



الدليل المرجعي CoBlocks



جدول المحتويات

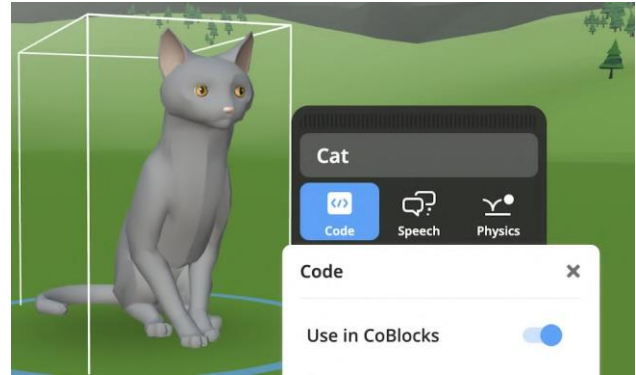
انقر فوق العناوين للانتقال إلى قسم محدد.

3	1. قبل أن تبدأ
5	2. التحرك يساراً، يميناً، للأمام، للخلف
6	2. 1. البدائل
7	3. خلق تغيير اللون
8	2. 1. البدائل
9	4. إضافة فقاعات الكلام المنبثقة
11	5. إضافة لوحات الحقائق المنبثقة
13	6. ضبط مؤقت للأحداث
14	7. تفعيل الصوت
16	8. إجراءات متعددة في وقت واحد
17	9. التبديل إلى مشهد جديد
19	10. النتيجة حفظ
23	11. احصل على الدعم في المنتدى

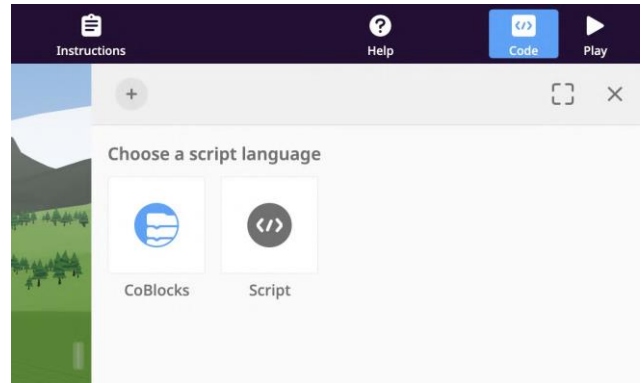
1. قبل أن تبدأ

قبل العمل في CoBlocks، انقر بزر الماوس الأيمن أو انقر نقرًا مزدوجًا فوق الكائنات التي تريد برمجتها ثم انقر فوق Code .

ثم قم بتمكين استخدامها في CoBlocks .

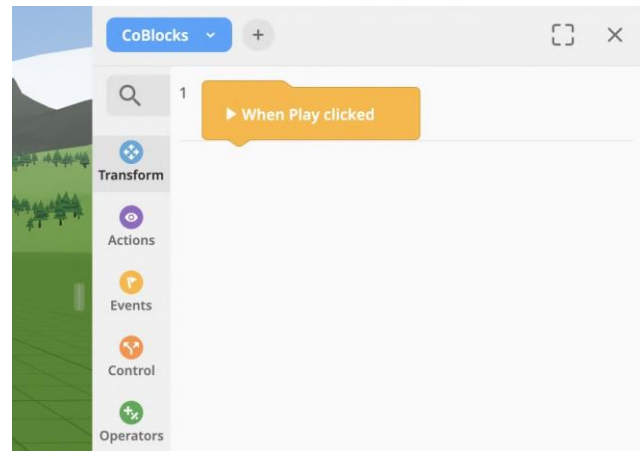


إذا لم تقم بإنشاء برنامج نصي CoBlocks قبل ذلك، افتح محرر التعليمات البرمجية بالضغط على زر Code في شريط الأدوات بالأعلى. ثم اختر CoBlocks كلغة البرمجة الخاصة بك.



المساحة الفارغة على الجانب الأيمن هي مساحة عمل CoBlocks.

قائمة CoBlocks الموجودة على الجانب الأيسر هي صندوق أدوات CoBlocks.

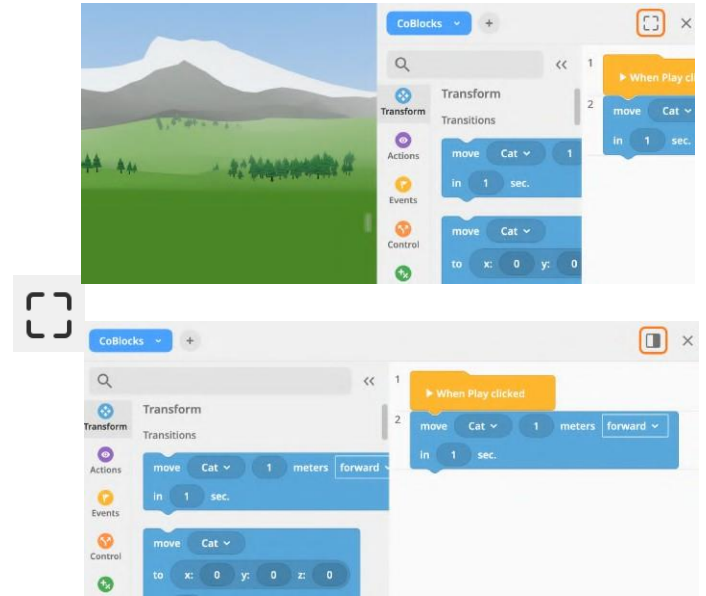


إذا أصبحت مساحة الترميز صغيرة جدًا، فيمكنك دائمًا توسيع محرر الترميز إلى وضع ملء الشاشة. انقر فوق زر تبديل النافذة لتشغيله:

نصف الشاشة أو



ملء الشاشة.



عند إنشاء أحداث على العناصر، تذكر أنه يُسمح بحدث واحد فقط لكل نوع (النقر أو التمرير أو الاصطدام) على العنصر في أي وقت محدد.

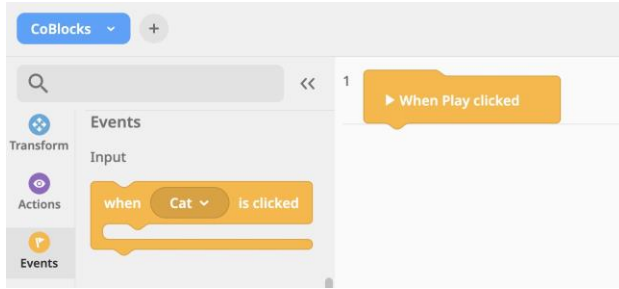


سيحدث حدث النقر الثاني فقط لهذا العنصر. يتم تجاهل الأول.

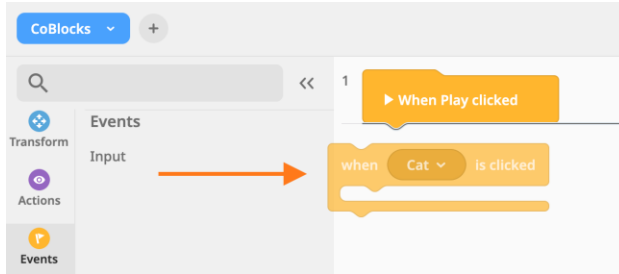
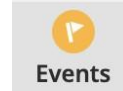


سيحدث كل من حدثي النقرة الأولى والثانية بنقرات مختلفة.

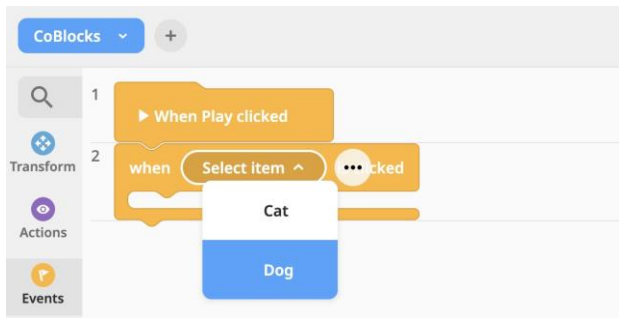
2. التحرك يسارًا، يمينًا، للأمام، للخلف



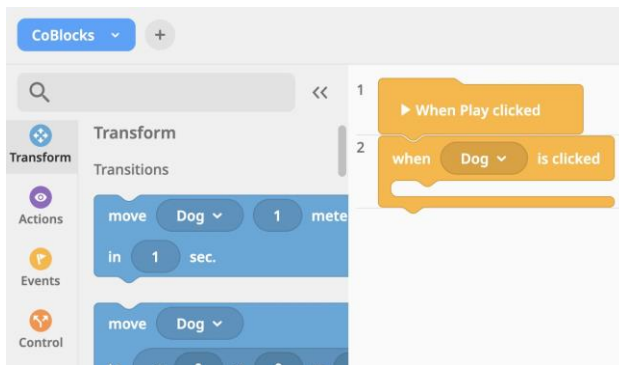
انقر فوق الأحداث في القائمة اليسرى لمربع الأدوات:



انقر واسحب اللون الأصفر عند النقر فوق العنصر CoBlock من مربع الأدوات واسحبه إلى مساحة العمل.



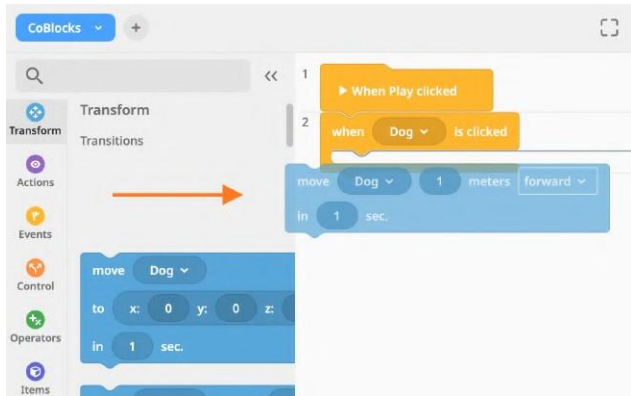
انقر فوق السهم لأسفل وحدد العنصر الذي تريد تنشيطه.



بعد ذلك، انقر فوق "تحويل" في مربع الأدوات:



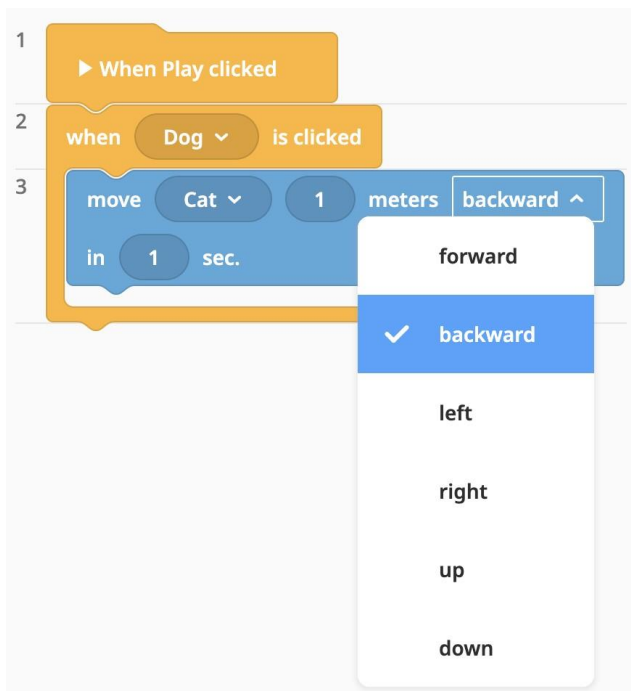
اختر انتقالات بسيطة (نقل العنصر متر...) أو أكثر تعقيدًا (باستخدام إحداثيات x و y و z).



انقر واسحب CoBlock الذي تريد استخدامه إلى مساحة العمل الخاصة بك.

اصطف CoBlock الأزرق داخل كوبلوك أصفر.

سيكون الخط الأسود مرئيًا أسفل نتوء الموصل. ضع CoBlock الأزرق الخاص بك هناك حتى يتصلوا.



استخدم سهم القائمة المنسدلة لتحديد العنصر الذي تريد نقله واتجاه الحركة.

اكتب عدد الأمتار التي يجب أن يقطعها العنصر والسرعة بالثواني.

انقر فوق تشغيل لاختبار العنصر الخاص بك:



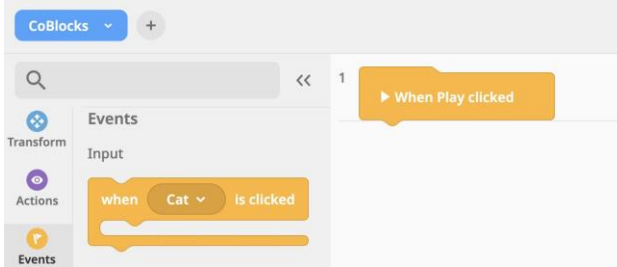
عند النقر فوق العنصر

لقد قمت ببرمجة، شاهد الحركة تحدث.

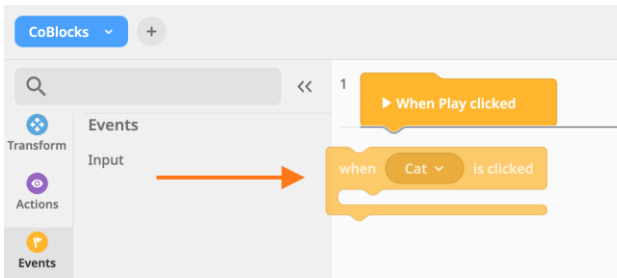
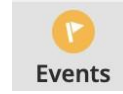
2. 1. البدائل

- إذا كنت تريد أن يتحرك العنصر عند تحريك المؤشر، فاختر CoBlock Hover.
- إذا كنت تريد إضافة إجراء عندما يصطدم العنصر الخاص بك بعنصر آخر، فقم بإضافة الاصطدام CoBlock.
- قم بتضمين أكثر من إجراء واحد من خلال ربط المزيد من CoBlocks الأرجوانية داخل تفعيل CoBlock.

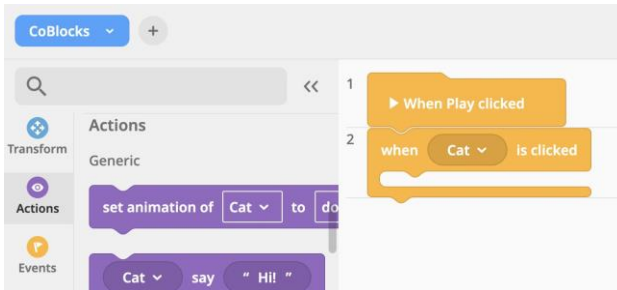
3. خلق تغيير اللون



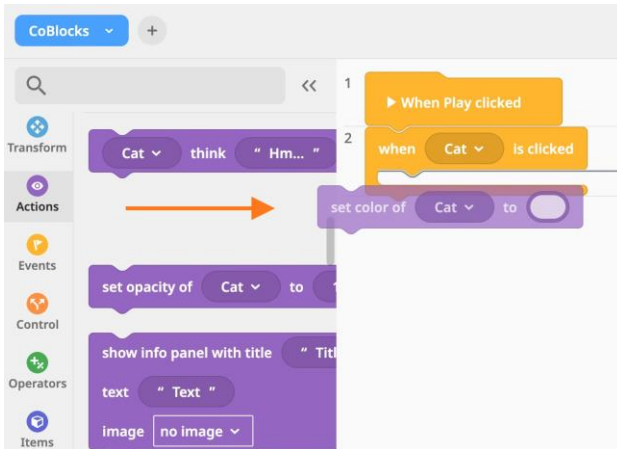
انقر فوق الأحداث في القائمة اليسرى لمربع الأدوات:



انقر واسحب اللون الأصفر عند النقر فوق العنصر CoBlock من مربع الأدوات واسحبه إلى مساحة العمل.



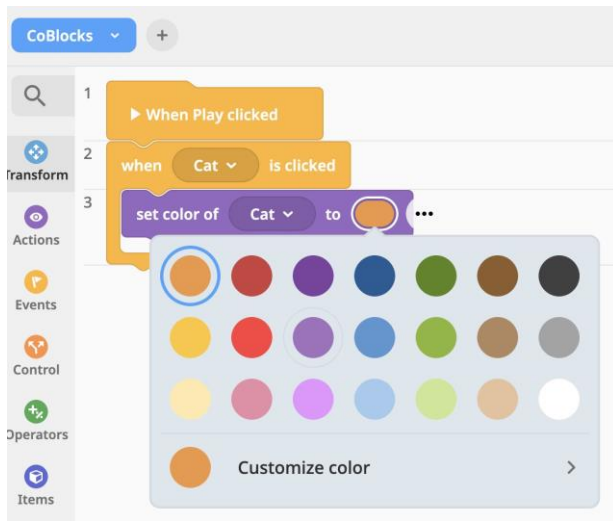
انقر فوق الإجراءات في القائمة اليسرى لمربع الأدوات:



انقر واسحب مجموعة الألوان الأرجوانية CoBlock إلى مساحة العمل الخاصة بك

قم بمحاذاة CoBlock الأرجواني داخل CoBlock الأصفر.

سيكون الخط الأسود مرئيًا أسفل نتوء الموصل. ضع CoBlock الأرجواني هناك حتى يتصلوا.



انقر فوق السهم لأسفل، ثم حدد العنصر الذي تريد تغيير لونه.

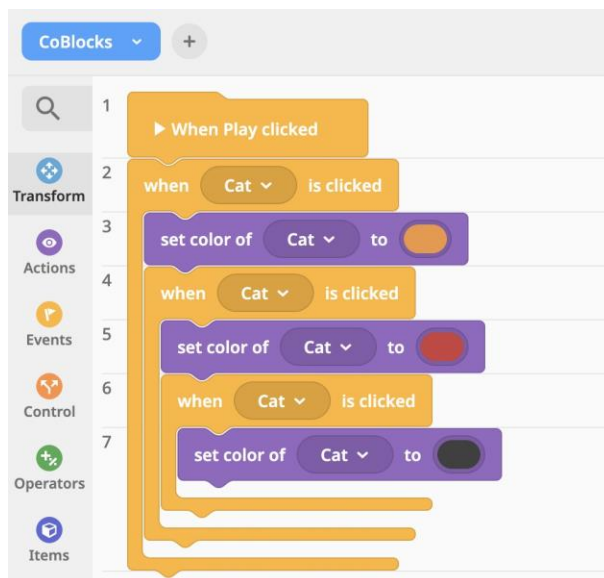
انقر فوق فقاعة اللون، ثم حدد اللون الذي تريد استخدامه.

انقر فوق تشغيل لاختبار التعليمات البرمجية الخاصة بك:



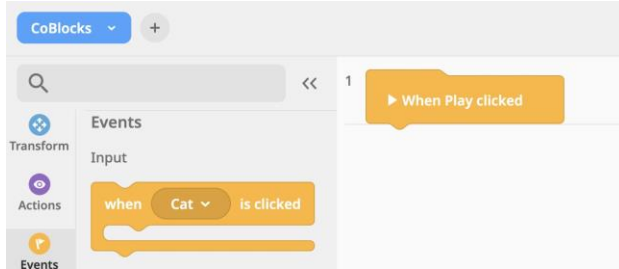
عندما تنقر على العنصر الذي قمت ببرمجته، شاهد تغير اللون.

3. 1. البدائل



إذا كنت تريد تغيير لون العنصر في كل مرة يتم النقر فوقه، أضف المزيد عند النقر فوق العنصر CoBlocks داخل CoBlock الأصلي.

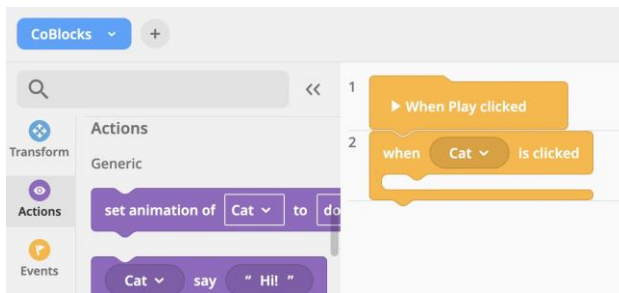
4. إضافة فقاعات الكلام المنبثقة



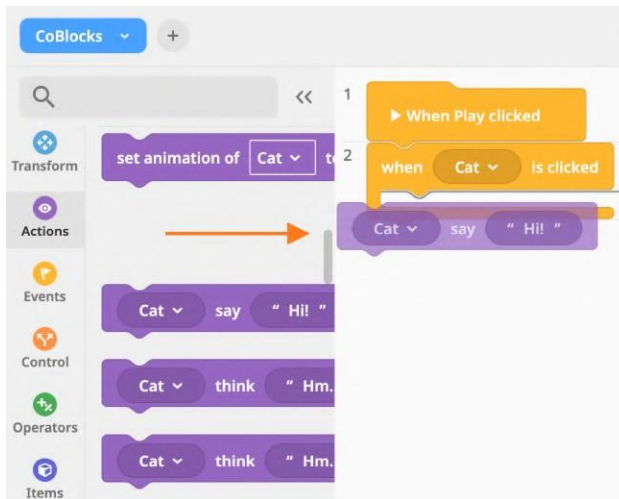
انقر فوق الأحداث في القائمة اليسرى لمربع الأدوات:



انقر واسحب اللون الأصفر عند النقر فوق العنصر CoBlock من مربع الأدوات واسحبه إلى مساحة العمل.



انقر فوق الإجراءات في القائمة اليسرى لمربع الأدوات:

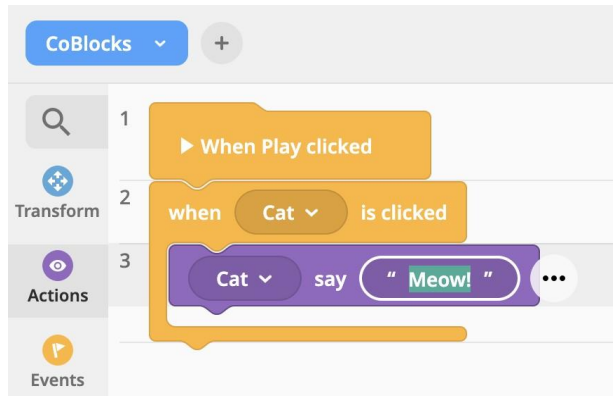


انقر واسحب القول الأرجواني أو يفكر CoBlock في مساحة العمل الخاصة بك.

قم بمحاذاة CoBlock الأرجواني داخل CoBlock الأصفر. سيكون الخط الأسود مرئيًا أسفل نتوء الموصل.

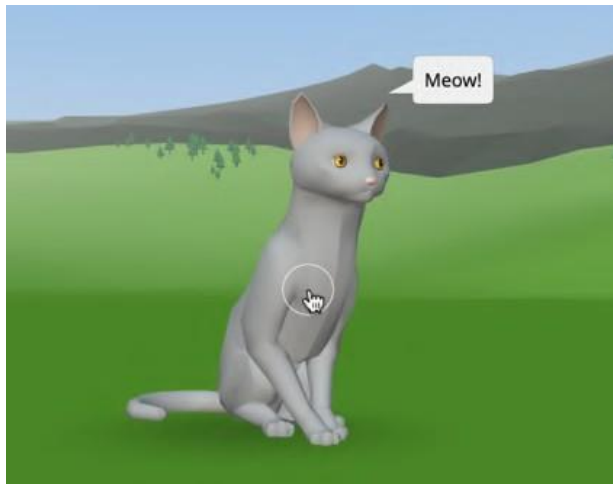
ضع CoBlock الأرجواني هناك حتى يتصلوا.

انقر فوق السهم لأسفل، ثم حدد العنصر الذي تريد التحدث به.



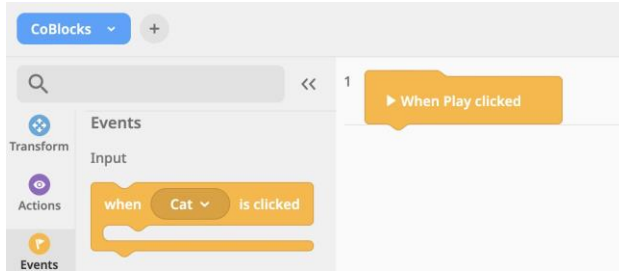
انقر على النص واكتب الكلمات التي تريد نطقها.

انقر فوق تشغيل لاختبار التعليمات البرمجية الخاصة

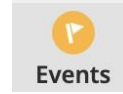


عند النقر فوق العنصر الذي قمت ببرمجته،
شاهد فقاعة الكلام المنبثقة.

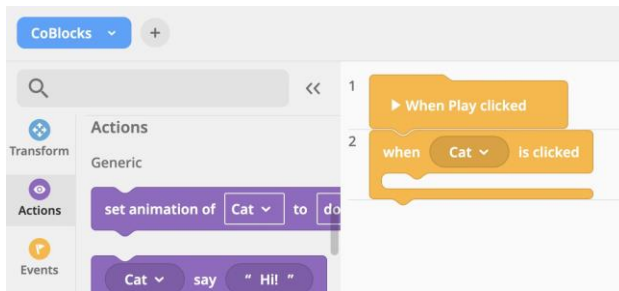
5. إضافة لوحات الحقائق المنبثقة



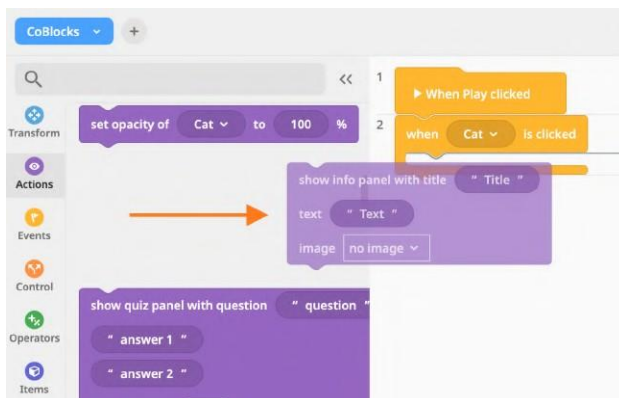
انقر فوق الأحداث في القائمة اليسرى لمربع الأدوات:



انقر واسحب اللون الأصفر عند النقر فوق العنصر CoBlock من مربع الأدوات واسحبه إلى مساحة العمل.



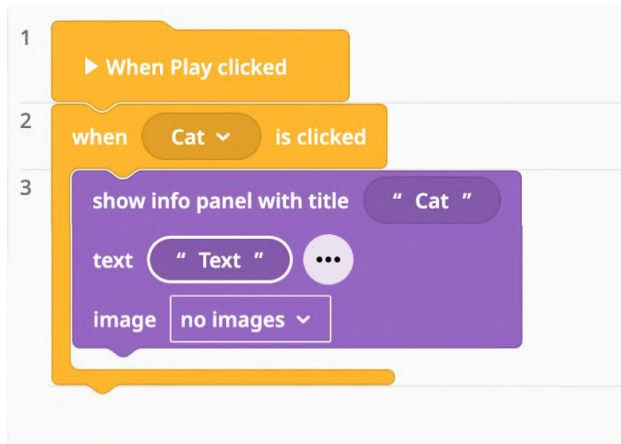
انقر فوق الإجراءات في القائمة اليسرى لمربع الأدوات:



انقر واسحب لوحة معلومات العرض الأرجوانية CoBlock إلى مساحة العمل الخاصة بك.

قم بمحاذاة CoBlock الأرجواني داخل CoBlock الأصفر. سيكون الخط الأسود مرئيًا أسفل نتوء الموصل.

ضع CoBlock الأرجواني هناك حتى يتصلوا.



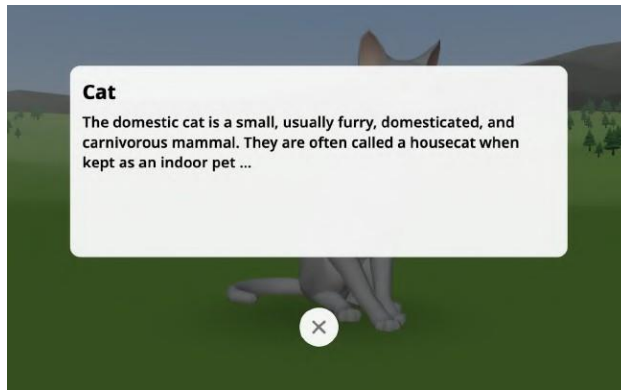
انقر على العنوان واكتب موضوع اللوحة. انقر على النص واكتب المعلومات التي تريد تضمينها.

يمكنك أيضًا إضافة صورة إلى لوحة المعلومات عن طريق إضافتها إلى المشهد الخاص بك وتمكين استخدامها في CoBlocks.

انقر فوق تشغيل لاختبار التعليمات البرمجية الخاصة

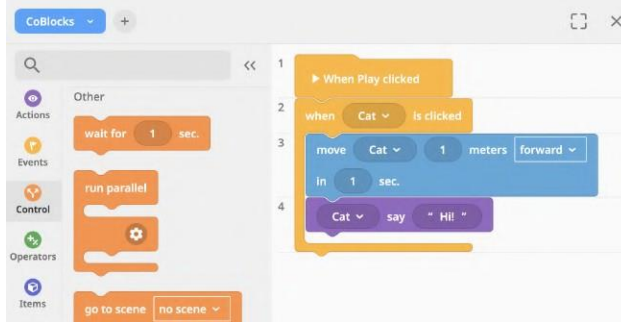


بك:



عند النقر فوق العنصر الذي قمت ببرمجته، شاهد لوحة المعلومات المنبثقة.

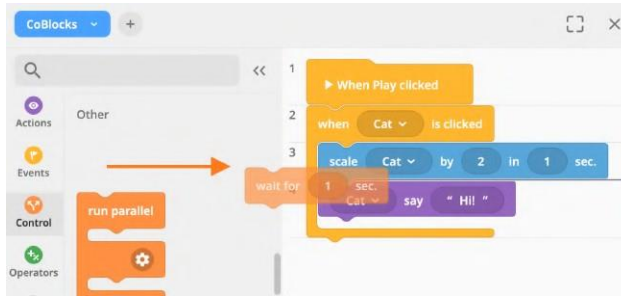
6. ضبط مؤقت للأحداث



انقر فوق التحكم في مربع الأدوات:

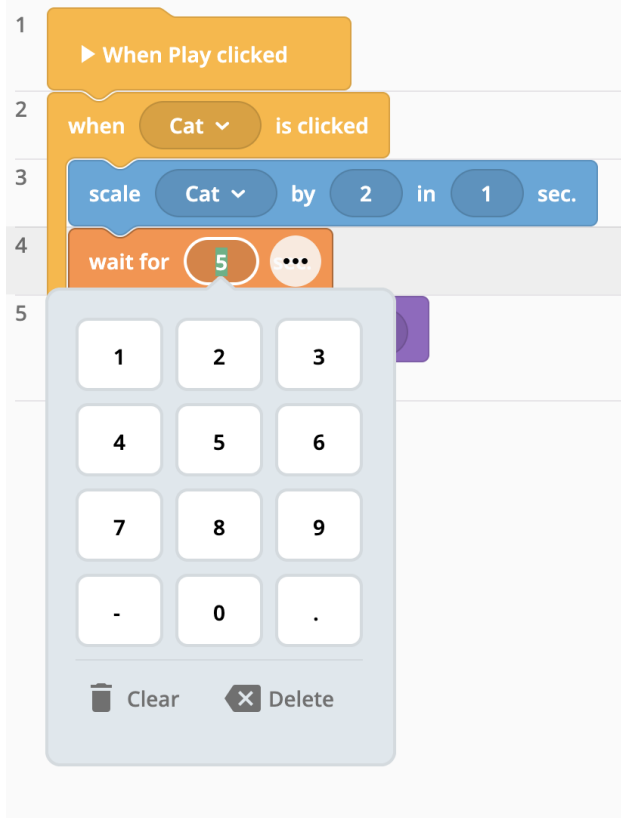


وانتقل إلى الفئة الفرعية الأخرى.



انقر واسحب الانتظار البرتقالي CoBlock إلى مساحة العمل الخاصة بك.

قم بتوصيل الانتظار CoBlock فوق الإجراء الذي تريد تأخير.

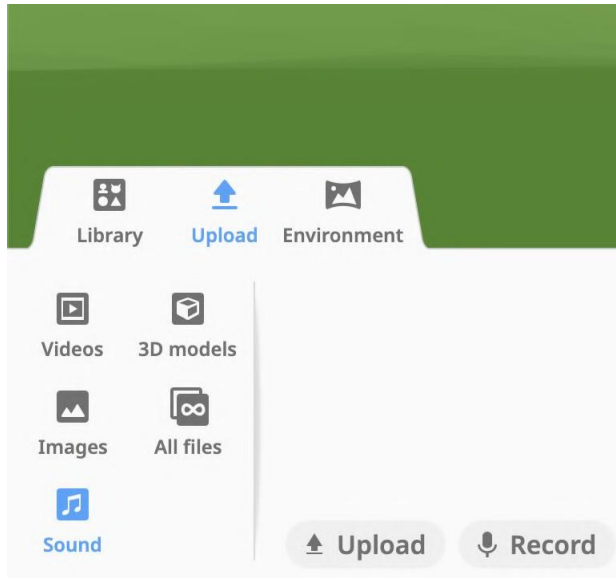


اكتب عدد الثواني لتأخير الإجراء.

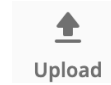
انقر فوق تشغيل لاختبار التعليمات البرمجية

الخاصة بك: عند النقر فوق العنصر الذي قمت ببرمجته، انتبه للإجراء المتأخر.

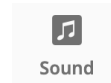
7. تفعيل الصوت



انقر فوق "تحميل" في علامة التبويب السفلية:



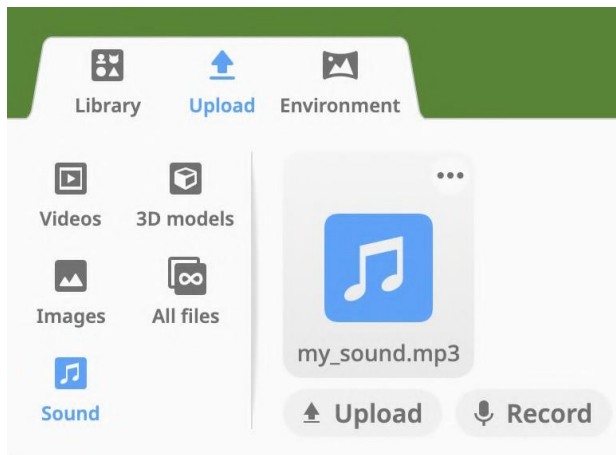
ثم اضغط على الصوت :



انقر فوق الزر "تحميل" الموجود أسفل القائمة:



واختر ملف صوت MP3 من قائمة التنزيلات، ثم انقر فوق فتح.



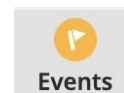
سيؤدي هذا إلى تحميله في علامة التبويب تحميل.

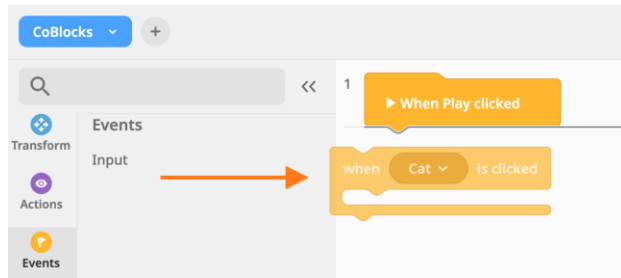
يمكنك أيضًا تسجيل ملف الصوت الخاص بك

عن طريق النقر فوق "تسجيل" في القائمة:

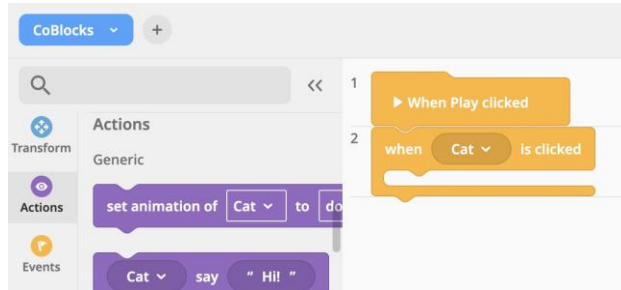


انقر فوق الأحداث في القائمة اليسرى لمربع الأدوات:

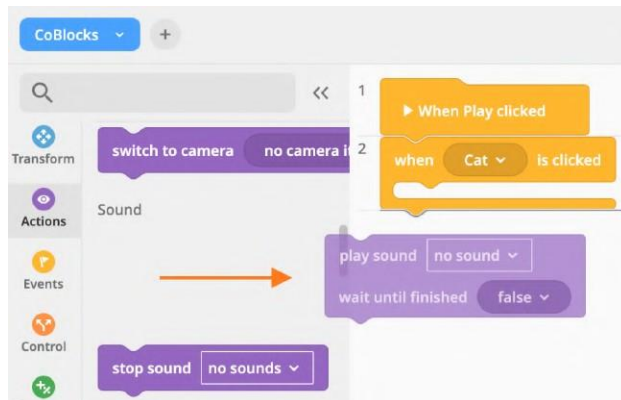




انقر واسحب اللون الأصفر عند النقر فوق
العنصر CoBlock من مربع الأدوات واسحبه
إلى مساحة العمل.

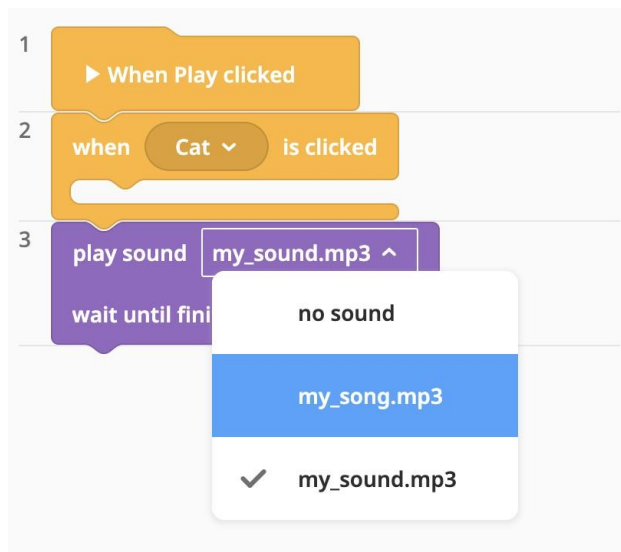


انقر فوق الإجراءات في القائمة اليسرى لمربع
الأدوات:




انقر واسحب تشغيل الصوت الأرجواني CoBlock
إلى مساحة العمل الخاصة بك

قم بمحاذاة CoBlock الأرجواني داخل CoBlock
الأصفر. سيكون الخط الأسود مرئيًا أسفل نتوء
الموصل. ضع CoBlock الأرجواني هناك حتى
يتصلوا.

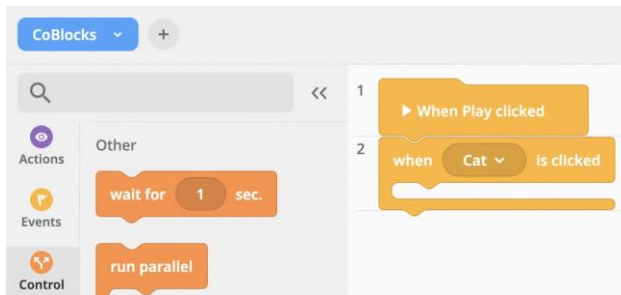


إذا كان لديك أكثر من صوت تم تحميله، فانقر
فوق السهم لأسفل، ثم حدد العنصر الذي تريد
تنشيطه.

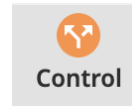
انقر فوق تشغيل لاختبار التعليمات البرمجية

الخاصة بك:  عندما تنقر على العنصر
الذي قمت ببرمجته، استمع إلى صوتك.

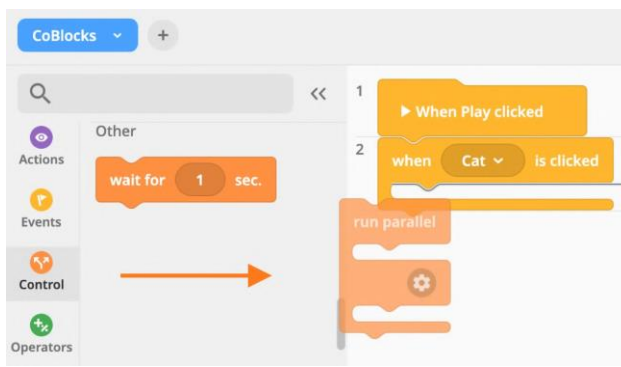
8. إجراءات متعددة في وقت واحد



انقر فوق التحكم في مربع الأدوات:

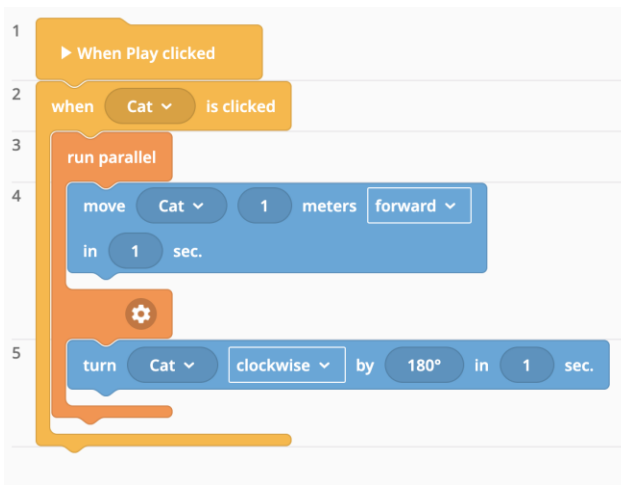


وانتقل إلى الفئة الأخرى.



انقر واسحب اللون البرتقالي الذي يعمل بالتوازي مع CoBlock إلى مساحة العمل الخاصة بك.

ضع تشغيل CoBlock الموازي في حدث CoBlock.



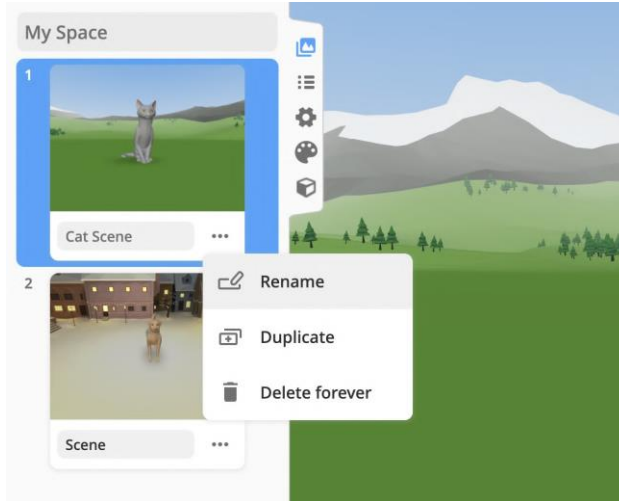
ضع المهمة التي تريد تنفيذها في نفس الوقت في الجزء العلوي والسفلي.

انقر فوق تشغيل لاختبار التعليمات البرمجية

الخاصة بك:  عند النقر فوق العنصر الذي

قمت ببرمجته، راقب حدوث الإجراءات في نفس الوقت.

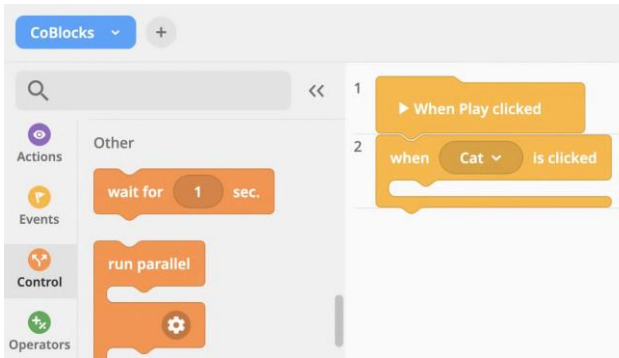
9. التبديل إلى مشهد جديد



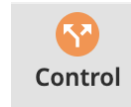
انقر على أيقونة المشهد في القائمة اليمنى:



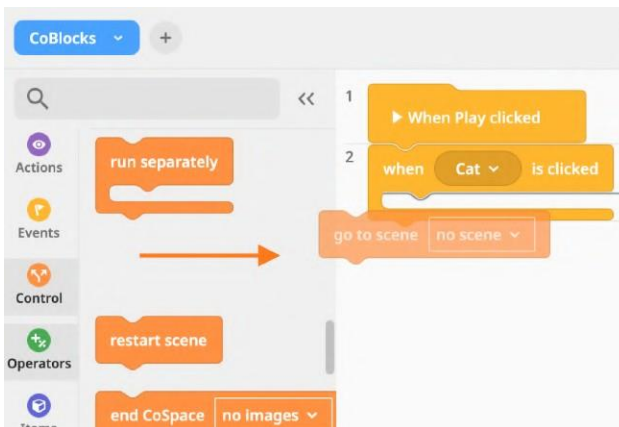
انقر فوق النقاط الثلاث الموجودة على الصورة المصغرة للمشهد الخاص بك لتسميته. تأكد من تسمية كل مشهد.



انقر فوق التحكم في مربع الأدوات:



وانتقل إلى الفئة الأخرى.



انقر واسحب اللون البرتقالي إلى مشهد CoBlock في مساحة العمل الخاصة بك.

ضع الانتقال إلى المشهد CoBlock في نهاية التعليمات البرمجية الخاصة بك حيث يجب أن يحدث تغيير المشهد.

تأكد من وضعه في حدث CoBlock!

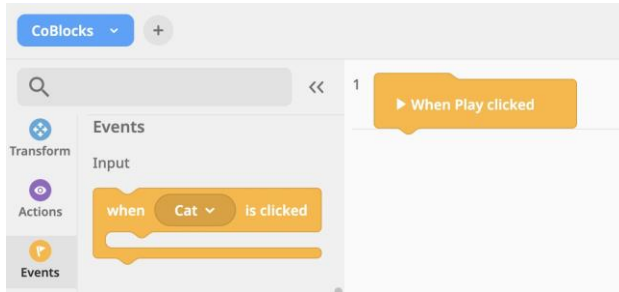


انقر فوق السهم لأسفل في الانتقال إلى مشهد CoBlock لتحديد المشهد الذي ترغب في الانتقال إليه.

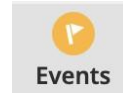
انقر فوق تشغيل لاختبار التعليمات البرمجية الخاصة بك: انتبه لتغير المشهد في الوقت المناسب.



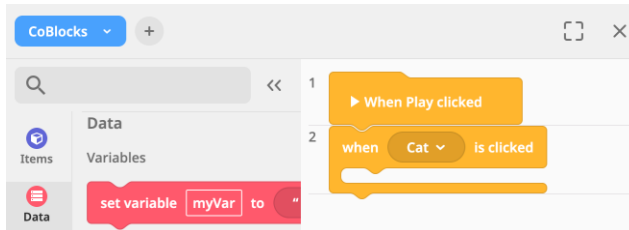
10. النتيجة حفظ



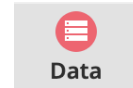
انقر فوق الأحداث في القائمة اليسرى لمربع الأدوات:



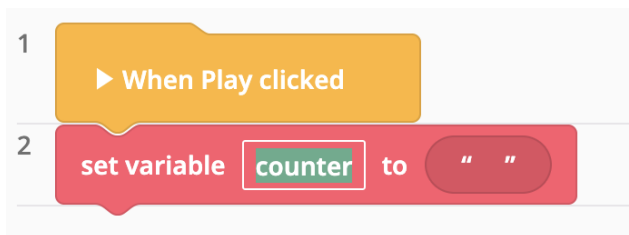
انقر واسحب اللون الأصفر عند النقر فوق العنصر CoBlock من مربع الأدوات واسحبه إلى مساحة العمل.



انقر فوق البيانات في مربع الأدوات::

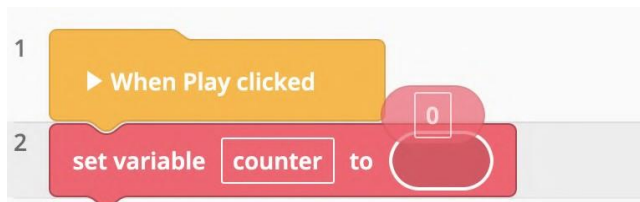


اسحب مجموعة CoBlock المتغيرة إلى مساحة العمل.

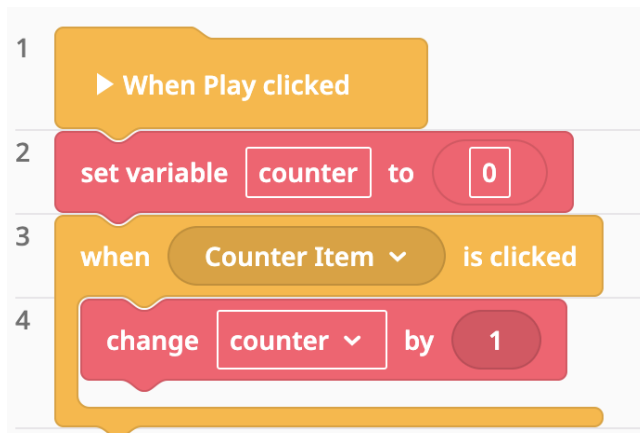


انقر فوق myVar وقم بتسمية المتغير الخاص بك باسم جديد (هنا: counter).

سوف ينبثق على شكل CoBlock مستدير في ملف المتغيرات الفئة الفرعية الآن.



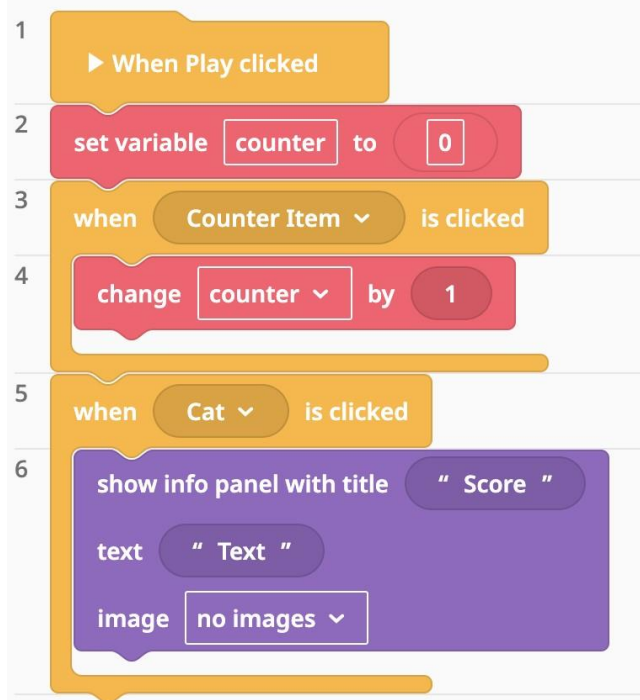
اسحب الرقم [0] من فئة القيم الفرعية وضعه في المتغير المحدد CoBlock.



قم بسحب وإسقاط العنصر عند النقر فوق العنصر CoBlock. انقر فوق السهم لأسفل وحدد عنصرًا (أي كائن في المشهد الخاص بك) والذي عند النقر عليه، سيغير قيمة العداد بمقدار 1 (هنا: البند المضاد).

ابحث عن متغير التغيير CoBlock. قم بسحبه وإسقاطه في حدث النقر CoBlock.

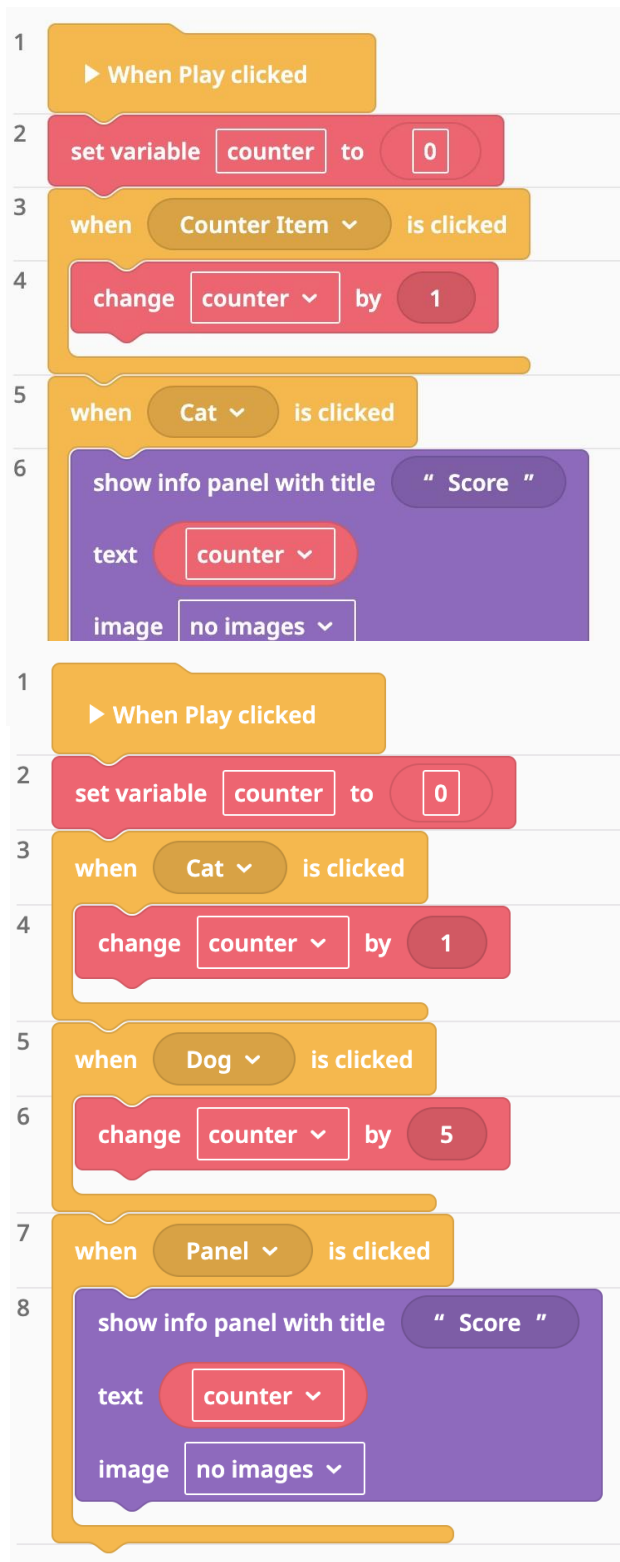
إذا كان لديك المزيد من متغيرات النتيجة، فاختر الذي تريد زيادته.



قم بسحب وإسقاط العنصر عند النقر فوق العنصر CoBlock. انقر فوق السهم لأسفل وحدد عنصرًا (أي كائن في المشهد الخاص بك) والذي عند النقر عليه، ستظهر اللوحة المنبثقة (هنا: Cat).

قم بإنشاء لوحة منبثقة (انظر [إضافة لوحات الحقائق المنبثقة](#)).

قم بسحبه وإسقاطه في حدث النقر CoBlock. اكتب عنوانًا في اللوحة المنبثقة (يجب أن يشير إلى أن هذه نتيجة).



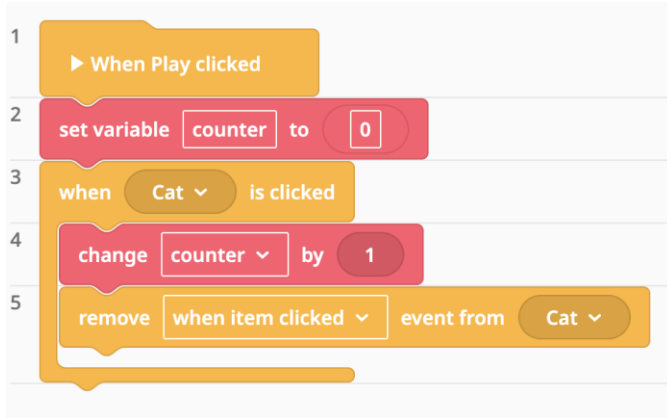
ابحث عن المتغير CoBlock. وله نفس اسم المتغير الذي حددته (هنا: العداد).

اسحب المتغير CoBlock إلى حقل النص الخاص بلوحة معلومات العرض CoBlock. انقر فوق تشغيل لاختبار التعليمات البرمجية الخاصة بك: انتبه لتغير المشهد في الوقت المناسب.

انقر فوق العنصر الذي قمت ببرمجته عدة مرات، ثم تحقق من اللوحة لمعرفة درجاتك.

يمكنك تغيير متغير العداد بعناصر مختلفة.

في هذا المثال، يتم حساب النتيجة بناءً على النقرات على عنصرين (هنا: قطة وكلب).



لجعل العناصر قابلة للنقر مرة واحدة فقط، يمكنك استخدام إزالة الأحداث CoBlock بعد وقوع الحدث.

11. احصل على الدعم في المنتدى

منتدى CoSpaces Edu عبر الإنترنت مفتوح لأي شخص يتطلع إلى الحصول على الدعم ويحتوي على قسم محدد للبرمجة حيث يمكنك نشر أسئلة حول البرمجة باستخدام CoBlocks.

all categories Categories Latest Top

Category Topics Latest

Announcements 6
Welcome to the CoSpaces Edu forum!

General 213
Are you looking for general information about CoSpaces Edu? Then this is the thread for you! You can use this section to post your own questions if they haven't already been asked, discuss different features and their many possibilities or simply connect with other educators around the world!
Accounts Hardware Licenses Classroom

Building, Viewing and Sharing 278
Here you can find the answers to building related questions, like how do I resize an object, can I import my own 360 images or is it possible to use external objects such as .stl files.
Assets Import MERGE Cube

Coding 480
CoSpaces Edu is a great tool for coding! With the use of CoBlocks and script languages, you and your students can make your virtual creations come to life. In this thread, you'll find the answers to many different coding topics, from the basics of writing scripts to coding collision detection. Whaath...
CoBlocks

Tutorials 49
Welcome to the CoSpaces Edu tutorial thread - a place where the community and the CoSpaces Edu team can post guides and tutorials, learn more about the tools that CoSpaces Edu has to offer and demonstrate how they code their virtual worlds!

Advanced rotation direction with Z-axis 0 7h
Tech Leap CoBlocks

Hello, I'm having a little problem with priority of key presses 3 1d
Tech Leap CoBlocks

Carry Score over 5 1d
Coding

Making CoSpaces Edu more inclusive 16 3d

Add Pro teachers to a class 4 3d
Licenses

Continuing music into the next scene 4 3d
Coding

Testing for education 0 3d

How to become pro 0 3d

360° photo environment character scaling 4 4d
Building, Viewing and Sharing

للإضمام إلى المنتدى اذهب إلى: forum.edu.cospaces.io