融360日志规范

陈雕

chendiao@rong360.com

2016年11月23日

第一节 概述

1.1 日志

日志是为了开发人员查看系统运行情况和追查系统bug而记录的文本. 遵循统一约定规范的,结构化的日志记录能够以较小的存储成本,帮助开发 人员快速发现和定位系统问题.

日志不仅是面向系统开发人员的, 更是面向日志读者的. 比如如下日志记录:

ERROR: Save failed - SQLException ...

对于系统开发人员,可能该日志已经足以说明问题,开发人员也可以根据其中的信息找到并修复 bug;但是对于非该系统的开发人员,如下的日志记录能够更好的表述系统当前的问题:

ERROR: Save failed - Entity = Person, Data = {id = 123, data="I
am the data partion" } - SQLException ...

总的来说, 日志具有时间有序的特点, 其内容记录了系统中何时(WHEN, 时间戳)何地(WHERE, 程序位置信息)何事(WHAT, Log body)发生. 对于系统异常日志, 还需要给出事情发生的原因(WHY, Exception stack trace). 为了帮助日志分析人员重现问题, 则需要对事件发生 过程(HOW)进行较为清晰的描述.

日志开源框架,如 Log4J、Java Logging API、SLF4J等,均可通过简单配置,在日志中打印 WHEN 和 WHERE 信息. 本规范目的是希望通过约

第二节 规范 2

定规范日志中的 WHAT (包括 WHY 和 HOW) 信息, 并提供统一的、规范的日志接口, 使系统开发人员能够通过简单的配置和操作, 统一规范的记录日志.

第二节 规范

2.1 等级规范

根据日志记录内容对系统的影响情况, 本规范允许如下四个日志等级.

- **DEBUG** 调试日志, 主要用于记录RD开发调试时的相关信息, 线上系统不记录该级别日志.
- INFO 一般消息日志, 主要用于记录系统运行日志, 该级别日志属于系统正常运行时的日志
- WARNNG 警告日志, 主要用于记录系统运行中的异常行为, 但是该异常 行为不影响系统的正常运行
- ERROR 错误日志, 主要用于记录系统运行中的错误, 这类错误可能会引起系统宕机

很多同学会在开发过程中使用 System.out.println 的形式记录日志,以便调试. 但是该方式不能有效的系统记录的日志进行分级,对日志的分析和理解造成不便,在提交到代码库之前一定要记得删除这类测试代码. 一种备选方案是, 讲此类日志记录为 debug级别, 因为线上系统不会打印该级别日志, 因此不会对线上系统的日志分析造成困扰.

2.2 字段规范

为了方便定位系统问题, 记录的日志中需要包含如下信息:

[日期 时间] [日志级别] [程序位置信息] [thread-name:currnt-time] [logid] [ip] [uri] [merchant-id] [user-id] [session-id] [current-time: ms] log-body

日志各字段使用分隔符 分隔符 分离.

第二节 规范 3

2.3 日志正文规范

为了方便查询问题, 日志正文格式如下:

[模块信息][流程信息][事件简单描述][事件输入参数(可选)][事件输出参数(可选)][异常堆栈(仅异常事件)]

以运营商抓取为例,

- **模块信息** 指的是记录日志的模块或服务的名称, 其形式为: 北京移动*PC*端、上海移动*SHOP*端、中国移动*APP*端 等
- 流程信息 值得是记录日志的模块或服务的流程的名字, 其形式为: 登录、发送短信验证码、抓取通话详单等
- 事件简单描述 是开发人员对该日志事件的简单描述,如: 登录失败,服务密码错误、发送短信验证码失败 等
- **事件输入参数(可选)** 是记录该日志的事件发生时, 提交给程序的参数, 如 登录运营商系统的登录参数. 该字段为可选字段
- 事件输出参数(可选) 是记录该日志的事件发生时,程序的输出信息,如登录运营商系统失败时运营商的返回源码.该字段为可选字段
- **异常堆栈(仅异常事件)** 是异常事件发生时的异常堆栈. 该字段仅记录异常 日志时打印

2.4 接口规范

2.4.1 @logConfig注解

当一个类需要使用日志规范时,需要在定义类时添加 @logConfig 注解.该注解具有参数 module 参数,该参数标明了该类所属模块.

2.4.2 @logFlow注解

当一个方法需要使用日志规范时, 需要在方法签名处添加 @logFlow 注解. 该注解具有一个参数 flow, 该参数标明了该方法所处的流程, 默认值为方法名.

第三节 实现 4

2.4.3 在程序中记录日志

在程序中使用 log.info() 记录日志.

接口规范将在章节 三 中详细介绍.

第三节 实现

为了规范化日志, 本规范实现了统一的日志记录接口.

A 常见日志场景说明

• 关键函数入口日志

为了方便查看函数的调用情况,可以在函数入口处打印函数入口日志,记录为 INFO 级别日志,需要打印出函数名和传入的实参的值,如:

• 非关键函数入口日志

不建议记录非关键函数的入口日志, 如确因调试原因需要打印该类型日志, 记录为 DEBUG 级别日志, 需要打印出函数名和传入的实参值:

• 系统关键信息日志

以运营商抓取中的场景为例,如判断短信验证码正确与否时,短信验证码正确有唯一的识别标识(the-only-matched-condition),则当验证码不匹配时,记录级别为 WARN 的验证码不匹配日志,其内容包括用户输入的验证码和运营商系统返回的源码:

如果验证码正确没有较为明显的识别标识,则可以明确表示验证码不匹配(the-not-matched-condition),则不匹配情形记录 WARN 级别的验证码不匹配日志,其内容包括用户输入的验证码和运营商系统返回的源码;并对其它情形记录 INFO 级别的日志,其内容包括运营商系统返回的源码:

• 系统异常日志

当系统执行捕获到异常时, 需要打印系统异常日志, 该类型日志记录为

WARN 级别, 需要打印出异常的具体调用栈信息, 如因数据问题引起的系统异常, 需要同时打印出引起异常的原始数据:

● 错误日志

当系统运行时需要无法修复的错误,需要重启系统时,需要记录错误日志,日志级别为 ERROR,需要打印出该错误的具体原因: