P1：

大家好，我是，很荣幸能够在这里向大家展示我的项目——悦居-智能家具控制系统。我将先介绍项目组成和设计，之后进行软件的演示，最后是我的总结与反思。

P2：

首先，在日益普及的物联网时代，智能家居控制系统的需求逐渐增加。作为未来家居生活的一部分，通过对家居设备的智能控制，可以提供更加便利、舒适和节能的居住体验。悦居是我参加牛人学院训练营的结营项目，花了两周的时间构思和实现了这个项目。

P3：

我设计的智能家具控制系统不仅可以实现基本的家居设备远程控制，还拥有定时控制、集中控制和能耗分析等功能。这些功能不仅使家居生活更加智能化，还能够帮助用户更好地管理能源消耗，做出更加合适的决策。

P4：

系统架构采用了Linux操作系统和C语言实现的服务器

我的服务器由五个部分组成，然后整体的交互可以看这张图，从main程序入口.........

P5：

客户端设计是基于Qt框架的  
客户端主要由六个部分组成，执行性模块，传感器模块，天气模块，数据分析模块和，用户管理模块。

P6：

\*\*5. 产品核心功能运行展示：\*\*

P7：

\*\*4. AI辅助手段与对AI编程的个人认知：\*\*

1. AI做不到认知范围以外的事情，如果你一定要他帮你做，最后的结果就是要么做不出来，要么你在一步步提问中自己学会
2. AI编程最重要的是给了一个信心和底气，就是只要你有框架，你愿意花时间学，ai对于我来说就是一个永远在线并且不会发脾气的老师，任何认识或者方法都可以在ai那里学习
3. AI编程心得，就是debug的时候，ai只能找到符合逻辑的bug，如果是意外导致的或者是陷入盲区的bug，ai没有办法帮你找到。比如我有一次全局报错找不到函数定义，但我确实已经写了，查了好多资料，说编译问题或者很复杂的解决方法，后来发现其实是没有加类的声明，就是senser：：get（）方法写的是get（），这种类似一样的bug，ai是没有办法帮助找到的

\*\*6. 总结：\*\*

在设计过程中，我遇到了蛮多挑战，例如：

1.计时器实现：这个功能我一开始以为很简单，但后来发现，因为涉及到多方面的交互，以及计时结束之后的反馈，还是比较麻烦的。

2.服务端客户端数据库交互：将服务器端和客户端连接起来，确保用户的控制操作能够正确地传递到设备，里面涉及到的数据库，服务端，还有http协议等网络编程的内容，一开始不知道从哪下手，感觉没有头绪。

1. 能耗计算：通过对设备的运行时间、模式等进行分析，计算出精确的能耗消耗，很麻烦，因为空调，灯，加湿器的能耗分析是不一样的计算公式，不仅涉及到数据库数据的提取，还要设计合理正确的数学公式，当然我实现了之后才发现，其实现实生活中可以直接调用读取电表的远程api的，不需要在自己的服务端重复实现一遍，不过既然目前要实现这个项目，还是将这个过程模拟出来更全面一些。

P9：

总结：

1. 前期规划不是特别好，导致后期很多次函数重写。就像是一个圆，两头一起画，最后连不起来，只能擦掉半截再重新画，很心酸，很崩溃。实在是能力所限，因为以前没有实现过这种从服务器到数据库到客户端全都是自己实现的项目，虽然课都认真听了，但是脑子里难以想象他们之间的交互和具体的规划，所以大部分还是自己写一步看一步的，没有利用好规划这个功能。
2. 很多用户体验都还可以提升，对于用户的友好性和直观性，之前了解到乔布斯说过，让产品的使用感觉自然而然，不需要过多的学习。而目前自己做的软件就明显的很生涩，我认为用户交互方面还有很多可以改进的。

3.虽然我是计算机专业的学生，但是由于课程设置都是一块一块的学，所以没有像这样把所有模块都串起来实现一个项目，在实现的项目的过程中，逐渐感受到之前自己学习的那些一块块的内容是有用的，这种感觉还蛮让人开心的。