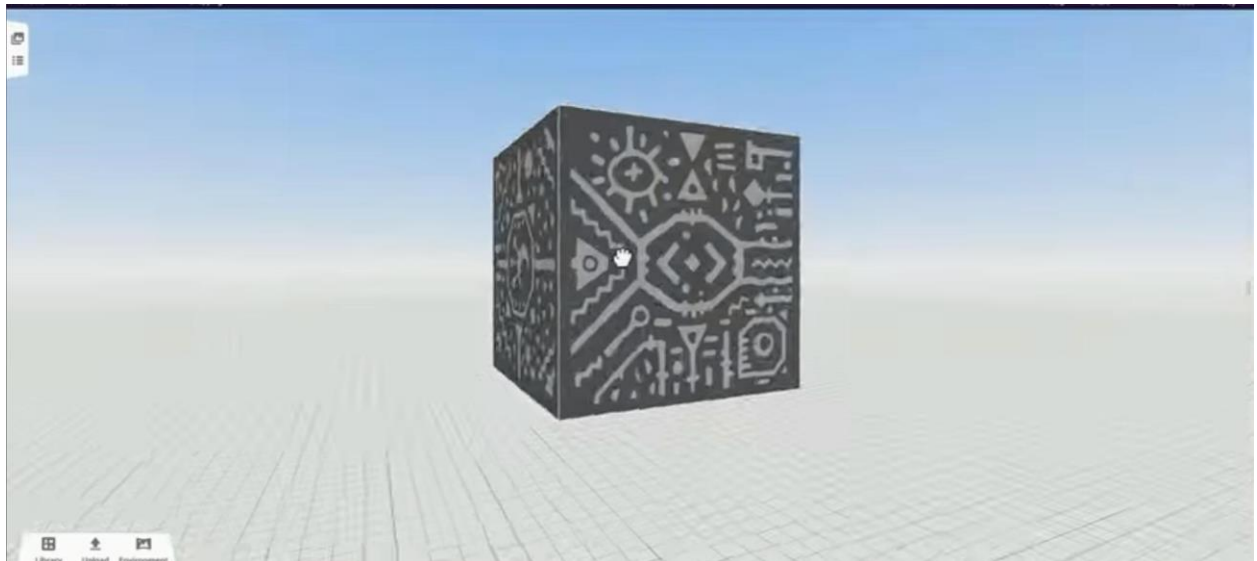
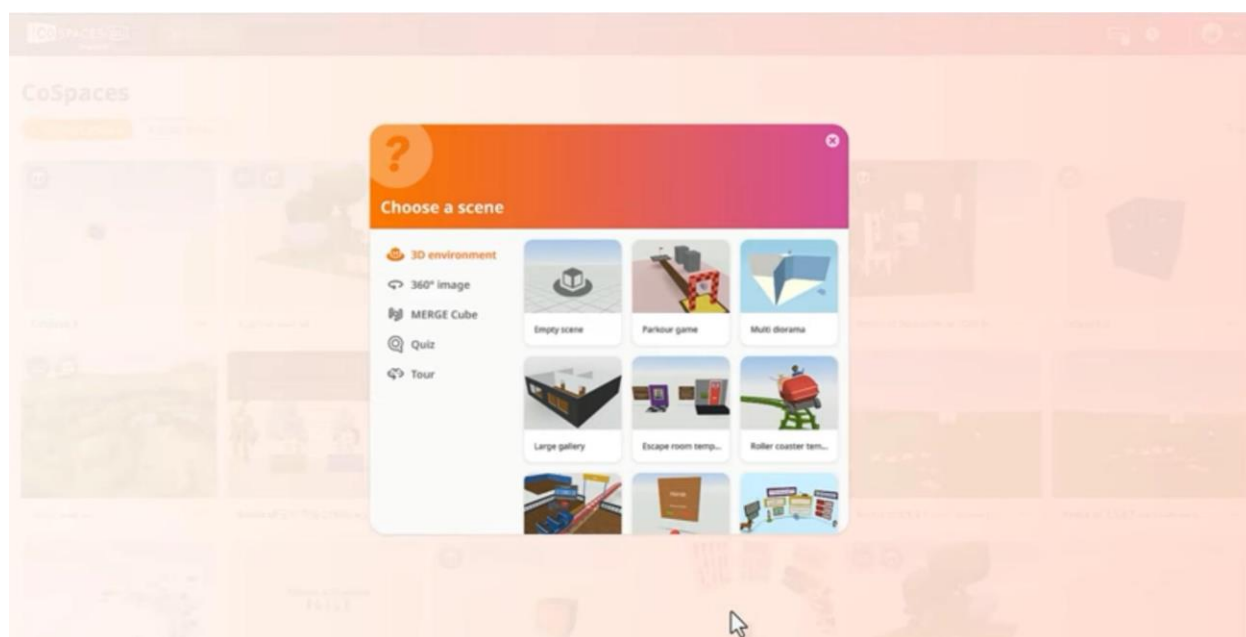


لعمل مشروع Merge cupe

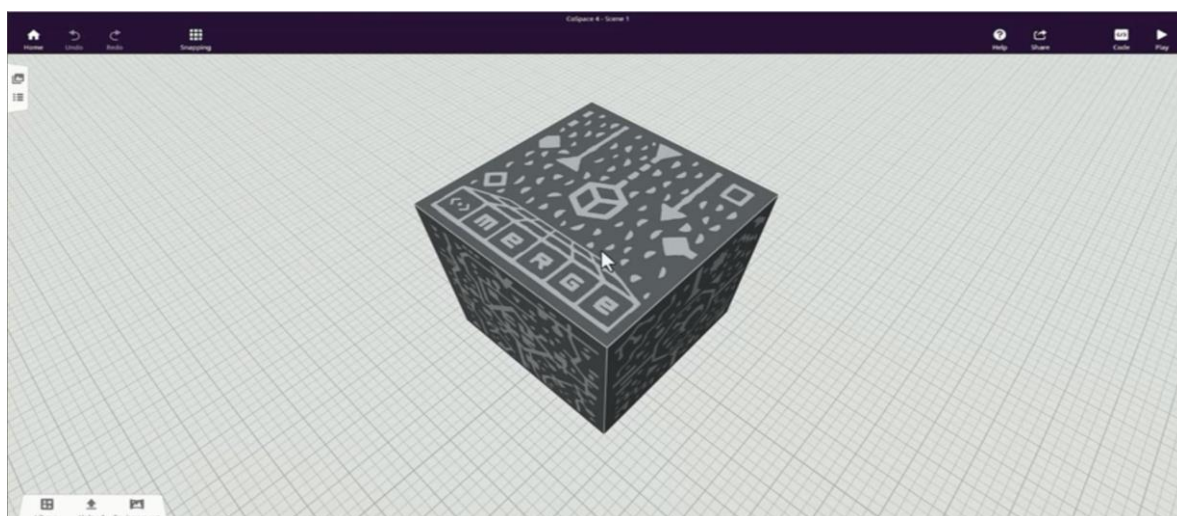


اختار Merge cupe

ثم Empty scene

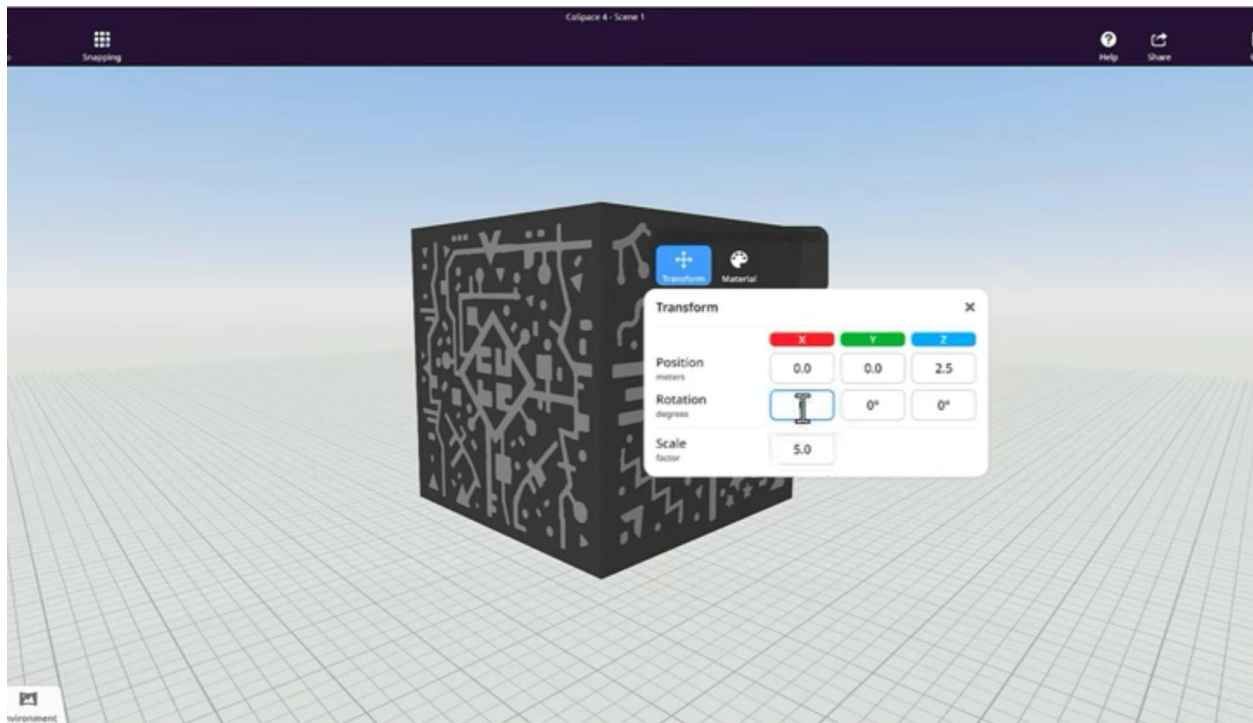


ويوجد قوالب أخرى جاهزة
يظهر معاك مكعب جاهز به اشكال مختلفة
QR

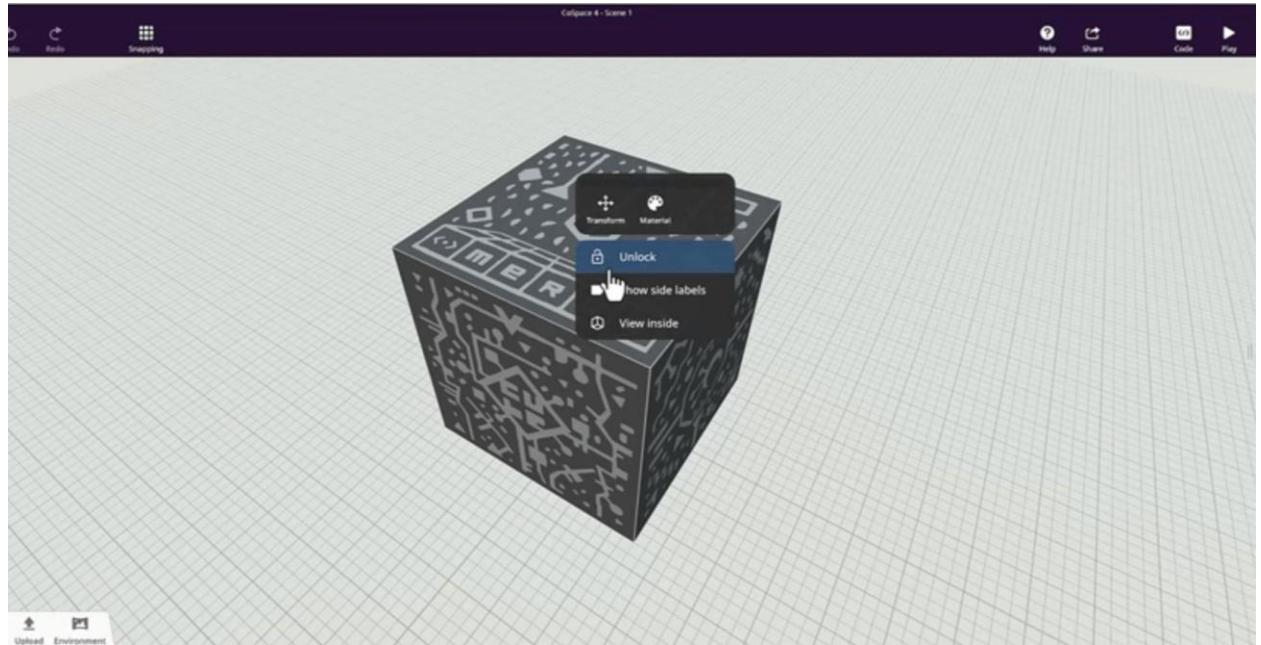


ع المكعب Right click

لتغير المكان.... Transform



lock شرط فتح
للتحكم الكامل في المكعب



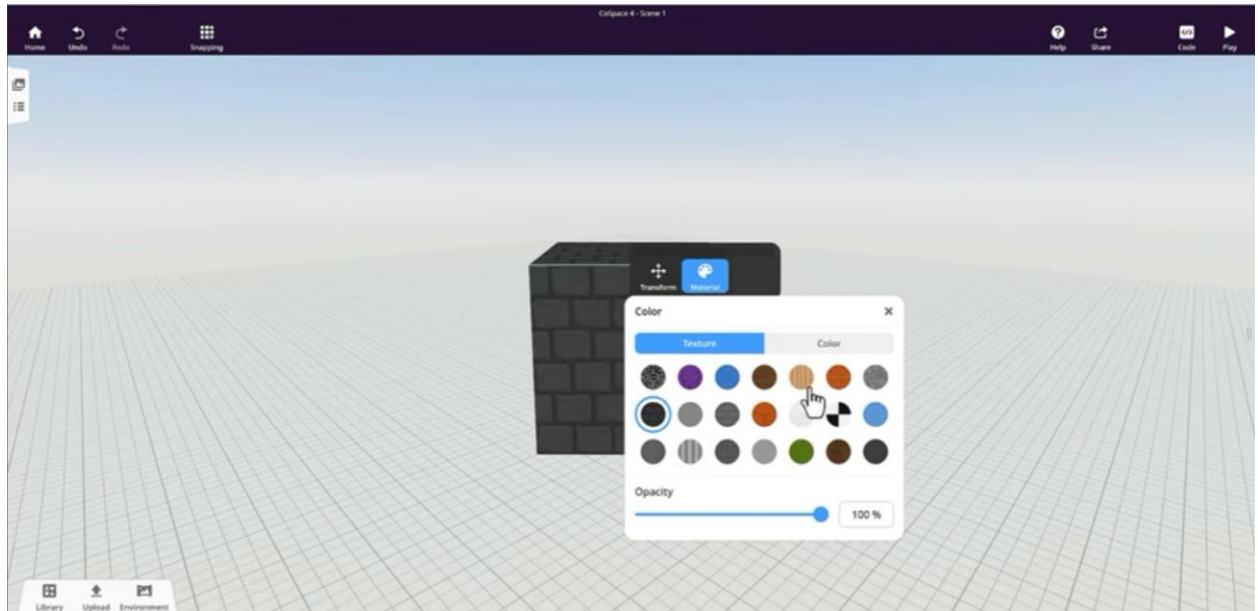
يظهر باقي أدوات التحكم

Rotation/transform

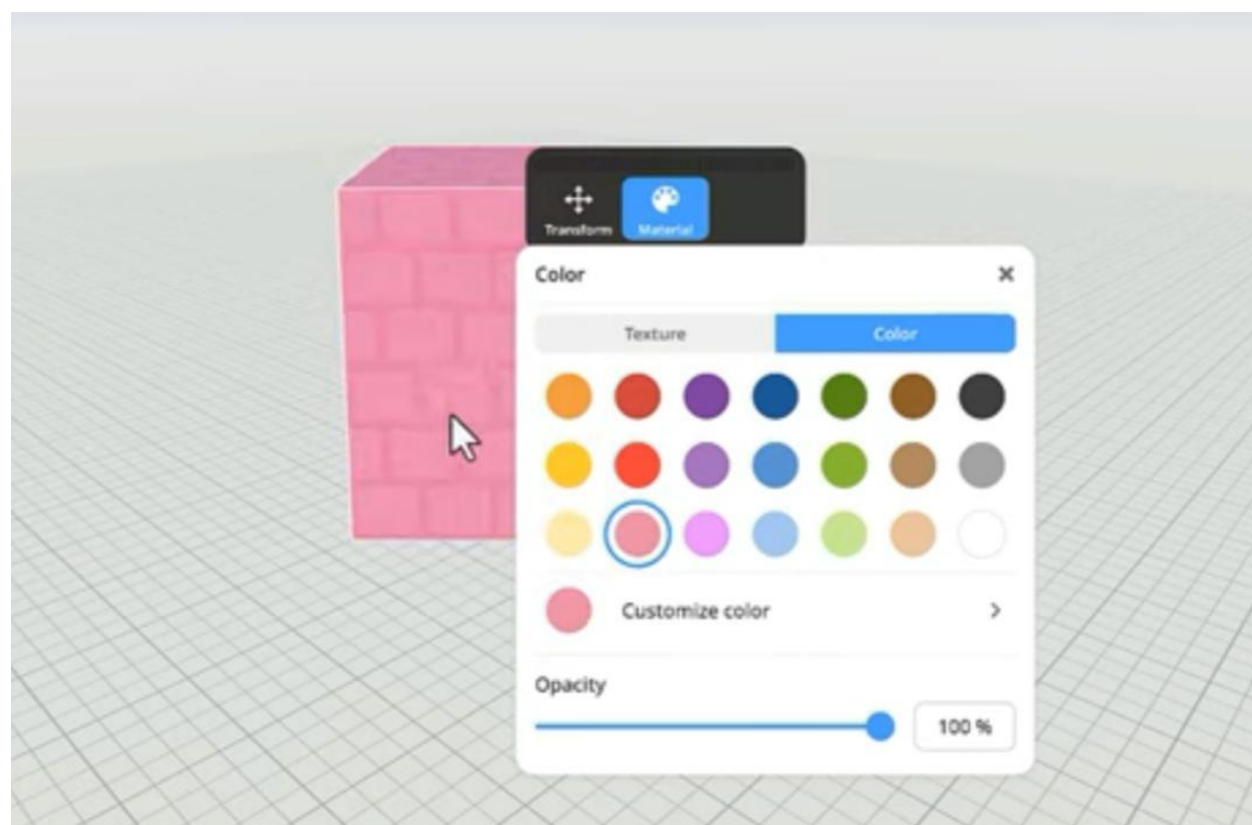
اقفل المكعب

Lock

Material لتغير الشكل –



لتغير اللون Colour



لاخفاء المكعب

قلل الشفافية له

Opacity

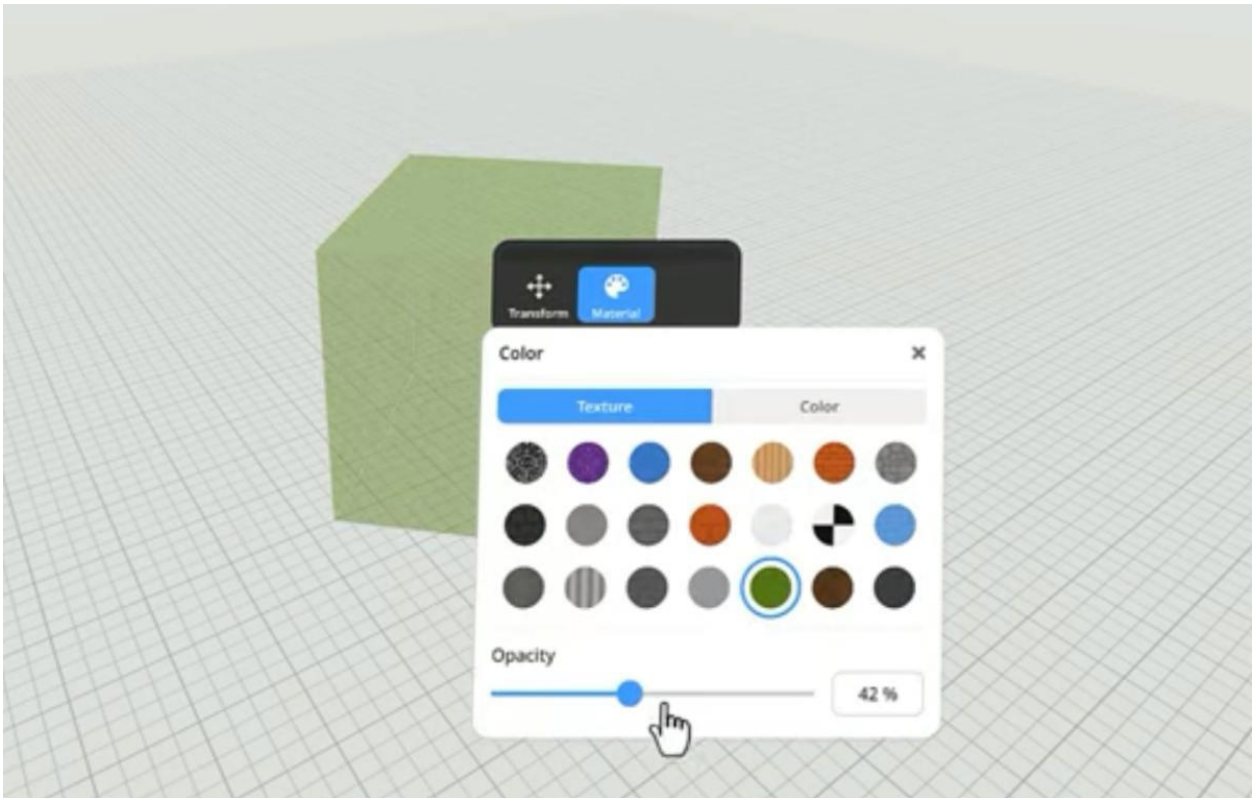
.....

للتعرف على الأوجه Show Side label

، يسار، يمين ، فوق

....

Hide لاخفاءه



.....

للتعرف على المكعب من الداخل اختار

View inside

....

View outside لقل المكعب من الداخل

هييان من الخارج بس

.....

Code نافذة ال

Merge cupe الزيادة في ال

Merge cupe الاكواد خاصة

في

Actions

Place لتغيير مكان

Opacity

Set cupe inside visible

**When cupe is clicked False /
true**

**run أمشي عليه بالماوس أي اللي هيحصل
only once**

.....

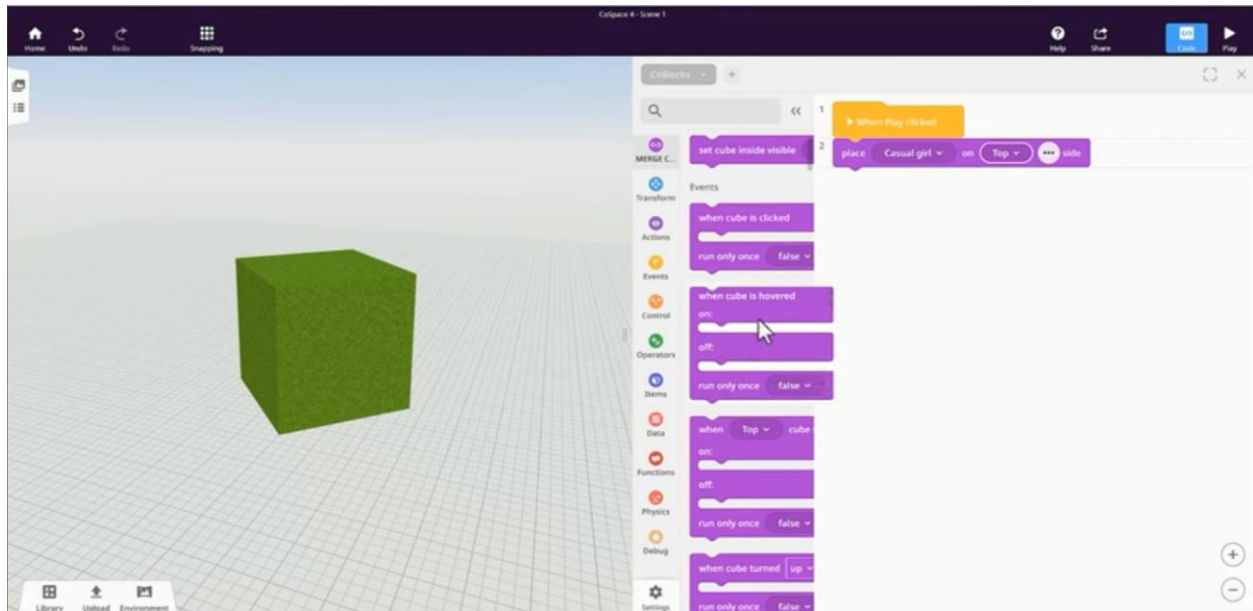
When cupe is hovered

اشاور

On:

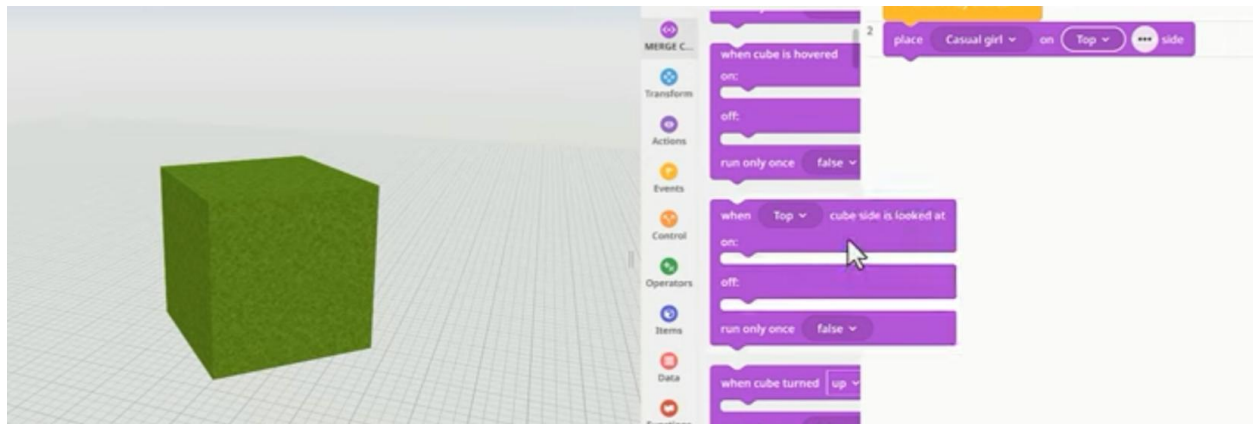
أشيل الماوس

Off:



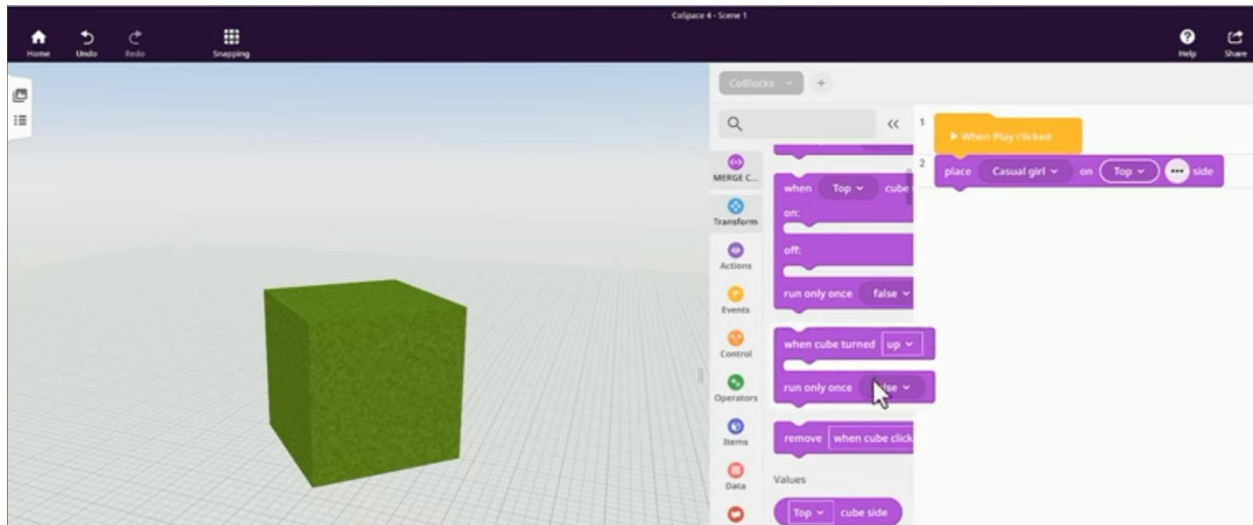
When cube side is looked at

عايزة اشوف وجه /جمب ما



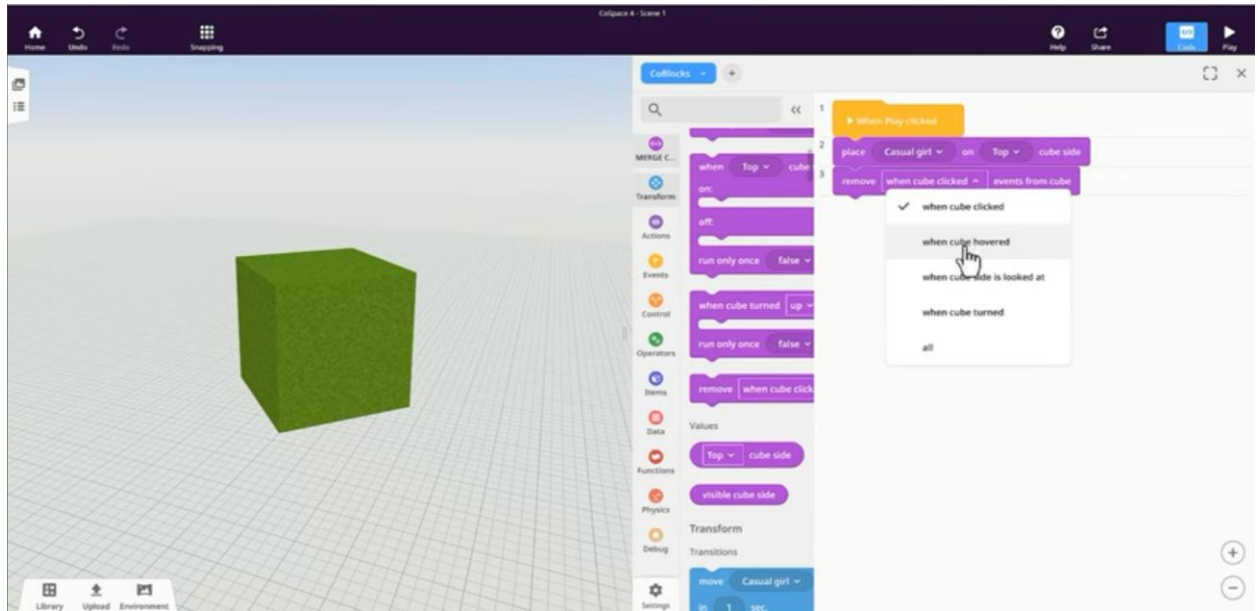
When cube turned

ألفه لجزء ما



Remove

لحذف الأحداث.



Visible cube Side

بالإضافة إلى باقي الأكواد والأحداث في أي مشروع