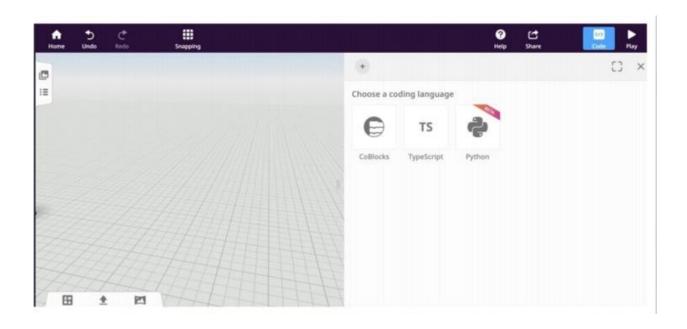
بإستخدام ثلاث لغات .python Blocks JavaScript Choose a coding language TS Python



الجزء الايمن من المنصة

هو المسؤول عن ادراج الكود بداخله عند ادخال اي كائن علي المنصة

بجب

الضغط عليه بزر الفأرة الأيمن. code الختيار كلمة الخاص به. cob locks الخاص به.

••••

يتيح لك التعامل مع الكائن من حيث

اسمه تغییر مساره

والدوران سواء مع عقارب الساعة او عكس عقارب الساعة

الانعكاس

transformوكل هذا يندرج تحت قائمة

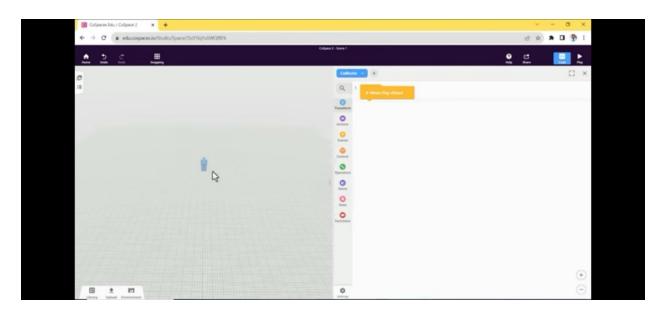
••••

تحتوي lactions تتحكم في الكلام ردود الافعال عمل اختبارات اضافة ملف صوتي اضافة فيديو

•••

eventsقائمة بداخله blocks يمكن ادراج اكثر من

او بشكل اخر ماذا سيحدث اذا دخل عنصر علي عنصر اخر

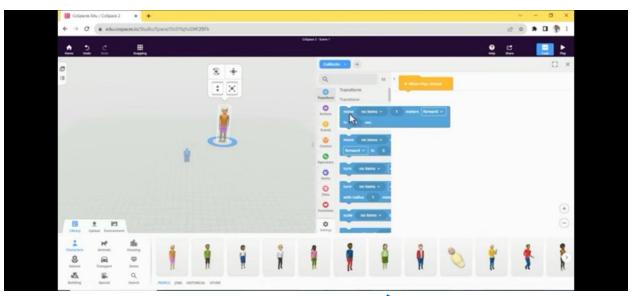


••••

قائمة

Controls

مسئول عن وجود الكائن بشكل دائم



التحكم في مدة وجود الكائن عمل انتظار للكائن عمل اكثر من رد فعل عمل أكثر من رد فعل في شكل متوازي او مترابط

الذهاب لمشهد معين

اعادة تشغيل المشهد

•••

قائمة Operators

هي المسؤولة عن اجراء العمليات الحسابية. وقائمة Items

> تستخدم لحذف شئ معين & تستخدم لإضافة item