| Pablo Sanjose   | Mapa y colisiones del segundo nivel                  |
|-----------------|--|
| Pablo Sanjose   | F1 y F2 para volver al inicio del nivel              |
| Pablo Sanjose   | Help Menu actualizado                                |
| Víctor y Pablo  | Load and Save F5 y F6                                |
| Víctor y Pablo  | Pathfinding, actualizar constantemente el patrullaje |
| Víctor González | Patrullaje y Walkable areas Enemigos                 |
| Víctor González | Enemigo terrestre                                    |
| Víctor González | Enemigo Volador                                      |
| Víctor y Pablo  | Destroy enemies y estados del juego                  |
| Pablo Sanjose   | Canvas enemigo volador                               |
| Pablo Sanjose   | Sonidos actualizados                                 |
| Víctor González | Depuración de código                                 |