

## C 语言程序设计模拟试题（四）

一、单项选择题（在每小题的四个备选答案中，选出一个正确的答案，并将其号码填在题干后的括号内。每小题 1 分，共 16 分）

1. 对于一个正常运行的 C 程序，以下叙述中正确的是 A。  
A) 程序的执行总是从 main 函数开始，在 main 函数结束  
B) 程序的执行是从程序的第一个函数开始，在 main 函数结束  
C) 程序的执行是从 main 函数开始，在程序的最后一个函数中结束  
D) 程序的执行是从程序的第一个函数开始，在程序的最后一个函数中结束
2. 按照 C 语言规定的用户标识符命名规则，不能出现在标识符中的是 B。  
A) 字母      B) 减号      C) 数字字符      D) 下划线
3. 下列定义变量的语句中错误的是 D。  
A) int \_if;      B) double If;      C) char forch;      D) float x&;
4. 以下选项中可作为 C 语言合法常量的是 A。  
A) -80      B) -0819      C) -1e1.0      D) -168.0e
5. 以下能正确定义且赋初值的语句是 B。  
A) int a={1,16};      B) char c=97;  
C) float x="1.8";      D) double x=1.23E2.0;
6. 设有定义：“int a=1,b=6,c=8;”，则以下选项中值为 0 的表达式是 A。  
A) (!a==1)&&(!b==0)      B) (a<b)&& !c || !0  
C) a && b      D) a || b
7. 下列叙述正确的是 D。  
A) break 语句只能用于 switch 语句  
B) break 语句只能用于循环语句  
C) break 语句必须与 switch 语句中的 case 配对  
D) break 语句可用于 switch 语句和循环语句中
8. 在以下给出的表达式中，与 while(E) 中的“(E)”不等价的表达式是 C。  
A) (E!=0)      B) (E>0 || E<0)      C) (E==0)      D) (!E==0)
9. 以下数组定义中错误的是 B。  
A) int x[][3]={0,1,2,3};  
B) int x[2][3]={{1,2}, {3,4}, {5,6}};  
C) int x[][3]={{1,2,3},{4,5,6}};  
D) int x[2][3]={1,2,3,4,5,6};
10. 在 C 语言中，函数返回值的类型最终取决于 A。  
A) 函数定义时的函数首部所说明的函数类型  
B) return 语句中表达式值的类型  
C) 调用函数时的实参的类型

D) 函数定义时形参的类型

11. 以下叙述中错误的是 A。

A) C 语言源程序经编译后生成后缀为 .obj 的目标程序

B) C 语言经过编译、连接步骤之后才能形成一个真正可执行的二进制机器指令文件

C) 用 C 语言编写的程序称为源程序，它以 ASCII 代码形式存放在一个文件中

D) C 语言的每条可执行语句和非执行语句最终都将被转换成二进制的机器指令

12. 若有说明语句：“float \*p,a;”，则能通过 scanf 语句正确给输入项读入 a 的值的程序段是 D。

A) \*p=&a; scanf("%f",p);

B) \*p=&a; scanf("%lf",p);

C) p=&a; scanf("%f",\*p);

D) p=&a; scanf("%f",p);

13. 若有以下说明和定义：

Δ union dt  
{  
    short int a;  
    char b;  
    double c;  
} data;

以下叙述中错误的是 C。

A) data 的每个成员起始地址都相同

B) 设 sizeof(double)>sizeof(char) 与 sizeof(double)>sizeof(int)，则变量 data 所占的内存字节数与成员 c 所占字节数相等

C) 程序段 “data.a=6;printf("%f\n",data.c);” 输出结果为 6.000000

D) data 可以作为函数的实参

14. 以下叙述中正确的是 C。

A) 在源文件的一行上可以有多条预处理命令

B) 宏名必须用大写字母表示

C) 宏替换不占用程序的运行时间

D) 前面都是错误的

15. 设 fp 为指向某二进制文件的指针，且已读到此文件末尾，则函数 feof(fp) 的返回值为 B。

A) NULL

B) 非 0

C) 0

D) 前面都不正确

16. 以下叙述中错误的是 D。

A) 改变函数形参的值，不会改变对应实参的值

B) 函数可以返回地址值

C) 函数的实参与形参占用相同的存储空间

D) 函数的形参可以为指针类型 复制，不为一个

## 二、填空题（每小题 2 分，共 14 分）

1. 已定义 “char ch=6;int i=6;j:”，执行 “j=ch||i++” 以后，i 的值为 6。
2. 设有定义语句：“int a[][8]={0},{1},{2}};”，则数组元素 a[1][2]的值为 0。
3. 已知 int a=3，a 的地址为 1008，则&a= 1008。
4. 设有定义：“FILE \*fp;”，请将以下打开文件的语句补充完整，以便可以向文本文件 test.txt 的最后续写内容。

fp = fopen("test.txt", "a");

5. 已有定义：“int \*p;”，请写出完整的语句，利用 malloc 函数使 p 指向一个整型的动态存储单元 p = (int\*) malloc (sizeof (int))。
6. 声明结构类型的关键字是 struct。
7. 枚举 类型的变量的值只能是所指定的若干名字之一。

## 三、阅读下面各程序，写出运行结果（每小题 5 分，共 30 分）

1. 有以下程序：

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int x = 10, a = 40, b = 60, ok1 = 15, ok2 = 0;
    if (a < b)
        if (b != 20)
            if (!ok1)
                x = 1;
            else if (ok2)
                x = 16;
            else x = -5;
    printf("%d\n", x);
    return 0;
}
```

运行结果是： -5

2. 有以下程序：

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int k = 6;
    while (--k) printf("%d", k --= 4);
    return 0;
}
```

运行结果是： 1

3. 有以下程序：

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int i = -1;
    do printf("%d,", i); while (++i);
}
```

```

        printf("%d\n", i);
        return 0;
    }

```

运行结果是: **-1,0**

4. 有以下程序:

```

#include <stdio.h>
double fun1(double a) { return a * a; }
int fun2(double x, double y)
{
    double a = fun1(x), b = fun1(y);
    return a + b;
}
int main(void)
{
    int w = fun2(1.3, 2.0);
    printf("%d\n", w);
    return 0;
}

```

运行结果是: **5**

5. 有以下程序:

```

#include <stdio.h>
int f(int n)
{
    if (n == 1) return 1;
    else return n + f(n - 1);
}
int main(void)
{
    printf("%d\n", f(5));
    return 0;
}

```

运行结果是: **15**

6. 有以下程序:

```

#include <stdio.h>
void point(char *p){ p += 5; }
int main(void)
{
    char b[] = {'a', 'b', 'c', 'd', 'f', 'g'}, *p = b;
    point(p);
    printf("%c\n", *p);
    return 0;
}

```

**不一样**

运行结果是: ~~b~~ a

#### 四、程序填空题（每空 2 分，共 10 分）

1. 以下程序的功能是：输出 a、b、c 三个变量中的最小值。将程序补充完整。

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int a, b, c, t1, t;
    scanf("%d%d%d", &a, &b, &c);
    t = a < b ? [1]; a:b
    t = c < t ? [2]; c:t
    printf("%d\n", t);
    return 0;
}
```

2. 下面的程序通过函数 Average 计算数组中各元素的平均值，将程序补充完整。

```
#include <stdio.h>
float Average(int a[], int n)
{
    int i;
    float s = [3];
    for (i = 0; i < n; i++)
        s = s + [4]; a[i]
    return s / [5]; n
}
int main(void)
{
    int i, a[5] = {2, 4, 6, 8, 10};
    float mean;
    mean = Average(a, 5);
    printf("mean=%f\n", mean);
    return 0;
}
```

#### 五、编程题（第小题 10 分，共 30 分）

1. 编程实现输出 100 以内能被 3 或 7 整除的所有正整数。
2. 从键盘上连续输入若干个字符（以回车换行符为结束标记），统计其中包含的大写英文字母的个数。
3. 从键盘输入一个字符串（以回车换行符为结束标记），把它输出到磁盘文件 file1.txt 中。