

VAJA 2: Algoritmi - primeri

Naloga 1

Narišite diagram poteka, ki poveča število A za B in izpiše rezultat.

Naloga 2

Narišite diagram poteka za program, ki poveča *malo* za *nic* in izpiše rezultat.

Naloga 3

Narišite diagram poteka za program, ki najprej poveča *rezultat* za *mnogo*, nato ga zmanjša za *nekaj* in *rezultat* izpiše.

Naloga 4

Narišite diagram poteka za program, ki prebere dve celi števili x in y , zamenja njuni vrednosti med seboj in ju izpiše.

Naloga 5

Narišite diagram poteka za program, ki izpiše predhodnika in naslednika vnesenega števila.

Naloga 6

Narišite diagram poteka za program, ki izpiše vsoto celih števil med 2 in 222.

Naloga 7

Narišite diagram poteka za program, ki izpiše vsoto sodih števil med 1 in 100.

Naloga 8

Narišite diagram poteka za program, ki izpiše vsoto lihih števil med 3 in 400.

Naloga 9

Narišite diagram poteka za program, ki izpiše vsoto celih števil med A in 555.

Naloga 10

Narišite diagram poteka za program, ki izpiše vsoto celih števil med *spodaj* in *zgoraj*.

Naloga 11

Narišite diagram poteka za program, ki preveri in izpiše, ali je prebrano število liho ali sodo - naredi obe varianti: enostavno in z računanjem.

Naloga 12

Narišite diagram poteka za program, ki izpiše vsa cela števila, ki so deljiva s 3, med m in n .

Naloga 13

Narišite diagram poteka za program, ki izpiše vsa cela števila od 1 do 1000, ki so deljiva s 5.

Naloga 14

Narišite diagram poteka in napišite program, ki izpiše srednjo vrednost treh prebranih celih števil.

Naloga 15

Narišite diagram poteka in napišite program, ki prebere rezultate tekmovanja skoka v daljino za n dijakov. Izračuna in izpiše naj srednjo dolžino skoka, najboljši rezultat in zaporedno številko dijaka, ki je skočil najdlje.