

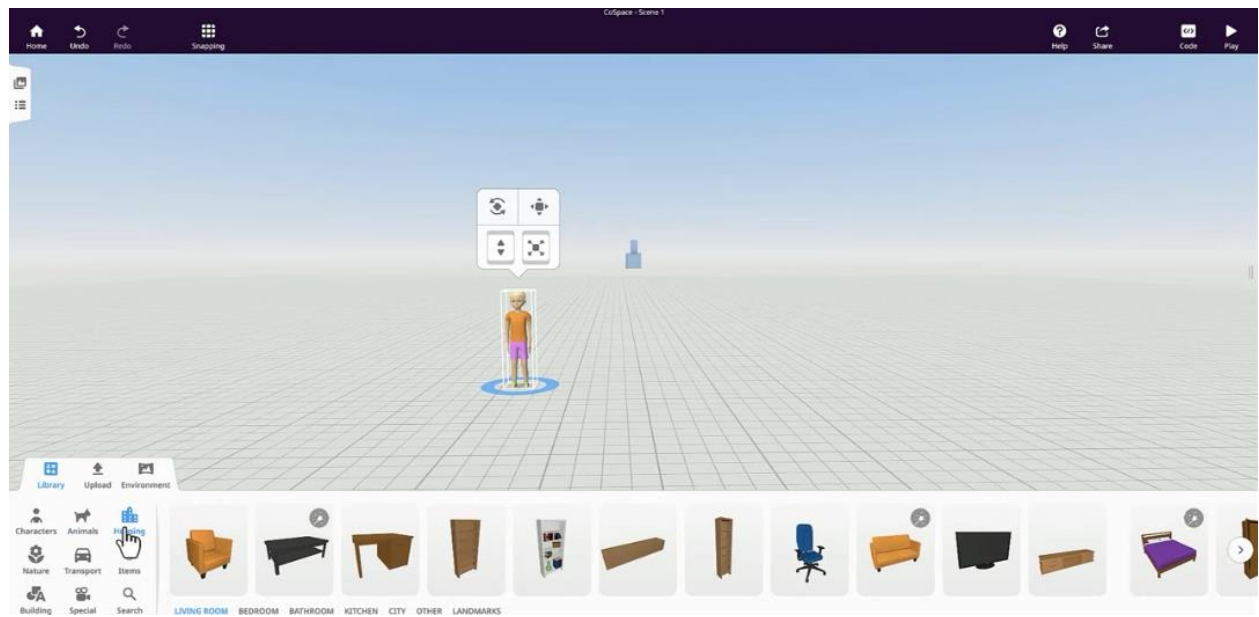
لإضافة أي كائن على مساحة العمل

. يتم بالسحب والأفلات

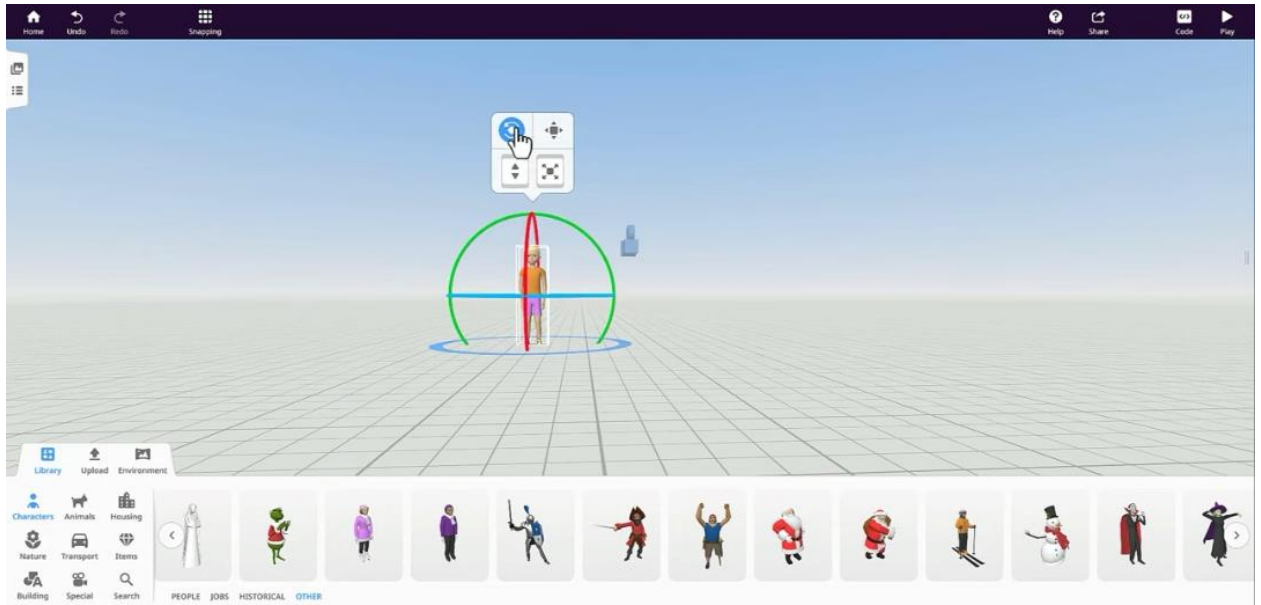
Drag & Drop

" عند إضافه الكائنات الشخصية Character

يظهر ء أزرار



دوران : Rotation mode



بتلف الكائن بالماوس

الدائرة في الأسفل بيتلف الكائنات 360°

سحب الكائنات في اي نقطة

Translation mode

يمين ، شمال ، فوق ، تحت ، قدام ، للخلف

طياره او طائر : EX

الأزرق – تحريك

أصفر – دوران

سحب الكانت لفوق : Drag to left

Drag to scale

تصغير، تكبير حجم الكائن

**يوجد العديد من الخواص للكائنات تختلف من كائن
الآخر يتم التعرف عليها من خلال**

Right click



EX: Animation

.....

Choose a Scene

3D environment... بيئة ثلاثية الأبعاد

Empty scene..... مشهد فارغ تماما

2. Large gallery معرض الصور

3. Multi diorama ... جزء متقسم لـ 4 أجزاء

5 All about me... معلومات شخصية عنك

360 image 8

Empty Scene.

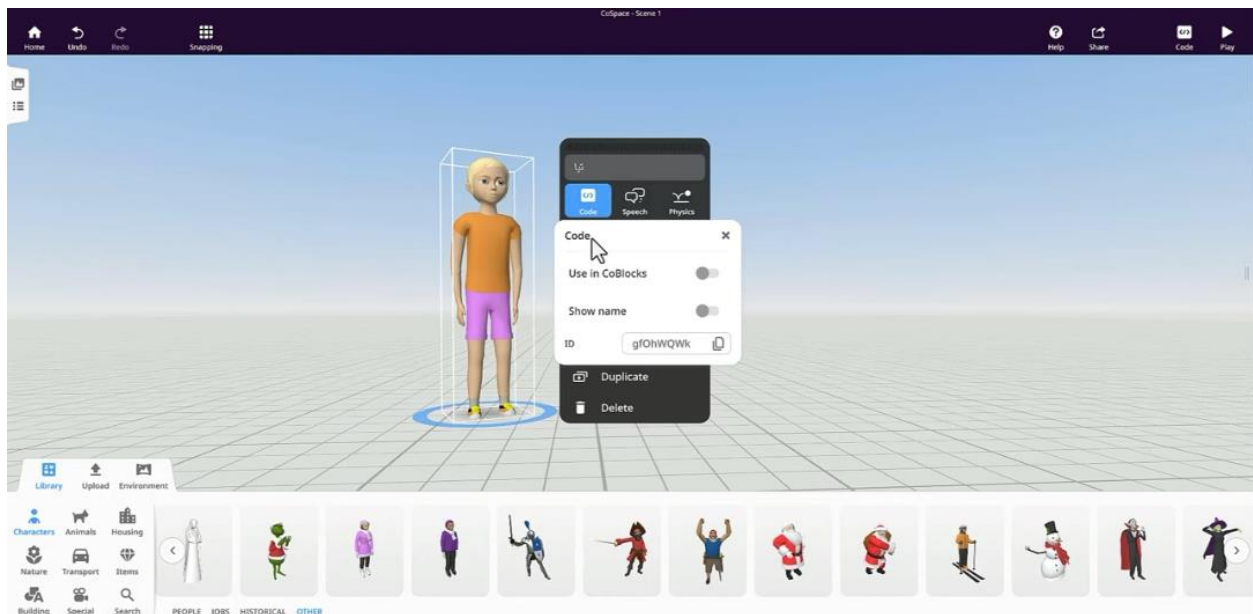
تتشيء Scene في شكل 360 يلف معاك 360 د

MERGE cube..... أقدر أصمم على

Quiz

Tour..... عمل جولة ثلاثية الأبعاد

...



Code

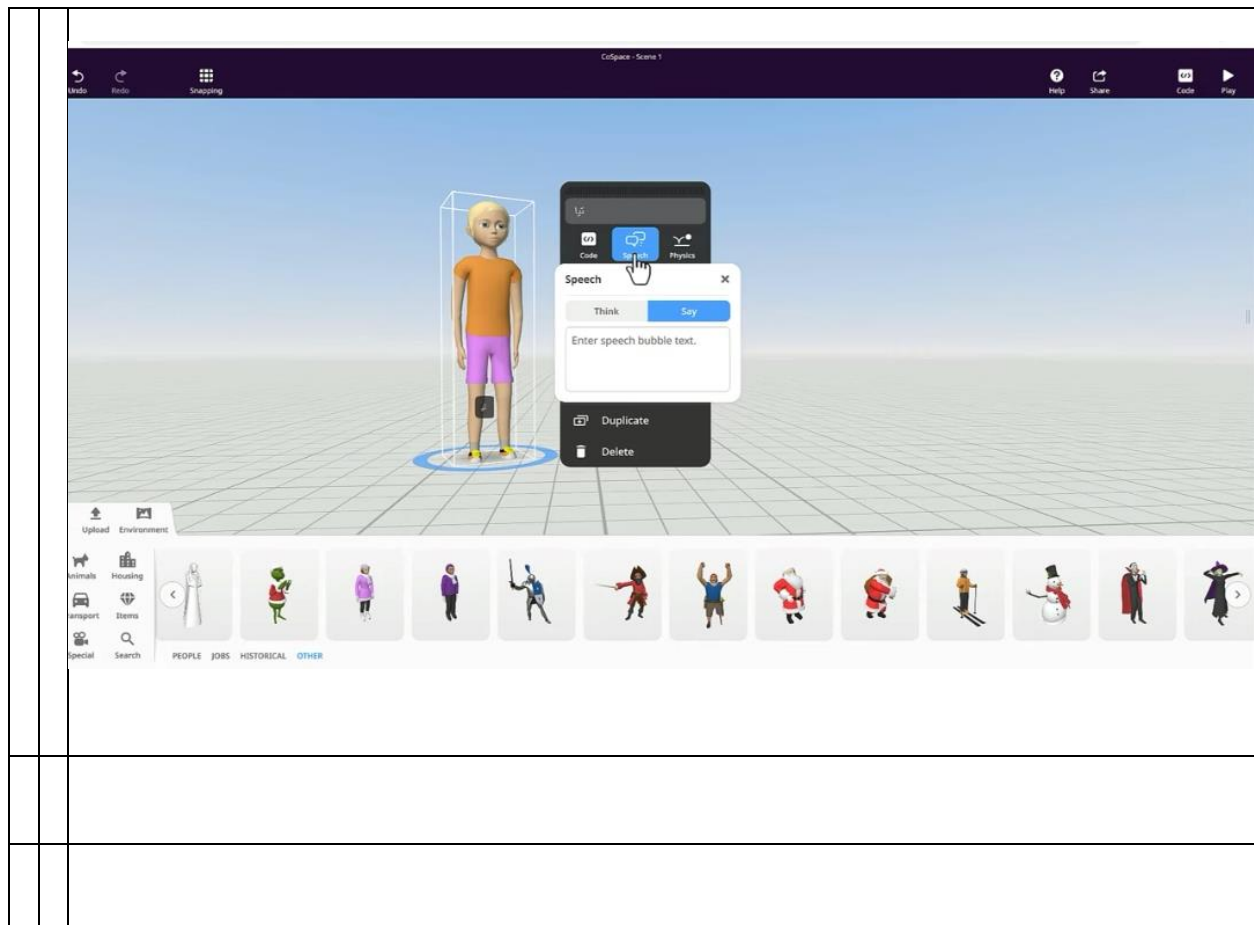
Use in coBlocks... برمجة

Show name... اظهر الاسم للأبد

ID..... يستخدم في البرمجة

.....

خاصية speech



ظاهرة ع طول

Think....سأفكر



Sayالسلام عليكم

عن طريقهم ستظهر في المشهد كل
لعمل حوار ، ظهور واختفاء للرسائل يتم ذلك عن
طريق

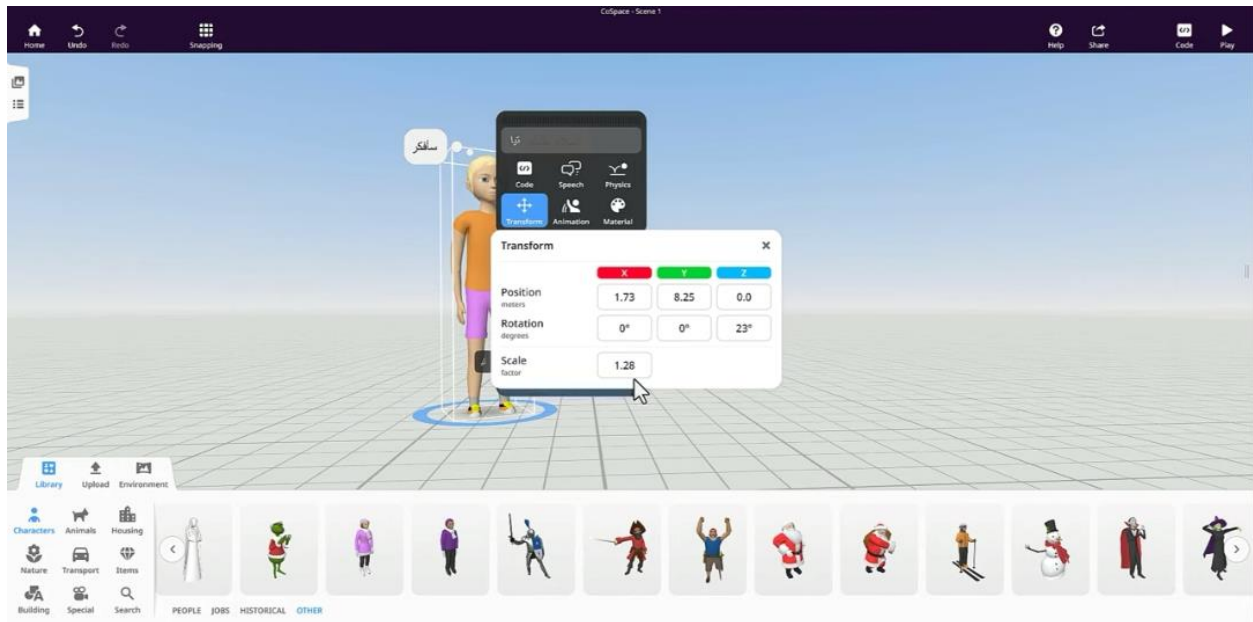
Code

وحذفها من Speech

.....

Physics

.....



Transform

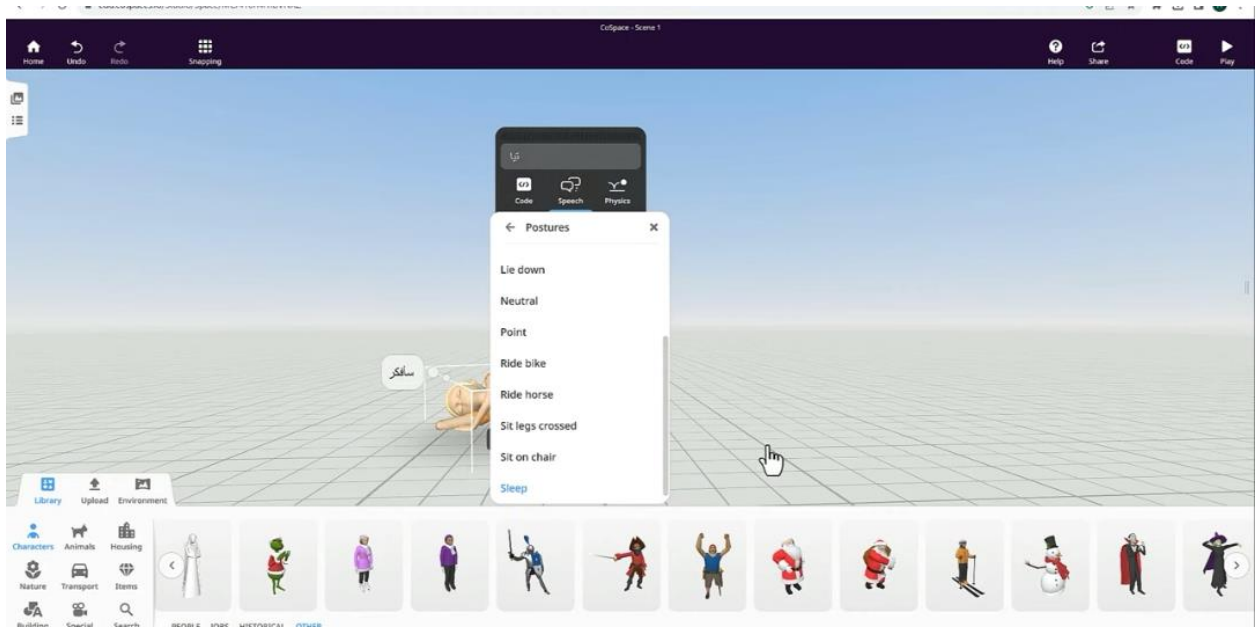
X y Z

Position....مكان بدقة

Rotation....دوران دقيق

Scale....تكبير وتصغير

•••••



Animation تتم عن طريق

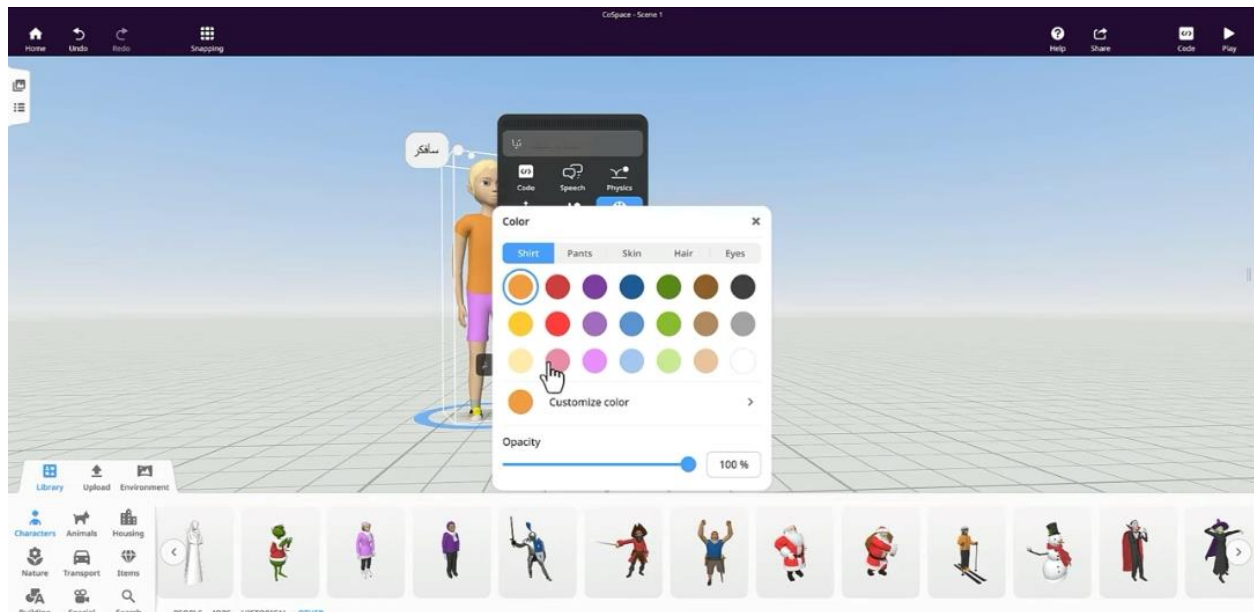
Coding برمجة الكائن

None

Reaction

Postures

Actions



Material

تغيير الألوان

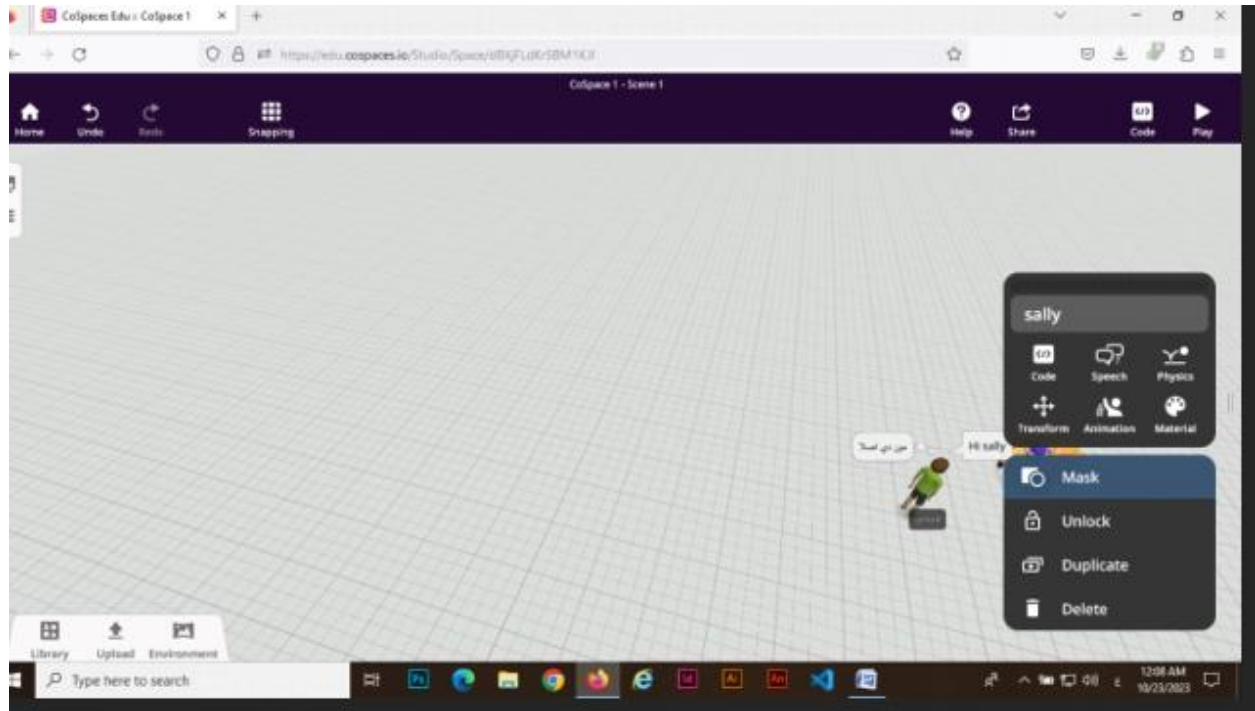
Shirt

Pants

Skin

Hair

Eyes



.....

اقدر أعمل نسخ للكائن Duplicate الخاصة

أقدر أخذ الكائن عادي

library لو عايزة كائن معين أقدر اعمل بحث في ال

بيخلىني ابحث ف الويب واقدر احمل صورته من
الجهاز عندي upload انما البحث في ال

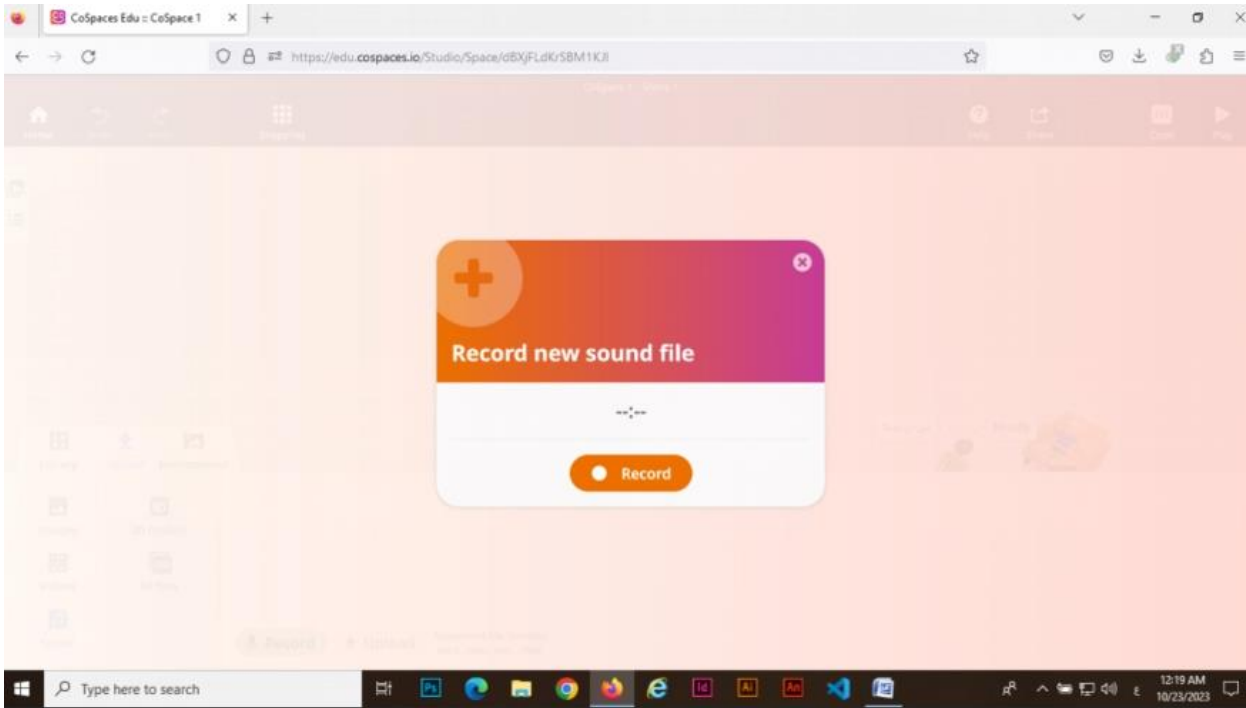
لو بنرفع فيديو نخلي بالننا ميزيدش عن 50 ميغا
بايت

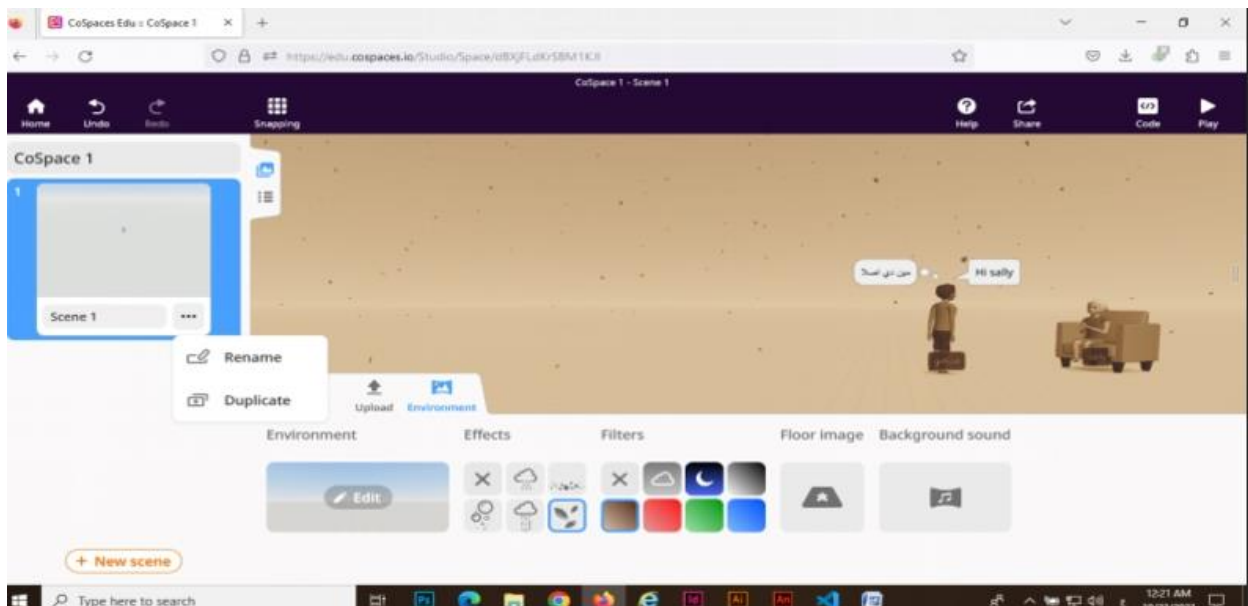
.....

تخفي الكائن Mask الخاصية

بقفل الجزء اللي صممه علشان متلغبطش Lock الخاصة

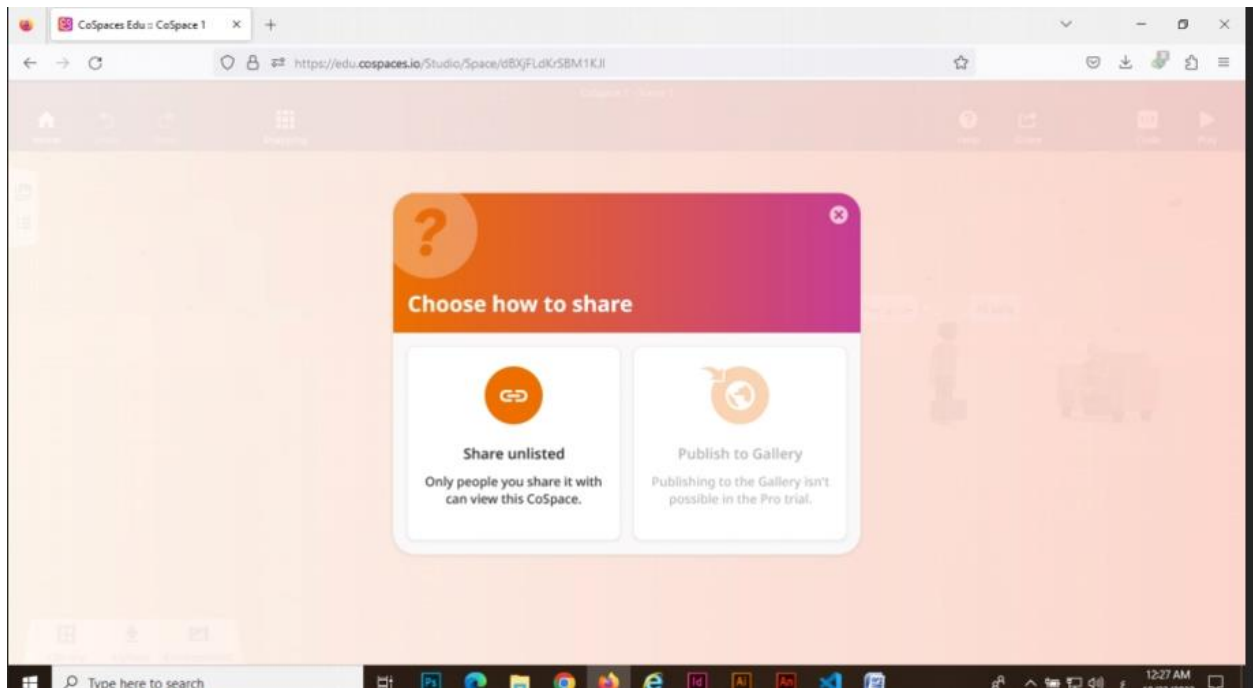
.....





.....

بعد النشر بيوضح لنا كام شخص شاف مشروعي
وهكذا



• • • •

