

四川大学期末考试试题

(2014-2015 学年第 1 学期)

课程号: _____ 课程名称: 高级语言程序设计-I (B 卷) 任课教师: _____

适用专业年级: _____ 学号: _____ 姓名: _____

考试须知

四川大学学生参加由学校组织或由学校承办的各级各类考试,必须严格执行《四川大学考试工作管理办法》和《四川大学考场规则》。有考试违纪作弊行为的,一律按照《四川大学学生考试违纪作弊处罚条例》进行处理。

四川大学各级各类考试的监考人员,必须严格执行《四川大学考试工作管理办法》、《四川大学考场规则》和《四川大学监考人员职责》。有违反学校有关规定的,严格按照《四川大学教学事故认定及处理办法》进行处理。

题 号	1	2	3	4	5	卷面成绩
得 分	20 <u>16</u>	14 <u>4</u>	30 <u>15</u>	14 <u>12</u>	22	
阅卷教师						
阅卷时间						

一、单项选择题(在每小题的四个备选答案中,选出一个正确的答案,并将其号码填在题干后的括号内。每小题 2 分,共 20 分)

1. 对于一个正常运行的 C 程序,以下叙述中正确的是 (A)。
A) 程序的执行总是从 main 函数开始,在 main 函数结束
B) 程序的执行是从程序的第一个定义的函数开始,在 main 函数结束
C) 程序的执行是从 main 函数开始,在程序的最后一个定义的函数中结束
D) 程序的执行是从程序的第一个定义的函数开始,在程序的最后一个定义的函数中结束
2. 下列定义变量的语句中错误的是 (A)。 D
A) int _int; ~~B) double Double;~~ C) char _for; ~~D) float us\$;~~
3. 若变量已正确定义并且指针 p 已经指向某个变量 x,则++(*p)相当于 (B)。
A) ++p B) ++x C) *(++p) D) &++x
4. 以下选项中可作为 C 语言合法常量的是 (A)。
A) -80 B) -0819 C) -1e1.0 D) -168.0e
5. 以下叙述中正确的是 (C)。
~~A) break 语句只能用于 switch 语句中~~
~~B) continue 语句的作用是使程序的执行流程跳出包含它的所有循环~~
C) break 语句只能用在循环语句与 switch 语句中
D) 在循环体内使用 break 语句和 continue 语句的作用相同
6. 设有定义:“int a=1,b=6,c=8;”,则以下选项中值为 0 的表达式是 (A)。
A) (!a==1)&&(!b==0) B) (a<b)&&!c||!0
C) a && b D) a || b

7. 有以下函数定义:

```
void f(int n){...}
```

注: 试题字迹务必清晰,书写工整。

本题 5 页,本页为第 1 页
教务处试题编号:

课程名称: **高级语言程序设计-I** 任课教师: _____ 学号: _____ 姓名: _____

若以下选项中的变量都已经正确定义并赋值, 则对函数 fun 的正确调用语句是 (**C**)。

- A) f(int y); B) k=f(10); C) f(10); D) void f(n);

8. 若程序有宏定义 "#define N 100", 则以下叙述中正确的是 (**A**)。

- A) 在编译程序对 C 源程序进行预处理时用 100 替换标识符 N
B) 对 C 源程序进行编译时用 100 替换标识符 N
C) 在运行时用 100 替换标识符 N
D) 前面都是错误的

9. 已定义以下函数:

int fun (int *p) {return *p;}

fun 函数返回值是 (**B**)。

- A) 不确定的值 B) 一个整型数
C) 形参 p 中存放的值 D) 形参 p 的地址值

10. 以下叙述中错误的是 (**C**)。

- ~~A) 改变函数形参的值, 不会改变对应实参的值~~
~~B) 函数可以返回地址值~~
C) 可以给指针变量赋一个整数作为地址值而在编译时不出现警告提示信息
~~D) 函数的形参可以为指针类型~~

二、填空题 (每小题 2 分, 共 14 分)

1. 已定义 "char ch=6; int i=6; j;", 执行 "j=ch||i++" 以后, i 的值为 **7**。

2. 设有定义语句: "int a[8]={0},{1},{2}};", 则数组元素 a[1][2] 的值为 **2**。

3. 已知 int a=3, a 的地址为 0x1008, 则 &a= **0x1008**。

4. 设有定义: "FILE *fp;", 请将以下打开文件的语句补充完整, 以便可以向文本文件 readme.txt 的最后续写内容。

fp = fopen("readme.txt", "**w**");

5. 已有定义: "int *p;", 请写出完整的语句, 利用 malloc 函数使 p 指向一个整型的动态存储单元 **(int*) malloc (sizeof(int))**。

6. 在多文件程序中, 用 **static** 修饰的外部变量的作用域仅限于所在文件。

7. **枚举** 类型的变量的值只能是所指定的若干名字之一。

三、阅读下面各程序, 写出运行结果 (每小题 5 分, 共 30 分)

1.

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int x = 10, a = 40, b = 60, ok1 = 15, ok2 = 0;
    if (a < b)
        if (b != 20)
            if (ok1)
                x = 1;
            else if (ok2)
                x = 16;
            else x = -5;
    printf("%d\n", x);
    return 0;
}
```

运行结果是: **-5**

2.

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
```

```
    int k = 6;
    while (--k) printf("%d", k -= 4);
    return 0;
}
```

k 此时改变!

运行结果是: *10-1-2-3 |*

3.

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
```

```
    int i = -1;
    do printf("%d", i); while (++i);
    printf("%d\n", i);
    return 0;
}
```

运行结果是: *-10*

✓

4.

```
#include <stdio.h>
double fun1(double a) { return a * a; }
int fun2(double x, double y)
```

```
{
    double a = fun1(x), b = fun1(y);
    return a + b;
}
```

```
int main(void)
```

```
{
    int w = fun2(1.3, 2.0);
    printf("%d\n", w);
    return 0;
}
```

运行结果是: *5*

✓

5.

```
#include <stdio.h>
int f(int n)
```

```
{
    if (n == 1) return 1;
    else return n + f(n - 1);
}
```

```
int main(void)
```

```
{
    printf("%d\n", f(5));
    return 0;
}
```

运行结果是: *15*

✓

6.

```
#include <stdio.h>
int main(void)
```

```
{
    int x = 1, y = 0, a = 0, b = 0;
```

```
switch (x)
{
    case 1:
        switch (y)
        {
            case 0: a++; break;
            case 1: b++; break;
        }
        case 2: a++; b++; break;
    }
    printf("%d %d\n", a, b);
    return 0;
}
```

只跳出第一个 switch(y)
会继续执行 case 2

运行结果是: ~~1~~ 0 2 1

四、程序填空题 (每空 2 分, 共 14 分)

1. 下面程序的功能是计算一个二维数组各元素之积, 将程序补充完整。

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
{
```

```
    int i, j, s = 1;
    static int a[3][3] = {{10, 20, 6}, {8, 2, -3}, {-8, 2, 6}};
    for (i = 0; i < 3; i++)
    {
        for (j = 0; j < 3; j++)
        {
            s = s * a[i][j];
        }
    }
    printf("%d\n", s);
    return 0;
}
```

2. 下面的先建立线性链表, 然后再显示线性链表各元素的值, 将程序补充完整。

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
typedef struct Node
```

```
{
```

```
    int data;
```

```
    struct Node *next;
```

```
} Node;
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    Node *head = NULL, *p;
```

```
    int a[] = {0, 1, 2, 3, 4, 5, 6};
```

```
    for (int i = 0; i < 6; i++)
```

```
    { // 建立线性链表
```

```
        p = (Node *)malloc(sizeof(Node));
```

```
        p->data = a[i];
```

```
        p->next = head;
```

```
        head = p;
```

```
    }
```

```
    p = head;
```

```
    while (p != NULL)
```

```
    { // 显示线性链表
```

```
        printf("%d ", p->data);
```

```
        p = p->next;
```

```
    }
```

```
    printf("\n");
```

```
    return 0;
```

```
}
```

课程名称: **高级语言程序设计-I** 任课教师: _____ 学号: _____ 姓名: _____

3. 下面的程序通过函数 `average` 计算数组中各元素的平均值, 将程序补充完整。

```
#include <stdio.h>
float average(int a[], int n)
{
    int i;
    float s = 0;
    for (i = 0; i < n; i++)
        s = s + a[i];
    return s / n;
}

int main(void)
{
    int i, a[5] = {2, 4, 6, 8, 10};
    float mean;
    mean = average(a, 5);
    printf("mean=%f\n", mean);
    return 0;
}
```

五、编程题 (第1小题 10 分, 第2小题 12 分, 共 22 分)

1. 编程实现输出 100 以内能被 3 或 7 整除的所有整数。
2. 请编一个程序, 实现在屏幕上显示某文件的内容。