Universidad de San Carlos de Guatemala Facultad de Ingeniería en Ciencias y Sistemas Lenguajes Formales Ingeniero David Morales

Auxiliar: Bryan López



Luis Mariano Moreira García 202010770

Índice

Objetivos y requisitos	3
Explicación de uso	4

Objetivo

El propósito de la liga bot es el poder buscar resultados de una manera directa y sencilla, para facilitar la búsqueda de la información del usuario en un archivo csv

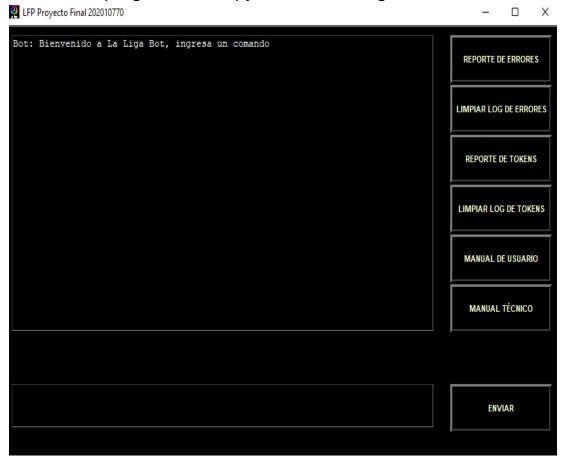
El programa por medio de estados es capaz de identificar las palabras e identificar los tokens, ya sea una cadena, un símbolo del lenguaje o una palabra reservada del programa y puede analizar semánticamente lo que el usuario ingrese.

Requisitos:

- Contar con al menos Windows 7
- 4GB de memoria RAM
- 1 gb de almacenamiento (Variable)
- Intel Atom
- Python versión 3.00 en adelante

Funcionamiento del programa:

Al iniciar el programa main.py, se abrirá la siguiente ventana:



Lista de comandos:

Comando 1:

RESULTADO equipo VS equipo TEMPORADA < YYYY-YYYY>

Ejemplo:

RESULTADO "Real Madrid" VS "Barcelona" TEMPORADA <2001-2002>

Resultado del ejemplo:

```
BOT: El resultado de este partido en la temporada 2001-2002 fue: Real Madrid 2 -
Barcelona 0
```

Comando 2:

```
JORNADA número TEMPORADA < YYYY-YYYY > [ -f archivo ]
```

Ejemplo:

```
Tú: JORNADA 12 TEMPORADA <2001-2002> -f documento
BOT: Se procedera a escribir un html con todos los partidos de la jornada
```

Resultado del ejemplo:

Jornada						
Jornada	Temporada	Local	Goles del local	Visitante	Goles del visitante	
12	2001-2002	Sevilla	0	Betis	0	
12	2001-2002	Barcelona	4	Valladolid	0	
12	2001-2002	Celta de Vigo	2	Athletic Club	3	
12	2001-2002	Alavés	2	Espanyol	1	
12	2001-2002	Osasuna	0	Valencia	0	
12	2001-2002	Real Sociedad	1	Mallorca	2	
12	2001-2002	Rayo Vallecano	3	Málaga	0	
12	2001-2002	Tenerife	3	Deportivo de La Coruña	1	
12	2001-2002	Villarreal	2	Las Palmas	0	
12	2001-2002	Zaragoza	2	Real Madrid	1	

Comando 3:

GOLES condición equipo TEMPORADA < YYYY-YYYY>

Ejemplo y resultado:

```
Tú: GOLES LOCAL "Real Madrid" TEMPORADA <2001-2002>
BOT: La cantidad de goles del Real Madrid como local fue de: 48
```

```
Tú: GOLES VISITANTE "Real Madrid" TEMPORADA <2001-2002>
BOT: La cantidad de goles del Real Madrid como visitante fue de: 21
```

```
Tú: GOLES TOTAL "Real Madrid" TEMPORADA <2001-2002>
BOT: La cantidad de goles totales del Real Madrid fueron de: 69
```

Comando 4:

TABLA TEMPORADA < YYYY-YYYY [-f archivo]

Ejemplo:

```
Tú: TABLA TEMPORADA <2001-2002> -f prueba
BOT: Se procedera a mostrar la tabla de la temporada
```

Tabla							
Equipo	Jornadas	G	E	Р	G+	G-	Pts
Valencia	37	20	12	5	49	21	72
Real Madrid	37	19	9	9	69	19	66
Deportivo de La Coruña	37	19	8	10	62	21	65
Barcelona	37	18	9	10	64	20	63
Celta de Vigo	37	16	12	9	64	32	60
Betis	37	15	14	8	42	19	59
Alavés	37	16	3	18	40	24	51
Sevilla	37	13	11	13	50	28	50
Athletic Club	37	13	11	13	51	44	50
Málaga	37	12	14	11	42	26	50

Comando 5

PARTIDOS equipo TEMPORADA < YYYYY-YYYY> [-f archivo] [-ji número] [-jf número]

Ejemplo:

Tú: PARTIDOS "Real Madrid" TEMPORADA <2001-2002> -f prueba -ji 4 -jf 7

Partido	Equipo local	Goles Local	Equipo Visitante	Goles Visitante
5	Real Madrid	5	Espanyol	1
6	Real Madrid	2	Valladolid	2
7	Las Palmas	4	Real Madrid	2
8	Real Madrid	2	Athletic Club	0

Tú: PARTIDOS "Real Madrid" TEMPORADA <2001-2002> -f prueba -ji 2

BOT: Se procedera a mostrar los partidos de un equipo de la temporada

Partido	Equipo local	Goles Local	Equipo Visitante	Goles Visitante
3	Real Madrid	1	Málaga	1
4	Betis	3	Real Madrid	1
5	Real Madrid	5	Espanyol	1
6	Real Madrid	2	Valladolid	2
7	Las Palmas	4	Real Madrid	2
8	Real Madrid	2	Athletic Club	0
9	Alavés	0	Real Madrid	0
10	Real Madrid	1	Celta de Vigo	1
11	Villarreal	2	Real Madrid	3
12	Real Madrid	2	Barcelona	0

Tú: PARTIDOS "Real Madrid" TEMPORADA <2001-2002> -f prueba -jf 10

BOT: Se procedera a mostrar los partidos de un equipo de la temporada

Partido	Equipo local	Goles Local	Equipo Visitante	Goles Visitante
1	Valencia	1	Real Madrid	0
2	Real Madrid	1	Málaga	1
3	Betis	3	Real Madrid	1
4	Real Madrid	5	Espanyol	1
5	Real Madrid	2	Valladolid	2
6	Las Palmas	4	Real Madrid	2
7	Real Madrid	2	Athletic Club	0
8	Alavés	0	Real Madrid	0
9	Real Madrid	1	Celta de Vigo	1
10	Villarreal	2	Real Madrid	3

Comando 6:

TOP condición TEMPORADA < YYYY-YYYY> [-n número]

```
Tú: TOP SUPERIOR TEMPORADA <2001-2002> -n 6

BOT: El top superior de la temporada 2001-2002 fue:

1. Valencia
2. Real Madrid
3. Deportivo de La Coruña
4. Barcelona
5. Celta de Vigo
6. Betis
```

```
Tú: TOP INFERIOR TEMPORADA <2001-2002> -n 6

BOT: El top inferior de la temporada 2001-2002 fue:

1. Zaragoza
2. Tenerife
3. Las Palmas
4. Mallorca
5. Osasuna
6. Villarreal
```

Comando 7

ADIOS

Cierra el programa

NOTAS:

El comando -f sirve para ponerle nombre al archivo, se puede pasar de el