

C 语言程序设计模拟试题（一）

一、单项选择题（在每小题的四个备选答案中，选出一个正确的答案，并将其号码填在题干后的括号内。每小题 1 分，共 16 分）

1. 计算机能直接执行的程序是 D。
A) 源程序 B) 目标程序 C) 汇编源程序 D) 可执行程序
2. 以下叙述中正确的是 C。
A) C 语言程序将从源程序中第一个函数开始执行
B) 可以在程序中由用户指定任意一个函数作为主函数，程序将从此开始执行
C) C 语言规定必须用 main 作为主函数名，程序从此开始执行，在此结束
D) main 可作为用户标识符，用以命名任意一个函数作为主函数
3. 按照 C 语言规定的用户标识符命名规则，不能出现在标识符中的是 B。
A) 字母字符 B) 乘号字符 C) 数字字符 D) 下划线字符
4. 在 C 语言中，合法的长整型常数是 A。
A) 0L B) 6u C) 8\$ D) 16d
5. 以下能正确定义且赋初值的语句是 B。
A) int x={6, 8}; B) char a=97;
C) double x=1.8e6.0; D) 前面都正确
6. 以下关于 long int 和 short 类型的变量占用内存大小的叙述中正确的是 D。
A) 均占 4 个字节 B) 根据数据的大小来决定所占内存的字节数
C) 由用户自己定义 D) 由 C 语言编译系统决定
7. 以下选项中不属于字符常量的是 B。
A) 'C' B) "C" C) '\xCC' D) '\072'
8. 以下不合法的用户标识符是 C。
A) j2_KEY B) Double C) 4d D) _8_
9. 若有定义 "int x,y;" 并已正确给变量赋值，则以下选项与表达式 "(x-y)? (x++):(y++)" 中的条件表达式 (x-y) 等价的是 C。
A) (x-y>0) B) (x-y<0) C) (x-y<0||x-y>0) D) (x-y==0)
10. 下列叙述正确的是 D。
A) break 语句只能用于 switch 语句
B) break 语句必须与 switch 语句中的 case 配对
C) 在 switch 语句中必须使用 default
D) 在 switch 语句中，不使用 break 语句在语法上也是正确的
11. 若有定义: "int a=8,*p=&a;"，则语句 "printf("%d\n",*p);" 的输出结果是 B。
A) 随机值 B) 8 C) a 的地址 D) p 的地址

12. 以下叙述中错误的是 C。

- A) 对于 `double` 类型数组，不可以直接用数组名对数组进行整体输入或输出
- B) 数组名代表的是数组所占存储区的首地址，其值不可改变
- C) 在程序执行中，当数组元素的下标超出所定义的下标范围时，系统将给出“下标越界”的出错信息
- D) 可以通过赋初值的方式确定数组元素的个数

13. 设有如下说明：

```
typedef struct ST
{
    long a;
    int b;
} NEW;
```

则下面叙述中正确的是 C。

- A) 以上的说明形式非法
- B) ST 是一个结构变量
- C) NEW 是一个结构类型
- D) NEW 是一个结构变量

14. 以下叙述中正确的是 D。

- A) 预处理命令行必须位于源文件的开头
- B) 在源文件的一行上可以有多条预处理命令
- C) 宏名必须用大写字母表示
- D) 宏替换不占用程序的运行时间

15. 读取二进制文件的函数调用形式为“`fread(buffer, size, count, fp);`”，其中 `buffer` 是 C。

- A) 一个文件指针，指向待读取的文件
- B) 一个整型变量，代表待读取的数据的字节数
- C) 一个内存块的首地址，代表读入数据存放的地址
- D) 一个内存块的大小

16. 若函数调用时的实参为变量，以下关于函数形参和实参的叙述中正确的是 D。

- A) 函数的实参和其对应的形参共占同一存储单元
- B) 形参只是形式上的存在，不会占用具体存储单元
- C) 同名的实参和形参占同一存储单元
- D) 函数的形参和实参分别占用不同的存储单元

二、填空题（每小题 2 分，共 14 分）

1. 已定义“`char ch=6;int i=8;j;`”，执行“`j=ch||i--`”以后，`i` 的值为 8。

2. 设有定义语句：“`int a[][8]={1},{6},{8}};`”，则数组元素 `a[1][2]` 的值为 0。

3. 已知 `int x=16, *p = &x;`，`*p` 的值为 16。

4. 设有定义：“`FILE *fp;`”，请将以下打开文件的语句补充完整，以便向一个文本文件 `readme.txt` 中写入内容，并且当此文件不存在时，将自动建立新文件。

`fp = fopen("readme.txt", "w");`

5. 已有定义：“`int *p;`”，请写出完整的语句，利用 `malloc()` 函数使 `p` 指向一个整

型的动态存储单元 $p = (int*) \text{malloc}(\text{sizeof}(int))$ 。

6. 定义枚举类型变量的关键字是 enum

7. 将 int 型定义为 integer 的语句是 typedef int integer

三、阅读下面各程序，写出运行结果（每小题 4 分，共 28 分）

1. 有如下程序：

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int a = 1, b = 8;
    a = a * 6, a + 8;
    b = (3 * b, 1 + b);
    printf("%d %d\n", a, b);
    return 0;
}
```

运行结果是： 14 25 6 9

2. 有以下程序：

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int a = 6, b = 0, x, y;
    x = a > b ? a : b;
    y = (a > b ? a : b);
    printf("%d %d\n", x, y);
    return 0;
}
```

运行结果是： 6 1 6 6

3. 有以下程序：

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int i = 1;
    do printf("%d ", i); while (--i);
    printf("%d\n", i);
    return 0;
}
```

运行结果是： 1 0

4. 有以下程序：

```
#include <stdio.h>
int fun(int x)
{
    if (x == 0) return 1;
    else if (x == 1) return 2;
    else return x + fun(x - 2);
}
```

```

int main(void)
{
    printf("%d %d %d %d\n", fun(0), fun(1), fun(2), fun(3));
    return 0;
}

```

运行结果是: 1 2 3 5

5. 有以下程序:

```

#include <stdio.h>
int f(int n)
{
    if (n == 0) return 0;
    else return n + f(n - 1);
}
int main(void)
{
    printf("%d ", f(1));
    printf("%d ", f(2));
    printf("%d ", f(3));
    printf("%d\n", f(4));
    return 0;
}

```

运行结果是: 1 3 6 10

6. 有以下程序:

```

#include <stdio.h>
int main(void)
{
    char s[] = "abcde", *p = s;
    printf("%c %c\n", *s, *(p + 2));
    return 0;
}

```

运行结果是: a c

7. 有以下程序:

```

#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int a[9] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9};
    int i, m1 = a[0], m2 = a[0];
    for (i = 1; i < 9; i++)
        if (a[i] > m1) m1 = a[i];
        else if (a[i] < m2) m2 = a[i];
    printf("%d %d\n", m1, m2);
    return 0;
}

```

运行结果是: 9 1

四、程序填空题（每空 2 分，共 10 分）

1. 下面程序的功能是计算一个一维数组各元素之积，将程序补充完整。

```
#include<stdio.h>
int mul(int a[], int n)
{
    int i, t = 1;
    for (i = 0; i < n; i++)
        t = t * a[i];
    return t;
}
int main(void)
{
    int a[] = {1, 2, 3, 4, 5, 6}, n = 6;
    printf("%d\n", mul(a, n));
    return 0;
}
```

2. 下面程序的功能是计算一个二维数组各元素最大值，将程序补充完整。

```
#include<stdio.h>
int main(void)
{
    int i, j, m;
    static int a[3][3] = {{1, 2, 6}, {2, 3, -10}, {-5, 1, 5}};
    m = a[0][0];
    for (i = 0; i < 3; i++)
        for (j = 0; j < 3; j++)
            if (a[i][j] > m)
                m = a[i][j];
    printf("最大值为%d\n", m);
    return 0;
}
```

五、编程题（第 1, 2 题，每小题 10 分，第 3 题 12 分，共 32 分）

1. 编程实现输出 1~100 之间能同时被 8 与 9 整除的所有整数。
2. 求长度为 10 的一维整型数组各元素的最小值，要求首先从键盘上输入 10 个整数存入数组，然后再求数组中各元素的最小值。
3. 从键盘输入一行字符，把这些字符输出到磁盘文本文件 my_file.txt 中。