

PIPSI1 _Sprawozdanie z Projektu_

Fedak Piotr (Frontend, Technical Writer),
Budzyń Andrzej (Full-Stack, Project Manager),
Wojdak Kacper (Frontend)

10 maja 2023

1 Opis funkcjonalny systemu

Założeniem Projekt-Connect jest stworzenie aplikacji randkowej, podobnej do tintera. Projekt posiada takie elementy jak:

System Rejestracji użytkowników , możliwość logowania. Po zalogowaniu użytkownik może uzupełnić swój profil, dodając zdjęcia, wiek opis oraz preferencje dotyczące płci. Mechanika łączenia użytkowników w pary, po czym te osoby mogą pisać z sobą.

Możliwość zmiany preferencji przed kolejnym wyszukiwaniem pary.

Przyjazny Wygląd strony, zachowana estetyka.

2 wyszczególnione wdrożone kwalifikacje z punktu 1.1

- 1 HTML5, szkielet aplikacji webowej ✓
- 2 CSS3, stanowi dużą część projektu, dodaje estetykę dla strony ✓
- 3 Formularze, użyliśmy formularzy do systemu rejestracji, edycji danych profilu i logowania użytkowników i kilku innych ✓
- 4 Baza Danych ✓
- 5 Router, przy pomocy react'a ✓
- 6 Uwierzytelnianie ✓
- 7 MVC ✓
- 8 CRUD ✓
- 9 ORM ✓

- 10 Wystawianie API ✓
- 11 Konsumowanie API X
- 12 AJAX ✓
- 13 Mail X
- 14 Lokalizacja X
- 15 RWD X
- 16 Logger ✓
- 17 Cache X
- 18 System zarządzania zależnościami ✓
- 19 Automatyzacja ✓
- 20 SEO ✓

3 Streszczenie opisu technologicznego

Podczas pracy korzystaliśmy z Laravela oraz biblioteki React 18.2.0

Baza danych powstała za pomocą migracji zrobionej w Laravelu, znajduje się na serwerze phpMyAdmin

IDE to u wszystkich osób z zespołu Visual Studio Code, jest bardzo lekkim darmowym programem z możliwością doinstalowania wielu rozszerzeń.

Github, służył nam za miejsce dla całej pracy ale nie tylko, Github jest też systemem kontroli wersji pozwalającym nam na pracę w wielu miejscach w dodatku na różnych systemach operacyjnych.

Discord - komunikator głosowy/tekstowy to komunikowania się i zamieszczania grafik

messenger - komunikator tekstowy używany głównie do poganiania pracowników do pracy

4 instrukcję uruchomienia systemu

Na początku należy zainstalować Laravela wraz z Composer'em

- composer global require "laravel/installer= 1.1"
- W folderze Project-Connectcomposer install
- Uruchomić server Apache, MySQL za pomocą XAMPP, Laragona czy jakiegoliwek innego programu
- php artisan migrations
- php artisan serve - Aby odpalić

- Zainstalować node.js
- W folderze Frontend
- npm install
- npm run dev

5 Link do Repozytorium

<https://github.com/Low-Key-Squad/project-connect>

6 Wnioski Projektowe

Zdecydowanie zabraliśmy się za projekt zbyt późno, brakowało też konkretnej decyzji z jakiej technologii będziemy korzystać, po stronie Frontend'u były dwie opcje React.js lub Angular po stronie Backend'u PHP. Po drodze spodobały nam się inne rozwiązania i zaczęliśmy zmieniać technologie, między innymi porzuciliśmy pomysł z "expo" czyli uniwersalnego narzędzia do tworzenia aplikacji mobilnych dla androida, IOS i stron internetowych, główną przyczyną tej decyzji była trudność w skonfigurowaniu emulatora "Android Studio" który swoją drogą pożerał ogromne zasoby pamięci Ram. Najwięcej problemów sprawiło nam połączenie Frontendu z Backendem, z racji że projekt rozpoczęliśmy przy użyciu JS później dołożyliśmy css pod koniec stylizacji strony zorientowaliśmy się że powinniśmy zacząć przy pomocy Laravel'a który był by taką podporą wszystkiego. Tematyka projektu jaki wybraliśmy mimo iż nie była nam znana to i tak nie sprawiała trudności. Więc największym problemem stanowiły sprawy techniczne np podczas instalacji komponentu do tworzenia przesuwalnych elementów, jak w aplikacji tinder należało użyć komendy do instalacji odpowiedniego pakietu, osoby które nie zainstalowały tego pakietu spotykały się z błędem podczas próby uruchomienia projektu w Localhoscie.

Projekt aplikacji webowej wymaga określenia co do technologii z jakiej zespół będzie korzystać

Niestety organizacja pracy była przerywana z powodu spraw rodzinnych, chorób, zajęć poza lekcyjnych itd.

Warto posiadać co najmniej jedną osobę która zajmuje się konkretnie frontend'em i jedną osobę konkretnie od backend'u