

C 语言程序设计模拟试题（五）

一、单项选择题（在每小题的四个备选答案中，选出一个正确的答案，并将其号码填在题干后的括号内。每小题 1 分，共 16 分）

1. 在 C 程序中，以下叙述中正确的是 C。
A) 一条语句必须在一行内写完 B) 每一行只能写一条语句
C) 一行可包含多条语句 D) 前面都正确
2. C 语言的目标程序名的扩展名是 .c。
A) .exe B) .c C) .obj D) .txt
3. 以下叙述中错误的是 A。
A) 用户所定义的标识符允许使用关键字
B) 用户所定义的标识符应尽量做到“见名知义”
C) 用户所定义的标识符必须以字母或下划线开头
D) 用户所定义的标识符中，大、小写字母代表不同标识符
4. 以下选项中可作为 C 语言合法常量的是 A。
A) -8 B) -08 C) -8e 8.0 D) -8.0e
5. 以下选项中不属于字符常量的是 B。
A) 'A' B) "A" C) '\xAA' D) '\061'
6. 设有定义：“int k=8;”，以下选项的 4 个表达式中有一个表达式与其他三个表达式的值不相同，这个表达式是 A。
A) k++ B) k+=1 C) ++k D) k+1
7. 以下不能定义为用户标识符的是 D。
A) Int B) _0 C) _int D) int
8. 下列定义变量的语句中错误的是 D。
A) int _int; B) int _int_; C) char IF; D) float us\$;
9. 若有定义“int x,y;”并已正确给变量赋值，则以下选项与表达式“(x - y) ? x : y”中的条件表达式“(x-y)”等价的是 C。
A) (x - y > 0) B) (x - y < 0) C) (x - y != 0) D) (x - y == 0)
10. 以下叙述中正确的是 C。
A) break 语句只能用于 switch 语句体中
B) continue 语句的作用是终止循环的运行
C) break 语句能用在循环体内和 switch 语句体内
D) continue 能只能用于 switch 语句体内
11. 若有定义“int a = 168, *p = &a;”，则语句“printf(“%d”, *p);”的输出结果是 C。
A) 不能确定的随机值 B) a 的地址值
C) 168 D) p 的地址值

12. 以下定义中正确的是 D。

- A) `int a[6]={0, 1, 2, 3, 4, 5, 6};` B) `char a[4] = "0123";`
C) `char a = {'A', 'B', 'C'};` D) `char a[] = "0123";`

13. 以下关于 `typedef` 的叙述中错误的是 C。

- A) 使用 `typedef` 并不能增加新类型
B) `typedef` 只是将已存在的类型用一个新的名字来代表
C) `typedef` 可以用来为变量定义一个新名
D) 用 `typedef` 为类型定义一个新名，通常可以增加程序的可读性

14. 以下叙述中正确的是 D。

- ~~A) 预处理命令行必须位于 C 源程序的起始位置~~
~~B) 在 C 语言中，必须在源程序的开头包含有以 # 开头的预处理命令行~~
C) C 语言的预处理不能实现宏定义
D) C 语言的预处理能实现宏定义

15. 设 `fp` 为指向某二进制文件的指针，如果文件位置指针未处于文件结束位置，则函数 `fEOF(fp)` 的返回值为 B。

- A) -1 B) 非 0 C) 0 D) 1

16. 以下叙述中错误的是 D。

- A) C 程序必须由一个或一个以上的函数组成
B) 函数调用可以作为一个独立的语句存在
C) 若函数有返回值，应通过 `return` 语句返回
D) 函数形参的值都能传回对应的实参

二、填空题（每小题 2 分，共 14 分）

1. 表达式 `5/2+5%2` 的值为 3。

2. 设有定义语句 “`int a[6]={8, 1};`”，则数组元素 `a[2]` 的值为 0。

3. 已有定义 “`int a=16, *p = &a;`”，`a` 的地址为 `0x1068`，则 `p` 的值为 `0x1068`。

4. 设有定义 “`FILE *fp;`”，请将以下打开文件的语句补充完整，以便可以从文本文件 `test.txt` 中读出内容。

`fp = fopen("test.txt", "r");`

5. 已有宏定义：

`#define SQR(x) x*x`

则宏替换后，`SQR(k+m)/SQR(k+m)` 被替换为：`(k+m)*(k+m)/(k+m)*(k+m)`。

6. 定义联合类型的关键字是 `union`。

7. 将 `float` 型定义为 `Real` 的语句是 `typedef float Real;`

三、阅读下面各程序，写出运行结果（每小题 4 分，共 28 分）

1. 有以下程序：

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int a = 6, b = 1, c = 6, d = 1;
    a = --c;
    b = d++;
```

先减
先等于 d

```

c = 4 + a, 8 * b;
d = (4 + a, 8 * b);
printf("%d %d %d %d\n", a, b, c, d);
return 0;
}

```

运行结果是: 6 2 10 16 5 19 8

2. 有以下程序:

```

#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int a = 1, b = 3, x, y;
    x = a < b ? b + 5 : a + 3;
    y = (a < b) ? b + 5 : a + 3;
    printf("%d %d %d %d\n", a, b, x, y);
    return 0;
}

```

运行结果是: 1 3 8 8

3. 有以下程序:

```

#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int a = 5, b = 3, c = -9, d = -8;
    while (a--);
    while (--b);
    while (c++ < 0);
    while (++d != 0);
    printf("%d %d %d %d\n", a, b, c, d);
    return 0;
}

```

运行结果是: -1 0 1 0

4. 有以下程序:

```

#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int y = 9;
    for (; y >= 0; y--)
    {
        if (y % 3 != 0) continue;
        printf("%d ", y);
    }
    printf("\n");
    return 0;
}

```

跳出并再进行循环

运行结果是: 9 6 3 0

5. 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
int f(int n)
{
    if (n == 0) return 1;
    else if (n == 1) return 1;
    else return f(n - 1) + f(n - 2);
}
int main(void)
{
    printf("%d ", f(0));
    printf("%d ", f(1));
    printf("%d ", f(2));
    printf("%d\n", f(3));
    return 0;
}
```

运行结果是: 1 1 2 3

6. 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int a[10] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}, *p = a;
    printf("%d %d %d %d\n", *a, a[5], *(p + 7), p[8]);
    return 0;
}
```

运行结果是: 1 6 8 9

7. 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int k = 5, n = 0;
    do
    {
        switch (k)
        {
            case 1:
            case 3: n += 1; k--; break;
            default: n = 0; k--;
            case 2:
            case 4: n += 2; k--; break;
        }
        printf("%d ", n);
    } while (k > 0);
    printf("%n\n");
    return 0;
}
```

运行结果是: 2356

四、程序填空题（每空 2 分，共 12 分）

1. 下面程序的功能是求一个一维数组各元素的最大值，将程序补充完整。

```
#include<stdio.h>
int Max(int a[], int n)
{
    int i, m = a[0];
    for (i = 0; i < n; i++)
        if (m < a[i]) m = a[i];
    return m;
}
int main(void)
{
    int a[] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}, n = 10;
    printf("%d\n", Max(a, n));
    return 0;
}
```

2. 下面程序通过函数 Average() 计算数组中各元素的平均值，将程序补充完整。

```
#include <stdio.h>
float Average(int a[], int n)
{
    int i;
    float sum = 0, avg;
    for (i = 0; i < n; i++)
        sum = sum + a[i];
    avg = sum/n;
    return avg;
}
int main(void)
{
    int a[] = {8, 4, 6, 8, 10, 16}, n = 6;
    printf("平均值为%.2f\n", Average(a, n));
    return 0;
}
```

3. 以下程序的功能是：输出 100 以内（不含 100）能被 7 整除且个位数为 9 的所有正整数，请填空。

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int i, j;
    for (i = 1; i < 100; i++)
    {
        j = i * 10 + 9;
        if (j % 7 == 0) printf("%d", j);
    }
}
```

```
        printf("\n");  
        return 0;  
    }
```

五、编程题（每小题 10 分，共 30 分）

1. 编程实现输出 1~100 之间 5 与 9 的公倍数。
2. 输入一行字符，输出其中包含的大写英文字母的个数。
3. 从键盘输入 8 个整数，将这些整数写入到文本文件 data.txt 中，要求每个整数占用一行，然后再从文件 data.txt 中读出这些整数，并输出读出的整数之和。