

## C 语言程序设计模拟试题（三）

一、单项选择题（在每小题的四个备选答案中，选出一个正确的答案，并将其号码填在题干后的括号内。每小题 1 分，共 16 分）

1. 以下关于函数的叙述中正确的是 A。 **B**  
A) 每个函数都可以被其他函数调用（包括 main() 函数在内）  
B) 所有函数都可以被编译  
C) 在一个函数内部可以定义另一个函数  
D) 前面都正确
2. 下列定义变量的语句中错误的是 D。  
A) int \_int;      B) double Double;      C) char \_for;      D) float us\$;
3. 按照 C 语言规定的用户标识符命名规则，不能出现在标识符中的是 B。  
A) 字母字符      B) 加号字符      C) 数字字符      D) 下划线字符
4. 在 C 语言中，合法的长整型常数是 A。  
A) 0L      B) 126u      C) 3248\$      D) 216d
5. 以下能正确定义且赋初值的语句是 B。  
A) int a[2]={1,2,3};      B) char a=65;  
C) int a[]="123";      D) double x=1.3e1.0
6. 若有定义“int x,y;”并已正确给变量赋值，则以下选项与表达式“(x-y)?(x++):(y++)”中的条件表达式(x-y)等价的是 D。  
A) (x-y>0)      B) (x-y<0)      C) (x-y!=0)      D) (x-y==0)
7. 以下叙述中正确的是 C。  
A) break 语句只能用于 switch 语句中  
B) continue 语句的作用是使程序的执行流程跳出包含它的所有循环  
C) break 语句用在循环语句与 switch 语句中  
D) 在循环体内使用 break 语句和 continue 语句的作用相同
8. 以下选项的 4 个表达式中有一个表达式与其他三个表达式的值不相同，这个表达式是 D。  
A) k--      B) k -= 1      C) --k      D) k-l
9. 以下能正确定义一维数组的选项是 B。  
A) int a[3]={0,1,2,3};      B) char a[]={0,1,2,3,4,5};  
C) char a={'a','b','c'};      D) int a[4] = "123";
10. 有以下函数定义：  
void f(int n){...}  
若以下选项中的变量都已经正确定义并赋值，则对函数 fun() 的正确调用语句是 C。  
A) f(int y);      B) f(&10);      C) f(n);      D) void f(n);

11. 若有定义：“int x=6,\*p=&x;”，则语句 printf("%d\n",\*p); 的输出结果是 B。  
A) 随机值      B) 6      C) x 的地址      D) p 的地址
12. 若有定义 “short int a[]={ 10,20,30}, \*p=&a[0];”，当执行 “p++;” 后，下列说法错误的是 C。  
A) p 向高地址移了一个字节  
B) p 向高地址移了一个存储单元  
C) p 向高地址至少移了两个字节  
D) 前面有一个说法是错误的
13. 设有以下语句：  
typedef struct TTT  
{  
    char c;  
    int a[4];  
} CIN;  
则下面叙述中正确的是 C。  
A) 不能用 struct TTT 定义结构变量  
B) TTT 是 struct 类型的变量  
C) 可以用 CIN 定义结构变量  
D) CIN 是 struct TTT 类型的变量
14. 若程序有宏定义 “#define N 100”，则以下叙述中正确的是 A。  
A) 在编译程序对 C 源程序进行预处理时用 100 替换标识符 N  
B) 对 C 源程序进行编译时用 100 替换标识符 N  
C) 在运行时用 100 替换标识符 N  
D) 前面都是错误的
15. 读取二进制文件的函数调用形式为 “fread(buffer, size, count, pt);”，其中 buffer 是 C。  
A) 一个文件指针，指向待读取的文件  
B) 一个整型变量，代表待读取的数据的字节数  
C) 一个内存块的首地址，代表读入数据存放的地址  
D) 一个内存块的字节数
16. 已定义以下函数：  
int fun (int \*p) {return \*p;}  
fun() 函数返回值是 B。  
A) 不确定的随机值      B) 一个整型数  
C) 形参 p 中存放的值      D) 形参 p 的地址值

## 二、填空题（每小题 2 分，共 14 分）

1. 已定义 “char ch=8;int i=6;j:”，执行 “j=ch||i--” 以后，i 的值为 6。
2. 设有定义语句：“int a [8]={6};”，则数组元素 a[1] 的值为 0。
3. 已知 int a=6, \*p = &a; \*p 的值为 6。
4. 设有定义：“FILE \*fp;”，请将以下打开文件的语句补充完整，以便为读出打

开一个文本文件 test.txt。

fp = fopen(" test.txt", "r");

5. 已有定义：“char \*p;”，请写出完整的语句，利用 malloc 函数使 p 指向一个字符型的动态存储单元 p = (char \*) malloc (sizeof(char))

6. 声明静态变量的关键字是 static。

7. 将 int 型定义为 INTEGER 的语句是 typedef int INTEGER。

### 三、阅读下面各程序，写出运行结果（每小题 5 分，共 30 分）

1. 有如下程序：

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int a = 10;
    a = (2 * 6, a + 8);
    printf("%d\n", a);
    return 0;
}
```

运行结果是： 18

2. 有以下程序：

```
#include<stdio.h>
int main(void)
{
    int x=8;
    while(x--);
    printf("%d\n",x);
    return 0;
}
```

运行结果是： -1

3. 有以下程序：

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int a, b, c;
    a = 1; b = 2;
    c = (a % b < 1) || (a / b > 1);
    printf("%d%d%d\n", a, b, c);
    return 0;
}
```

运行结果是： 120


4. 有以下程序：

```
#include <stdio.h>
int fun(int x)
{
    if (x == 0 || x == 1) return 2;
```

```

        else return x + fun(x - 2);
    }
    int main(void)
    {
        printf("%d\n", fun(3));
        return 0;
    }

```

运行结果是: **5** 

5. 有以下程序:

```

#include <stdio.h>
int f(int n)
{
    if (n == 1) return 1;
    else return n * f(n - 1);
}
int main(void)
{
    printf("%d\n", f(5));
    return 0;
}

```


运行结果是: **120**

6. 有以下程序:

```

#include<stdio.h>
int main(void)
{
    int i,j,m;
    int a[9] = {10, 20, 60, 28, 72, -30, -85, 1, 6};
    m = a[0];
    for (i = 1; i < 9; i++)
        if(a[i] > m) m = a[i];
    printf("%d\n", m);
    return 0;
}

```

运行结果是: **72** 


#### 四、程序填空题 (每空 2 分, 共 10 分)

1. 以下程序用于判断 a, b, c 能否构成三角形, 若能则输出 YES 若不能则输出 NO. 当输入三角形三条边长时。请填空

```

#include <stdio.h>
int main(void)
{
    float a, b, c;
    scanf("%f%f%f", &a, &b, &c);
    if (a + b > c && [1] && [2])
        printf("YES\n");
    else

```

*Handwritten notes:*  $a+c>b$   $b+c>a$  

*Comment:* /\* a, b, c 能构成三角形 \*/

```

        printf("NO\n");          /* a, b, c 不能构成三角形 */
    return 0;
}

```

2. 下面程序的功能是计算并输出一个二维数组各元素之和，将程序补充完整。

```

#include<stdio.h>
int main(void)
{
    int i, j, s = [3];
    int a[3][3] = {{1, 2, 6}, {2, 3, -10}, {-5, 1, 5}};
    for (i = 0; i < 3; i++)
        for (j = 0; j < 3; j++)
            s = s + [4];
    printf("%d\n", [5]);
    return 0;
}

```

### 五、编程题（每小题 15 分，共 30 分）

1. 编程实现输出 100 以内能同时被 3 与 7 整除的所有正整数。
2. 从键盘上连续输入若干个字符（以回车换行符为结束标记），统计其中包含的小写英文字母的个数。

