|  |
| --- |
| ***Teme:***  *Rekurzivni postopki*  *JavaFx2* |

|  |
| --- |
| Vizualizacija   * struktur * postopkov   Pri realizaciji za osnovo vzemite BS,TST,AVL ali RB. Zadostni realizaciji dreves najdete v prepisih ali pridruženem dokumentu z enako številko, kot je vaja. Realizirajte nalogo z zgolj eno izbrano realizacijo (BST ali TST ali …). |

**Naloga 1**

Vizualizirajte strukturo BST/TST. Pri tem vsako vozlišče dobljenega drevesa predstavite z likom (npr. krog), ki vsebuje vrednost vozlišča. Izris od zgoraj navzdol naj bo urejen tako, da je vsak koren pozicioniran nad in med obema pripadajočima poddrevesoma. Vozlišča naj povezujejo črte-povezave, ki označujejo relacije koren-poddrevo.

**Naloga 2**

Izrišite stolpični graf dolžine iskalne poti za vsa (vsako izmed) vozlišča v drevesu. Pri tem za vsako vrednost iz drevesa izrišete stolpič v dolžini, ki je proporcionalna iskalni poti za dostop do tega vozlišča.

**Naloga 3[[1]](#endnote-1)**

Realizirajte vizualizacijo izgradnje drevesa ('animacija' preko postopka dodajanja, sprememba stanja (izris) ob vsakem dodajanju vozlišča). Dodajanje je lahko realizirano algoritmično ali pa vsak vnos realizirate preko vnosnega polja vrednosti in gumba za dodajanje. (pomagate si lahko tudi z realizacijo izrisa trikotnika Sierpinskega iz prepisov)

1. če se vam da … [↑](#endnote-ref-1)