**TeeWorld3D**

1. **Аудитория.** Мальчики и девочки 15-18 лет.
2. **Описание.** 3D Версия популярного платформера TeeWorlds. Цель игры в прохождении уровней используя только движений прыжки и специальный крюк, который может ухватиться не за всё препятствия.
3. **USP.** Платформер на прохождение.
4. **Механики.**

**Уровень.** Уровень будет представлять собой 2.5D платформы. Некоторые платформы будут смертельными для игрока. Цель уровня дойти до конца.

**Персонаж.** Игрок будет представлять собой персонажа. Персонажа можно будет кастомизировать за реальные деньги. Персонаж будет обладать крюком. Он сможет двигаться вправо влево и использовать двойной прыжок.

**Крюк.** Это специальный предмет, который будет помогать игроку в прохождении уровней. У крюка будет ограниченный радиус действия, т.е. его длинна. И он будет цепляться только за определенные платформы **.**

1. **Описание механик.**

**Уровень.** Уровни будут линейными. Каждый последующий уровень будет сложнее предыдущего.

**Персонаж.** Вначале игры доступна только одна версия персонажа. Чтобы изменить персонажа будет игровой магазин, в котором можно будет купить другой вид персонажа, с другой анимацией движений.

**Крюк.** Крюк также можно будет изменить, купив другой крюк в игровом магазине. Покупка другого крюка будет менять только внешний вид и анимацию, на физические качества вид крюка никак не влияет.

1. **Таблица эмоций.**
2. **Игровой цикл.**
3. **Монетизация.**
   1. Покупка нового вида персонажа
   2. Покупка нового вида крюка