

Atividade Avaliativa**Disciplina:** Fundamentos de Programação**Data de Entrega:** 30/04/2020**Professor:** Marcos Roberto dos Santos**Avaliação Bimestral**

(0,5) Atividade AVA

(2,0) #obrigatório #optativo

Descrição:

Enviar seus arquivos (.py) diretamente na atividade do AVA.

Objetivo:Implemente todos os problemas com a **#obrigatório** e escolha 3 (três) com a tag **#optativo**. Total 10 aplicativos em formato .py.

- 1) **#optativo** Faça um Programa que peça dois números e imprima o maior deles.
- 2) **#obrigatório** Faça um Programa que peça um valor e mostre na tela se o valor é positivo ou negativo.
- 3) **#optativo** Faça um Programa que verifique se uma letra digitada é "F" ou "M". Conforme a letra escrever: F - Feminino, M - Masculino, Sexo Inválido.
- 4) **#optativo** Faça um Programa que verifique se uma letra digitada é vogal ou consoante.
- 5) **#optativo** Faça um programa para a leitura de duas notas parciais de um aluno. O programa deve calcular a média alcançada por aluno e apresentar:
 - a. A mensagem "Aprovado", se a média alcançada for maior ou igual a sete;
 - b. A mensagem "Reprovado", se a média for menor do que sete;
 - c. A mensagem "Aprovado com Distinção", se a média for igual a dez.
- 6) **#optativo** Faça um Programa que leia três números e mostre o maior deles.
- 7) **#optativo** Faça um Programa que leia três números e mostre o maior e o menor deles.
- 8) **#obrigatório** Faça um programa que pergunte o preço de três produtos e informe qual produto você deve comprar, sabendo que a decisão é sempre pelo mais barato.
- 9) **#optativo** Faça um Programa que leia três números e mostre-os em ordem decrescente.
- 10) **#optativo** Faça um Programa que pergunte em que turno você estuda. Peça para digitar M-matutino ou V-Vespertino ou N- Noturno. Imprima a mensagem "Bom Dia!", "Boa Tarde!" ou "Boa Noite!" ou "Valor Inválido!", conforme o caso.
- 11) **#optativo** As Organizações Tabajara resolveram dar um aumento de salário aos seus colaboradores e lhe contrataram para desenvolver o programa que calculará os reajustes.
 - a. Faça um programa que recebe o salário de um colaborador e o reajuste segundo o seguinte critério, baseado no salário atual:
 - i. salários até R\$ 280,00 (incluindo) : aumento de 20%
 - ii. salários entre R\$ 280,00 e R\$ 700,00 : aumento de 15%
 - iii. salários entre R\$ 700,00 e R\$ 1500,00 : aumento de 10%
 - iv. salários de R\$ 1500,00 em diante : aumento de 5%

Após o aumento ser realizado, informe na tela:

- i. o salário antes do reajuste;
- ii. o percentual de aumento aplicado;
- iii. o valor do aumento;
- iv. o novo salário, após o aumento.

- 12) **#optativo** Faça um programa para o cálculo de uma folha de pagamento, sabendo que os descontos são do Imposto de Renda, que depende do salário bruto (conforme tabela abaixo) e 3% para o Sindicato e que o FGTS corresponde a 11% do Salário Bruto, mas não é descontado (é a empresa que deposita). O Salário Líquido corresponde ao Salário Bruto menos os descontos. O programa deverá pedir ao usuário o valor da sua hora e a quantidade de horas trabalhadas no mês.
- Desconto do IR:
 - Salário Bruto até 900 (inclusive) - isento
 - Salário Bruto até 1500 (inclusive) - desconto de 5%
 - Salário Bruto até 2500 (inclusive) - desconto de 10%
 - Salário Bruto acima de 2500 - desconto de 20% Imprima na tela as informações, dispostas conforme o exemplo abaixo. No exemplo o valor da hora é 5 e a quantidade de hora é 220.
- Salário Bruto: $(5 * 220)$: R\$ 1100,00
 - (-) IR (5%) : R\$ 55,00
 - (-) INSS (10%) : R\$ 110,00
 - FGTS (11%) : R\$ 121,00
 - Total de descontos : R\$ 165,00
 - Salário Líquido : R\$ 935,00
- 13) **#optativo** Faça um Programa que leia um número e exiba o dia correspondente da semana. (1-Domingo, 2- Segunda, etc.), se digitar outro valor deve aparecer valor inválido.
- 14) **# obrigatório** Faça um programa que lê as duas notas parciais obtidas por um aluno numa disciplina ao longo de um semestre, e calcule a sua média. A atribuição de conceitos obedece à tabela abaixo:
- Média de Aproveitamento Conceito
 - Entre 9.0 e 10.0 A
 - Entre 7.5 e 9.0 B
 - Entre 6.0 e 7.5 C
 - Entre 4.0 e 6.0 D
 - Entre 4.0 e zero E
- O algoritmo deve mostrar na tela as notas, a média, o conceito correspondente e a mensagem “APROVADO” se o conceito for A, B ou C ou “REPROVADO” se o conceito for D ou E.
- 15) **#optativo** Faça um Programa que peça os 3 lados de um triângulo. O programa deverá informar se os valores podem ser um triângulo. Indique, caso os lados formem um triângulo, se o mesmo é: equilátero, isósceles ou escaleno.
- Dicas:
- Três lados formam um triângulo quando a soma de quaisquer dois lados for maior que o terceiro;
- Triângulo Equilátero: três lados iguais;
- Triângulo Isósceles: quaisquer dois lados iguais;
- Triângulo Escaleno: três lados diferentes;
- 16) **#optativo** Faça um programa que calcule as raízes de uma equação do segundo grau, na forma $ax^2 + bx + c$. O programa deverá pedir os valores de a, b e c e fazer as consistências, informando ao usuário nas seguintes situações:
- Se o usuário informar o valor de A igual a zero, a equação não é do segundo grau e o programa não deve fazer pedir os demais valores, sendo encerrado;
 - Se o delta calculado for negativo, a equação não possui raízes reais. Informe ao usuário e encerre o programa;
 - Se o delta calculado for igual a zero a equação possui apenas uma raiz real; informe-a ao usuário;
 - Se o delta for positivo, a equação possui duas raiz reais; informe-as ao usuário;

- 17) **#optativo** Faça um Programa que peça um número correspondente a um determinado ano e em seguida informe se este ano é ou não bissexto.
- 18) **#obrigatório** Faça um Programa que peça uma data no formato dd/mm/aaaa e determine se a mesma é uma data válida.
- 19) **#optativo** Faça um Programa que leia um número inteiro menor que 1000 e imprima a quantidade de centenas, dezenas e unidades do mesmo.
Observando os termos no plural a colocação do "e", da vírgula entre outros. Exemplo:
326 = 3 centenas, 2 dezenas e 6 unidades
12 = 1 dezena e 2 unidades
Testar com: 326, 300, 100, 320, 310, 305, 301, 101, 311, 111, 25, 20, 10, 21, 11, 1, 7 e 16
- 20) **#optativo** Faça um Programa para leitura de três notas parciais de um aluno. O programa deve calcular a média alcançada por aluno e apresentar:
- A mensagem "Aprovado", se a média for maior ou igual a 7, com a respectiva média alcançada;
 - A mensagem "Reprovado", se a média for menor do que 7, com a respectiva média alcançada;
 - A mensagem "Aprovado com Distinção", se a média for igual a 10.
- 21) **#obrigatório** Faça um Programa para um caixa eletrônico. O programa deverá perguntar ao usuário a valor do saque e depois informar quantas notas de cada valor serão fornecidas. As notas disponíveis serão as de 1, 5, 10, 50 e 100 reais. O valor mínimo é de 10 reais e o máximo de 600 reais. O programa não deve se preocupar com a quantidade de notas existentes na máquina.
- Exemplo 1: Para sacar a quantia de 256 reais, o programa fornece duas notas de 100, uma nota de 50, uma nota de 5 e uma nota de 1;
 - Exemplo 2: Para sacar a quantia de 399 reais, o programa fornece três notas de 100, uma nota de 50, quatro notas de 10, uma nota de 5 e quatro notas de 1.
- 22) **#optativo** Faça um Programa que peça um número inteiro e determine se ele é par ou ímpar. Dica: utilize o operador módulo (resto da divisão).
- 23) **#optativo** Faça um Programa que peça um número e informe se o número é inteiro ou decimal. Dica: utilize uma função de arredondamento.
- 24) **#optativo** Faça um Programa que leia 2 números e em seguida pergunte ao usuário qual operação ele deseja realizar. O resultado da operação deve ser acompanhado de uma frase que diga se o número é:
- par ou ímpar;
 - positivo ou negativo;
 - inteiro ou decimal.
- 25) **#obrigatório** Faça um programa que faça 5 perguntas para uma pessoa sobre um crime. As perguntas são:
- "Telefonou para a vítima?"
 - "Esteve no local do crime?"
 - "Mora perto da vítima?"
 - "Devia para a vítima?"
 - "Já trabalhou com a vítima?"

O programa deve no final emitir uma classificação sobre a participação da pessoa no crime. Se a pessoa responder positivamente a 2 questões ela deve ser classificada como "Suspeita", entre 3 e 4 como "Cúmplice" e 5 como "Assassino". Caso contrário, ele será classificado como "Inocente".

26) **#optativo** Um posto está vendendo combustíveis com a seguinte tabela de descontos:

- a. Álcool:
 - i. até 20 litros, desconto de 3% por litro
 - ii. acima de 20 litros, desconto de 5% por litro
 - b. Gasolina:
 - i. até 20 litros, desconto de 4% por litro
 - ii. acima de 20 litros, desconto de 6% por litro
- Escreva um algoritmo que leia o número de litros vendidos, o tipo de combustível (codificado da seguinte forma: A-álcool, G-gasolina), calcule e imprima o valor a ser pago pelo cliente sabendo-se que o preço do litro da gasolina é R\$ 2,50 o preço do litro do álcool é R\$ 1,90.

27) **#obrigatório** Uma fruteira está vendendo frutas com a seguinte tabela de preços:

	Até 5 Kg	Acima de 5 Kg
Morango	R\$ 2,50 por Kg	R\$ 2,20 por Kg
Maçã	R\$ 1,80 por Kg	R\$ 1,50 por Kg

Se o cliente comprar mais de 8 Kg em frutas ou o valor total da compra ultrapassar R\$ 25,00, receberá ainda um desconto de 10% sobre este total. Escreva um algoritmo para ler a quantidade (em Kg) de morangos e a quantidade (em Kg) de maçãs adquiridas e escreva o valor a ser pago pelo cliente.

28) **#optativo** O Hipermercado Tabajara está com uma promoção de carnes que é imperdível. Confira:

	Até 5 Kg	Acima de 5 Kg
File Duplo	R\$ 4,90 por Kg	R\$ 5,80 por Kg
Alcatra	R\$ 5,90 por Kg	R\$ 6,80 por Kg
Picanha	R\$ 6,90 por Kg	R\$ 7,80 por Kg

Para atender a todos os clientes, cada cliente poderá levar apenas um dos tipos de carne da promoção, porém não há limites para a quantidade de carne por cliente. Se compra for feita no cartão Tabajara o cliente receberá ainda um desconto de 5% sobre o total a compra. Escreva um programa que peça o tipo e a quantidade de carne comprada pelo usuário e gere um cupom fiscal, contendo as informações da compra: tipo e quantidade de carne, preço total, tipo de pagamento, valor do desconto e valor a pagar.