

一、填空题（每小题 1 分，共 20 分）：

1. 中央处理器是由计算机的\_\_\_\_和\_\_\_\_所组成，是计算机的核心部件。
2. 逻辑变量只有三种最基本的运算，即\_\_\_\_、\_\_\_\_及\_\_\_\_。
3. 最简单的指令由\_\_\_\_和\_\_\_\_组成。
4. 将十进制数 0.8125 转换成二进制数是\_\_\_\_；转换成八进制数是\_\_\_\_；转换成十六进制数是\_\_\_\_。
5. 设  $x = +1010101$ ,  $y = +1100001$ , 则  $x - y =$  \_\_\_\_\_。
6. 目前最常用的两种输入设备是\_\_\_\_和\_\_\_\_。
7. 计算机的性能与\_\_\_\_、\_\_\_\_、\_\_\_\_、\_\_\_\_和\_\_\_\_有关。
8. 计算机网络是指分布在不同地理位置上的具有独立功能的多个计算机系统，通过\_\_\_\_和线路相互连接起来，在网络软件的管理下实现\_\_\_\_的一个系统。
9. 计算机的可靠性用平均无故障时间来表示，它是指系统在\_\_\_\_的时间的平均值。
10. 存储器至少由\_\_\_\_、地址译码和驱动器、存储体、读 / 写放大电路、\_\_\_\_和读 / 写控制电路等部件组成。
11. 计算机网络应由两部分组成：\_\_\_\_和\_\_\_\_。
12. 计算机的字长是指它能够并行处理的\_\_\_\_的位数。通常，计算机的字长都为字节的\_\_\_\_倍。
13. 根据模型的设计方法不同，数据库系统可分为\_\_\_\_、\_\_\_\_和\_\_\_\_。
14. 任何高级语言都包含的四类“最基本语句”是：\_\_\_\_、\_\_\_\_、\_\_\_\_和\_\_\_\_。
15. \_\_\_\_是最常用且最简单的一种数据结构。
16. 将\_\_\_\_、输入设备和输出设备统称为计算机的外部设备，简称外设。
17. 栈的操作原则是\_\_\_\_，而队列的操作原则是\_\_\_\_。
18. 通常，把计算机指令的集合称为\_\_\_\_，它是唯一不经过翻译可以直接识别的语言。
19. 通常，在树中，把某结点的上层结点称为它的\_\_\_\_，而把下层结点称为他的\_\_\_\_。
20. 计算机语言分为\_\_\_\_和\_\_\_\_两大类。

二、判断题(如果错误请说明理由，每题 1.5 分，共 15 分)：

1. 计算机领域中采用二进制、八进制、或十进制来表示数值。( )
2. 为书写方便，常把 ASCII 码的 7 位二进制代码写成两位十六进制数。( )
3. 指令中的地址码是操作数的真正存放地址。( )
4. 在补码加减运算中，两个异号的数相加时，不可能发生溢出。( )
5. 高级语言不仅要告诉机器“做什么”，而且要告诉机器“怎么做”。( )
6. BASIC 语言的赋值语句中，赋值号的含义与数学中的等号相同。( )
7. 在线性表的顺序存储结构中，逻辑关系上相邻的两个元素在物理位置上也相邻。( )
8. 线性表的链式存储结构的存储单元必须是连续。( )
9. 任何操作系统都必须设法预防死锁的发生，而当死锁一旦发生，必须能够检测到死锁并设法解除死锁。( )
10. 通常，文件系统允许一个逻辑记录占用几个物理块，但不允许一个物理块内存放多个逻辑记录。( )

三、单选题（每题 2 分，共 40 分）：

1. 计算机主机的基本构成是 ( )。  
A 输入设备、存储器、输出设备  
B 输入设备、输入设备、显示器  
C 运算器、控制器、存储器  
D 运算器、打印机、控制
2. 在计算机数据处理过程中，外存储器直接和 ( ) 交换信息。  
A 运算器            B 控制器  
C 内存储器        D 寄存器

3. 美国标准信息交换代码, 简称 ASCII 码, 按对应的 ASCII 码值来比较是 ( )
- A “A” 比 “E” 大      B “f” 比 “Q” 大  
C “H” 比 “M” 大      D “b” 比 “c” 大
4. 对 BCD 码表示的十进制数进行运算时, 其纯二进制的加法之和 S 满足 ( ) 条件时, 结果不用进行加 “6” 修正。
- A  $0 \leq S \leq 9$       B  $10 \leq S \leq 15$   
C  $16 \leq S \leq 19$       D 以上全部
5. 全加器能实现 ( ) 位二进制数相加。
- A 8      B 2  
C 4      D 1
6. ( ) 是计算机中作为一个整体来处理或运算的一组二进制数。
- A 字      B 字节  
C 字长      D 比特
7. 计算机系统可分为硬件系统和软件系统, 其中软件系统主要由 ( ) 组成。
- A 操作系统和编译系统      B 系统软件和应用软件  
C 操作系统和应用软件      D 系统软件 and 解释性程序
8. 下列存储器中的内部信息制作后用户不能再修改的是 ( )
- A ROM      B PROM      C RAM      D EPROM
9. 计算机的存储器是存放数据和程序的设备, 可分为 ( ) 和 ( ) 两大类, 其中 ( ) 存储直接与 CPU 交换的信息, ( ) 存放当前不立即使用的信息。
- A 主存储器, 辅助存储器, 主存储器, 辅助存储器  
B RAM, ROM, RAM, ROM  
C 硬盘, 软盘, 硬盘, 软盘  
D 磁盘, 光盘, 磁盘, 光盘
10. 下面哪个不能作为微型计算机的输入设备 ( )
- A 显示器   B 鼠标   C 键盘   D 模数转换器
11. 下列哪个不是计算机的三级时标系统 ( )
- A 计算机周期      B 指令周期  
C 机器周期      D 时钟周期
12. 下列哪个不是系统软件 ( )
- A 汇编程序      B 编译程序  
C 操作系统      D 用户应用程序
13. 操作系统为了保证文件未经拥有者授权, 任何其他用户均不能使用该文件所提供的解决方法为 ( )。
- A 文件共享      B 文件转储      C 文件保密      D 文件保护
14. 在微机的下列部件中, 访问速度最快的部件是 ( )。
- A. 硬盘      B. 软盘      C. 磁带      D. RAM
15. 指令系统中采用多种不同寻址方式的主要目的是 ( )。
- A. 实现存储程序和程序控制  
B. 缩短指令长度, 扩大寻址空间, 提高编程的灵活性  
C. 可以直接访问外存储器  
D. 提高扩展操作码的可能性, 降低指令译码的难度
16. 有关计算机病毒危害的叙述, 错误的是 ( )
- A. 计算机病毒是一种在计算机主机板上发现的病毒细菌, 它与要靠与人体接触传染  
B. 计算机病毒是一种人为编制的程序  
C. 对不需要再写入数据的软盘贴好保护纸可以防止病毒的写入  
D. 有的计算机病毒会破坏磁盘的文件分配表, 造成用户磁盘上的信息丢失
17. 若要进行二分查找, 则对线性表有 ( ) 规定。
- A. 线性表必须以顺序方式存储  
B. 线性表必须以顺序方式存储, 且数据元素已按值排好序  
C. 线性表必须以链序方式存储

- D. 线性表必须以链序方式存储，且数据元素已按值排好序
18. 批处理系统中，周转时间是指（ ）。  
A. 作业等待时间  
B. 作业运行时间  
C. 作业等待时间和运行时间之和  
D. 作业调入内存后直至运行完毕的时间
19. 在请求页式存储管理中，当查找的页不在（ ）时，产生缺页中断。  
A. 内存 B. 外存 C. 虚存 D. 地址空间
20. 在（ ）的情况下，系统出现死锁。  
A. 计算机系统发生了重大故障  
B. 有多个封锁的进程同时存在  
C. 若干进程因竞争资源而无休止地互相等待它方释放已占有的资源  
D. 资源数大大小于进程数或进程同时申请的资源数大大超过资源总数

**四、应用题**（每题 5 分，共 25 分）

1. 试述计算机的基本组成及各组成部分的功能
2. 以 R 进制为例，说明进位制数的特点。
3. 什么是机器语言和机器语言程序？
4. 什么是编译过程的“遍”？决定遍数多少的因素是什么？
5. 试简述作业、进程和程序三者之间的区别和联系。

**模拟考试试题 2 答题要点**

**一、填空题：**

- 1、运算器      控制器
- 2、逻辑加      逻辑乘      逻辑非
- 3、操作码      地址码
- 4、0.1101      0.64      0.D
- 5、-0001100
- 6、键盘      鼠标器
- 7、机器速度   机器字长   存储器容量   指令系统   机器可靠性
- 8、通信设备   资源共享
- 9、两次故障间能正常工作
- 10、地址寄存器      数据寄存器
- 11、资源子网   通信子网
- 12、二进制代码   整数
- 13、层次型      网状型      关系型
- 14、赋值语句      转移语句   条件语句   输入 / 输出语句
- 15、线性表
- 16、辅助存储器
- 17、后进先出   先进先出
- 18、机器语言
- 19、父节点   孩子结点
- 20、低级语言   高级语言

**判断题**

- 1、错；计算机领域中采用二进制、八进制、或十六进制来表示数值。

- 2、对。
- 3、错；指令中的地址码不一定是操作数的真正存放地址。它是根据指令的操作码和地址码所提供的信息，按一定的规则形成的，这一规则称为寻址方式。
- 4、对。
- 5、错；高级语言中的面向过程的语言不仅要告诉机器“做什么”，而且要告诉机器“怎么做”，而面向问题的语言只要告诉机器“做什么”。
- 6、错；赋值号的含义与数学中的等号不同，等号两边的表达式可以互换，但是赋值号两边不能互换。
- 7、对。
- 8、错；线性表的链式存储结构的存储单元可以是不连续的。
- 9、对。
- 10、错；文件系统允许一个逻辑记录占用几个物理块，也允许一个物理块内存放多个逻辑记录。

## 二、单选题

- 1、C 2、C 3、B 4、A 5、D 6、A 7、B 8、A 9、A 10、A  
11、A 12、D 13、C 14、D 15、B 16、A 17、B 18、C 19、A 20、C

## 三、应用题

- 1、答：计算机由五个基本部分组成，它们是运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备。运算器用来实现算术、逻辑等各种运算；存储器用来存放计算程序及参与运算的各种数据；控制器实现了对整个运算过程的有规律的控制；输入设备实现计算程序和原始数据的输入；输出设备实现计算结果的输出。
- 2、答：(1)、在  $R$  进制中，具有  $R$  个数字符号，它们是  $0, 1, 2, \dots, (R-1)$   
(2)、在  $R$  进制中，由低位向高位是按“逢  $R$  进一”的规律进行计数  
(3)、 $R$  进制的基数是“ $R$ ”， $R$  进制的第  $i$  位的权为“ $R^i$ ”，并约定整数最低位的位序号  $i = 0 (i = n, \dots, 2, 1, 0, -1, -2, \dots)$
- 3、答：通常，把计算机指令的集合称为机器语言，用机器语言编制的程序称为机器语言程序。（机器语言是计算机中唯一不经过翻译而能直接识别的语言。）
- 4、答：所谓“遍”就是机器一次完成一个或几个阶段的工作，整个编译过程是多遍的。一个编译程序应该分成几遍，如何划分，这与具体机器的内存和外存的容量有关。由于两遍之间需要增设某种形式的中间代码语言，故在主存容量许可的条件下，尽可能地减少编译的遍数。
- 5、答：作业的运行是以“进程”方式实现的，作业的运行状态是通过进程的“就绪-执行-阻塞”等状态转换实现的。而所谓进程，是指一个程序或程序段在给定的工作空间和数据集合上的遗传执行过程，它是操作系统进行资源分配和调度的一个独立单元。与程序相比较，进程具有以下特征：(1) 动态性，进程是程序的一次执行过程，而程序只是指令的有序集合，它是一个静态的概念 (2) 并行性，进程是一个能和其他进程并行执行的独立单位，而没有建立进程的程序一般是不宜并行执行的。(3) 异步性，进程是按照各自独立的，不可预知的速度向前推进。进程与程序有所区别，也有所联系：(1) 进程总是和程序相对应的，没有程序就不能形成进程。(2) 一个程序往往可以形成若干个进程。