系统介绍：

本系统使用string作为key的类型，支持任意类型的value，包括自定义类型（通过boost\_serialization和c++模板实现）。本系统通过mmap函数将文件映射进内存，在set一个key-value对时，会对文件大小作判断，如果文件大小不够，将自动扩容。

为了方便索引文件中key-value对的位置，本系统额外使用了一个map和一个list。本系统总共会生成三个文件，分别是filename.mmkv，filename.used, filename.list，分别用来存储value，map和list。

该map类型是map<key, {start, end}>，存储每一个key-value对的key，以及其在文件中的位置。

list的类型是list<string>，按照key-value对在文件中的先后位置，依次存储它们的key。

成员函数：

比较重要成员函数有setString(key, value)，setCommonValue(key, value), get(key, Data<T>)，delete\_(key), clear()这几个函数。

value是string或者char\*的key-value对只能通过setString来设置，而其余任意类型的key-value均通过setCommonValue来设置。如果要设置自定义类型的value，要确保实现了serialize函数（boost通过该函数来序列化类）。

对于get函数，如果要从文件中读取一个类型为T的value，需要传入一个Data<T>的对象，其中Data是一个可以接受任意类型的类，其还实现了serialize函数。

delete\_即从文件中删除key对应的value，clear即将文件和内存清空。