服务器

Game State 服务器客户端都存在 存整游戏的数据

Player State 服务器客户端都存在 存player数据