

# 안영선

- Phone: +82-10-2315-3731
- Email: [ys.ahn@outlook.com](mailto:ys.ahn@outlook.com)
- Blog: <https://lovemewithoutall.github.io>
- Github: <https://github.com/lovemewithoutall>

## Frontend developer / Seoul, Korea

---

### Skill Set

- main : Typescript, React
- etc : Java, SQL, AWS

### Summary

- 기기의 성능을 한계까지 최적화하여 효율을 극대화한 경험이 있습니다.
- 연관 개발 분야에 대한 다양한 경험과 높은 이해도로 대규모 프로젝트 협업에 능숙합니다.
- 사용자에게는 직관적이고, 개발자에게는 효율적인 서비스를 설계하고 구현합니다.

## 경력

---

### 11번가 / FE개발팀

2021.06. ~ 현재

프로젝트 FE 개발 리드 및 핵심 모듈 개발

---

### 숏폼 플레이어(2024.09. ~ 현재)

- 서비스 소개 : 숏폼 영상 콘텐츠 크리에이터를 위한 플랫폼
  - 접속 URL : <https://play.11st.co.kr>
  - Daily page view : 10만 뷰
- 기술 : React 19, Next.js(App router), TypeScript, Zustand, Tanstack Query, REST API
- Infinite feed UX 로 동작하는 Mobile Webview 동영상 플레이어 개발
- 아키텍처
  - Server side rendering 사용
  - iOS & Android 앱의 Webview 에서 구동
  - MP4 faststart 적용으로 초기 로딩 시간 단축 : 0.7 초 → 0.3 초
  - 더블 버퍼링 기법을 적용하여 다음 영상 로딩 시간 단축 : 1.5 초 → 0.12 초

## 셀러오피스 (2025.01. ~ 현재)

- 서비스 소개 : 11번가 판매자 전용 서비스 (판매/배송/리뷰/광고 등 관리 플랫폼)
- 기술 : React 19, TypeScript, Zustand, Tanstack Query, REST API
- 업무
  - 모바일 서비스(앱,웹) Dashboard & Header, Footer 등 공통 컴포넌트 개발/구축
  - 판매자용 상품 등록 서비스 PC PoC 개발
- 아키텍처
  - Client side rendering 사용
  - iOS & Android Native 앱의 Webview에서 구동
  - Embedded widget으로 공통 컴포넌트 개발하여 서버 시스템의 기술 선택 자유 제공

## e-commerce 게임(2024.01. ~ 현재)

- 서비스 소개: 육성 및 수집형 게임 11 키티즈 (Daily page view : 120 만 뷰)
- 기술 : React 19, TypeScript, Zustand, Tanstack Query, XState, REST API, AWS
- 업무
  - 아키텍처
    - Client side rendering 사용
    - iOS & Android Native 앱의 Webview 에서 구동
    - 자체 게임 엔진 개발
      - 경험치 획득 및 레벨업 등 중요 프로세스에 유한 상태 머신(XState)을 적용하여 개발 복잡도 최소화
      - 단발적인 유저 상호 작용은 component 와 Zustand에서 관리
      - 매끄러운 게임 진행을 위한 게임 내 그래픽 Asset 로딩 최적화

## 라이브 커머스 & VOD (2021.06. ~ 현재)

- 서비스 소개 : 실시간 방송 영상 수신 & VOD 서비스 개발 (Daily page view 120 만 뷰)
- 접속 URL(VOD): <https://live11-view.11st.co.kr/vods/24142>
- 기술 : React 18, TypeScript, MobX, Tanstack Query, REST API, AWS
- 업무
  - 시청자를 위한 모바일 기기 영상 플레이어 개발
  - 방송자를 위한 방송 제어 시스템 개발
- 아키텍처
  - Client side rendering 사용
  - 모바일 웹 브라우저와 데스크탑 웹 브라우저에서 구동
  - AWS IVS 를 사용하여 lens-to-lens 지연 시간을 2 초 미만으로 단축
  - STOMP.js 를 사용하여 Websocket 관리 및 채팅 등 실시간 기능 구현
  - 유한 상태 머신을 적용하여 안정적인 방송 시작 및 종료 기능 구현
- 대규모 스트리밍 데이터의 제어와 관리 최적화
  - 영상 캐싱 제어를 통한 사용자 데이터 사용량 최적화
  - 채팅창의 인피니티 스크롤 처리를 통한 성능 최적화
  - 동시 접속자 5 천명 이상 방송의 안정적인 시청자 관리

---

## 인하대학교 / IT서비스개발팀

2017.05. ~ 2021.05.

### 시스템 개발 및 운영

- 기술 : Vue.js 2, Angular.js, iOS Swift, Android Java, PL/SQL, Java(Spring), Node.js, Python, C#, etc..
- 업무
  - 교내 공식 iOS & Android 모바일 앱 개발(Webview)
  - 수강신청, 도서관 출입관리 등 교내 IT 서비스 개발
  - Bert 모델을 활용한 학사 안내 챗봇 개발

---

## LG CNS / 빅데이터플랫폼팀

2012.06. ~ 2017.05.

- 기술 : Angular.js, PL/SQL, Java(Spring), etc..
- 업무
  - LG전자 관리회계 시스템 공통 모듈 개발 및 운영
  - 챗봇 플랫폼 '단비'의 맥락 이해 및 에이전트 연결 모듈 개발
  - 사내 프로젝트 관리 시스템 개발

---

## 학력/어학/병역

**학력** 경희대학교 경영학과 졸업(학사) / 학점 3.96

**어학** TOEIC 940      **병역** 군필 만기 전역