

C 语言程序设计模拟试题（二）

一、单项选择题（在每小题的四个备选答案中，选出一个正确的答案，并将其号码填在题干后的括号内。每小题 1 分，共 16 分）

1. 以下叙述中正确的是 C。
A) C 语言必须在一行内写完 B) C 程序中的每一行只能写一条语句
C) 简单 C 语句必须以分号结束 D) 前面都正确
2. C 语言源程序名的扩展名是 B。
A) .exe B) .c C) .obj D) .txt
3. 以下叙述中正确的是 A。
A) C 程序中的注释只能出现在程序的开始位置和语句的后面
B) C 程序书写格式严格，要求一行内只能写一个语句
C) C 程序书写格式自由，一个语句可以写在多行上
D) 用 C 语言编写的程序只能放在一个程序文件中
4. 以下选项中可作为 C 语言合法常量的是 A。
A) -8 B) -08 C) -1el.0 D) -1.0e
5. C 源程序中不能表示的数制是 A。
A) 二进制 B) 八进制 C) 十进制 D) 十六进制
6. 设有定义：“int a=6,b=8,c=9;”，则以下选项中值为 0 的表达式是 A。
A) (!a==6)&&(!b==0) B) (a<b)&&!c||!0
C) a && b D) a || b
7. 下列叙述中错误的是 D。
A) 计算机不能直接执行 C 语言源程序
B) C 程序经 C 编译后生成后缀为.obj 的文件是一个二进制文件
C) 后缀为.obj 的文件经连接程序生成后缀为.exe 的文件是一个二进制文件
D) 后缀为.obj 和.exe 的二进制文件都可以直接运行
8. 下列定义变量的语句中错误的是 D。
A) int _int; B) double int.; C) char For D) float US\$;
9. 以下关于逻辑运算符两侧运算对象的叙述中正确的是 D。
A) 只能是整数 0 或 1
B) 只能是整数 0 或非 0 整数
C) 可以是结构体类型的数据
D) 可以是任意表达式的值可以合法与 0 比较大小的合法表达式
10. 以下叙述中正确的是 C。
A) break 语句只能用于 switch 语句体中
B) continue 语句的作用是：使程序的执行流程跳出包含它的所有循环
C) break 语句可用于循环体内和 switch 语句体内

- D) 在循环体内使用 break 语句和 continue 语句的作用相同
11. 若有语句 “char *str[5];”, 以下叙述中正确的是 A。
- A) 定义 str 是一个数组, 每个数组元素是一个基类型为 char 的指针变量
B) 定义 str 是一个指针变量, 该变量可以指向一个长度为 5 的字符型数组
C) 定义 str 是一个指针数组, 语句中的 * 号称为取址运算符
D) 定义 str 是一个指向字符型函数的指针
12. 以下能正确定义一维数组的选项是 B。
- A) int a[5]={0, 1, 2, 3, 4, 5}; B) char a[]={0, 1, 2, 3, 4, 5};
C) char a={'A', 'B', 'C'}; D) int a[5] = "0123";
13. 以下关于 typedef 的叙述中错误的是 A。
- A) 用 typedef 可以增加新类型
B) typedef 只是将已存在的类型用一个新的名字来代表
C) 用 typedef 可以为各种类型说明一个新名, 但不能用来为变量说明一个新名
D) 用 typedef 为类型说明一个新名, 通常可以增加程序的可读性
14. 若程序有宏定义 “#define N 168”, 则以下叙述中正确的是 B。
- A) 宏定义中定义了整型标识符 N 的值为整数 168
B) 在编译程序对 C 源程序进行预处理时用 168 替换标识符 N
C) 对 C 源程序进行编译时用 168 替换标识符 N
D) 在运行时用 168 替换标识符 N
15. 设 fp 为指向某二进制文件的指针, 且已读到此文件末尾, 则函数 feof(fp) 的返回值为 非 0。
- A) 一定是 -1 B) 非 0 C) 0 D) NULL
16. 在 C 语言中, 函数返回值的类型最终取决于 A。
- A) 函数定义时的函数首部所说明的函数类型
B) return 语句中表达式值的类型
C) 调用函数时主调函数所传递的实参类型
D) 函数定义时形参的类型

二、填空题 (每小题 2 分, 共 14 分)

1. 表达式 $5/2+2.5$ 的值为 4.5。
2. 设有定义语句: “int a [6]={8};”, 则数组元素 a[1] 的值为 0。
3. 已知 int a=16, a 的地址为 0x1068, 则 &a= 0x1068。
4. 设有定义: “FILE *fp;”, 请将以下打开文件的语句补充完整, 以便可以从文本文件 readme.txt 中读出内容。
fp = fopen("readme.txt", "r");
5. 已有定义: “double *p;”, 请写出完整的语句, 利用 malloc 函数使 p 指向一个双精度实型的动态存储单元 p = (double *) malloc (sizeof(double))
6. 定义静态变量的关键字是 const static
7. 枚举 类型的变量的值只能是所指定的若干标识符之一。

三、阅读下面各程序，写出运行结果（每小题 4 分，共 28 分）

1. 有以下程序：

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int a, b;
    a = 3 * 6, 1 + 8;
    b = (3 * 6, 1 + 8);
    printf("%d %d\n", a, b);
    return 0;
}
```

运行结果是：18 9

2. 有以下程序：

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int a = 1, b = 8, x, y;
    x = a < b ? b : a;
    y = (a < b) ? b : a;
    printf("%d %d\n", x, y);
    return 0;
}
```

运行结果是：8 8

3. 有以下程序：

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int a = 6, b = 8;
    while (a--);
    while (--b);
    printf("%d %d\n", a, b);
    return 0;
}
```

运行结果是：0 1

4. 有以下程序：

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int a, b, c, d;
    a = 1; b = 6;
    c = (a % b < 1) || (a / b < 1);
    d = (a % b < 1) && (a / b < 1);
    printf("%d %d %d %d\n", a, b, c, d);
    return 0;
}
```

1 6 1 0

运行结果是：

5. 有以下程序：

```
#include <stdio.h>
int f(int n)
{
    if (n == 1) return 1;
    else return n * f(n - 1);
}
int main(void)
{
    printf("%d ", f(1));
    printf("%d ", f(2));
    printf("%d ", f(3));
    printf("%d\n", f(4));
    return 0;
}
```

运行结果是： 1 2 6 24

6. 有以下程序：

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int a[10] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}, *p = a;
    printf("%d %d\n", *a, *(p + 5));
    return 0;
}
```

运行结果是： 1 6

7. 有以下程序：

```
#include <stdio.h>
double fun1(double a) { return a * a; }
int fun2(double x, double y)
{
    double a = fun1(x), b = fun1(y);
    return a + b;
}
int main(void)
{
    double u = fun1(1.1);
    int w = fun2(1.1, 2.0);
    printf("%.2f %d\n", u, w);
    return 0;
}
```

运行结果是： 1.21 5

四、程序填空题（每空 2 分，共 10 分）

1. 下面程序的功能是计算一个一维数组各元素之和，将程序补充完整。

```
#include<stdio.h>
int sum(int a[], int n)
{
    int i, s = [1] 0;
    for (i = 0; i < n; i++) a[i]
        s = s + [2];
    return s;
}
int main(void)
{
    int a[] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}, n = 10;
    printf("%d\n", sum(a, n));
    return 0;
}
```

2. 下面程序通过函数 average()计算数组中各元素的平均值，将程序补充完整。

```
#include <stdio.h>
float average(int a[], int n)
{
    int i;
    float avg = [3];
    for (i = 0; i < n; i++) a[i]
        avg = avg + [4];
    avg = avg / [5] n;
    return avg;
}
int main(void)
{
    int a[] = {8, 4, 6, 8, 10, 16}, n = 6;
    printf("平均值为%.2f\n", average(a, n));
    return 0;
}
```

五、编程题（第 1, 2 题，每小题 10 分，第 3 题 12 分，共 32 分）

1. 编程实现输出 1~100 之间能被 8 或 9 整除的所有整数。
2. 求长度为 10 的一维整型数组各元素的最大值，要求首先从键盘上输入 10 个整数存入数组，然后再求数组中各元素的最大值。
3. 从键盘输入 6 个整数，将这些整数写入到文本文件 data.txt 中，要求不同整数之间用空格分隔。