**四川大学期末考试试题（闭卷）**

**（2018——2019学年第 1 学期） A卷**

课程号： 304023040 课序号： 课程名称：高级语言程序设计-Ⅰ 任课教师： 成绩：

适用专业年级： 2018 学生人数： 印题份数： 学号： 姓名：

|  |
| --- |
| **考 生 承 诺**  我已认真阅读并知晓《四川大学考场规则》和《四川大学本科学生考试违纪作弊处分规定（修订）》，郑重承诺：  1、已按要求将考试禁止携带的文具用品或与考试有关的物品放置在指定地点；  2、不带手机进入考场；  3、考试期间遵守以上两项规定，若有违规行为，同意按照有关条款接受处理。  **考生签名：** |
| 一、单项选择题（每小题2分，共30分）   1. 下列C语言用户标识符合法的是（ D ）。   A）case B） 2x C）-e D）\_2x   1. 若有如下定义int n; float f = 16.7; 则执行n = (int) f % 3; 后，n的值是（ B ）。   A）5 B）1 C）5.566666 D）2   1. 语句while(E); 中的条件E等价于（ A ） 。   A） E!=0 B）E!=1 C）E==0 D）~E   1. 以下有关switch语句的说法正确的是（   B    ）。   A）break语句是switch语句中必需的一部分。  B）在switch 语句中可以根据需要使用或不使用break语句。  C）break语句在switch 语句中不可以使用。  D）在switch 语句中的每一个case都要使用break语句。   1. 以下对C语言函数的有关描述中，正确的是（ B ）。   A）在C中调用函数时，只能把实参的值传送给形参，形参的值不能传送给实参。  B）C函数既可以嵌套定义又可以递归调用。  C）函数必须有返回值，否则不能使用函数。  D）C程序中有调用关系的所有函数必须放在同一个源程序文件中。   1. 以下合法的数组定义是（     B  ）。   A）int a[6]={"string"};     B）char a[ ]={0,1,2,3,4,5};  C）char a={"string"}; D）int a[5]={0,1,2,3,4,5};   1. 若有定义int a[3][4]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12}; int (\*p)[4]=a; 则能够正确表示数组元素a[2][3]的表达式是（ C ）。   A）\*((\*p+2)[3]) B）\*(\*(p+10))  C）\*(\*(p+2)+3) D）(\*p+1)+2 |

第 1 页，共 8 页

试卷编号：

|  |
| --- |
| 1. 在C程序中，表达式200|10的值是（   B    ）。   A）210 B）1 C）220 D）202   1. 若有以下说明和语句：   struct student  {  int age ;  int num ;  } std , \*p ;  p = &std ;  则以下对结构体变量std 中成员age 的引用方式不正确的是（   D    ）。  A）std . age B）p -> age C） (\*p) . age D） \*p . age   1. 在C语言的函数调用中，如果数组名作为函数的实参，则传递给形参的是（ C ）。   A）数组第一个元素的值 B）数组全部元素的值  C）数组的首地址 D）数组全部元素的个数   1. 若有以下定义：char string1[20],string2[20]={"hello world!"}，则一下语句中选项实现将字符串“hello world!”赋值给string1的是（ D ）。   A）string1={"hello world!"}; B）string1=string2;  C）strcpy(string2, string1); D）strcpy(string1, string2);   1. 以下叙述中，不正确的是 （    C    ）。   A）使用static float a 定义的外部变量存放在内存中的静态存储区。  B）使用static float c 定义的内部变量存放在内存中的静态存储区。  C）使用float b 定义的外部变量存放在内存中的动态存储区。  D）使用float d 定义的内部变量存放在内存中的动态存储区。**Screen Shot 2022-01-12 at 3.04.37 PM**   1. 给出以下定义:   char x[ ]="abcdefg";  char y[ ]={'a','b','c','d','e','f','g'};  则正确的叙述为 （ C ）。  A）数组x和数组y等价。  B）数组x和数组y的长度相同。  C）数组x的长度大于数组y的长度。  D）数组x的长度小于数组y的长度。   1. 如下说明语句：   enum A {A0=1, A1=3, A2, A3, A4, A5};  enum A B;  执行 B=A3; printf(“%d\n”, B); 输出是（ A ）。  A）5 B）3 C）2 D）编译时出错   1. 当已存在一个abc.txt文件时，执行函数fopen(‘’abc.txt’’,”r+”)的功能是（ C ）。   A、打开abc.txt文件，清除原有的内容。  B、打开abc.txt文件，只能写入新的内容。  C、打开abc.txt文件，只能读取原有内容。  D、打开abc.txt文件，可以读取和写入新的内容。 |

第 2 页，共 8 页

|  |
| --- |
| 二、填空题（每空2分，共20分）   1. 如果有定义int a=7, b=4; 则条件表达式“a<b? a : b”的值是　 　　。 2. 函数直接或间接地自己调用自己，被称为函数的 。 3. 有int a=4, b=1; 执行语句 a++ || b++;后，变量a, b的值分别为 , 。 4. 执行语句printf("%d", strlen("hello World!")); 的输出结果为　 　　。 5. C语言中while和do-while循环的主要区别是 。 6. 若有如下结构体说明：   struct STRU  {  int a,b;  char c;  struct STRU \*p1;  };  请填空，如何定义一个包含20个元素的结构体数组： 。   1. 根据以下定义，变量a所占内存字节数是　 16 　　。   union U  {  char st[3];  short n ;  double m ;  } ;  struct A  {  short c;  union U u ;  } a ;   1. 文件由数据流形式组成，可按数据的存放形式分为 二进制 文件和 文本 文件。   三、阅读下面各程序，写出运行结果（每小题4分，共20分）  #include<stdio.h>  #define X 5  #define Y X+1  #define Z Y\*X/2  int main( )  {  int a;  a =Y;  printf(“%d %d\n”, Z, a);  return 0;  } |

第 3 页，共 8 页

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  void main( )  {  int x=1, a=0, b=0;  switch (x)  {  case 0: b++;  case 1: a++;  case 2: a++; b++;  }  printf("a=%d, b=%d\n", a, b);  }  #include<stdio.h>  int main( )  {  char str[ ]="example!", \*t;  t=str;  while(\*t != 'p')  {  printf("%c", \*t-32);  t++;  }  return 0;  }  #include <stdio.h>  int func(int a,int \*p)  {  a++;  \*p=a+2;  return(\*p+a);  }  void main( )  {  int a=1, b=2, c;  c=func(a, &b);  b=func(c, &a);  a=func(b, &c);  printf("%d, %d, %d", a, b, c);  } |

第 4 页，共 8 页

|  |
| --- |
| #include<stdio.h>  int n;  void f2 (int x, int y);  void f1 (int x, int y)  {  if (x < n) f2(y, x + y);  }  void f2 (int x, int y)  {  printf("%d ", x);  f1 (y, x + y);  }  int main()  {  n = 30;  f1(0, 1);  return 0;  }  四、程序填空题（每空2分，共20分）   1. 以下函数的功能是：统计子串substr在母串str中出现的次数，请补全代码。   int count(char \*str,char \*substr)  {  int i,j,k,num=0;  for (i=0; str[i]!='\0'; i++)  {  for (j=i, k=0; 1 ; k++, j++)  {  if (substr[k]==’\0’)  2 ;  }  if (substr[k]=='\0')  3 ;  }  return num;  } |

第 5 页，共 8 页

|  |  |
| --- | --- |
| 1. 以下代码功能是：从键盘上面输入一个不超过100个字符的字符串，将该字符串按ASCII值进行升序排列，然后将排序结果输出到新文件test.txt中，然后再从该文件中读取字符串并在控制台显示出来，请补全代码。  |  | | --- | | #include<stdio.h>  #include<string.h>  #include<stdlib.h> |   int main( )  {  FILE \*fp;  char t,str[100], str1[100];  int n,i,j;  if ((fp=fopen("test.txt"," 4 ")) == NULL)  {  printf("cannot open this file.\n");  return -1;  }  printf("Please input into a string:\n");  gets(str);  5  for (i=0; i<n-1; i++)  {  for(j=0; 6 ;j++)  {  if (str[j]>str[j+1])  {  t=str[j];  str[j]=str[j+1];  str[j+1]=t;  }  }  }  fputs(str,fp);  7  fgets(str1, 100, fp);  printf("%s\n",str1);  8  return 0;  } |

第 6 页，共 8 页

|  |
| --- |
| 1. 斐波那契数列指的是这样一个数列：1、1、2、3、5、8、13、21、34、……在数学上，以递推的方法定义：F(1)=1，F(2)=1, ,F(n)=F(n-1)+F(n-2)（n>=3）这个数列从第3项开始，每一项都等于前两项之和。现使用递归的方式求输入n值的F(n)，请补全代码。   #include<stdio.h>  int Fib(int n) // 自定义函数  {  if 9  {  return 1;  }  else  {  10  }  }  int main()  {  int num;  printf("请输入要求取的第n项斐波那契数列 n=");  if (scanf("%d", &num))  {  if (num < 0)  {  return 0;  }  else if (num==0)  {  printf("%d", 0);  }  else  {  printf("%d", Fib(num));  }  }  return 0;  } |

第 7 页，共 8 页

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 五、程序改错题（共10分）  功能：程序实现插入排序。插入排序的基本思想是：从第二个元素开始到末尾，依次将元素插入到前面的已经排好序的元素序列中。当插入一个元素时，从后向前依次和已排好序的元素比较，如果待插入的元素更小，就将原有元素向后移动一个位置，直到找到合适的插入的位置为止，然后将待插入的元素插入。  注意：改错时请写出行号和修改内容。   |  |  | | --- | --- | | 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27  28  29  30  31  32  33 | #include "stdio.h"  #define N 10;  int main()  {  int a[N];  int i;  for (i = 0; i < N; i++) {  scanf("%d", a[i]);  }    sort(a);    for (i = 0; i <= N; i++) {  printf("%d ", a[i]);  }  printf("\n");  }  void sort(int a[N])  {  int i;  while (i <= sizeof(a) / sizeof(a[0]))  {  int k = a[i];  for (j = i; j >= 0; j++) {  if (a[i] < k) {  a[j + 1] = k;  } else {  a[j + 1] = a[j];  }  }  }  } | |

第 8 页，共 8 页