**TeeWorld3D**

1. **Аудитория.** Мальчики и девочки 15-18 лет.
2. **Описание.** 3D Online версия популярного платформера TeeWorlds. Цель игры в прохождении уровней используя только движений прыжки и специальный крюк, который может ухватиться не за всё препятствия.
3. **USP.** Платформер на прохождение.
4. **Механики.**

**Карта.** Карта будет представлять из себя набор уровней. Каждая карта будет отличаться уровнями от другой карты. На карте одновременно может находиться до 10 игроков. Они могут быть на разных уровнях.

**Уровни.** Уровень будет представлять из себя набор 2.5D платформ. На уровне одновременно может находиться 10 игроков. Они могут как помогать друг другу, так и мешать. Чтобы перейти на другой уровень, необходимо дойти до конца уровня.

**Персонаж.** Игрок будет представлять собой персонажа. Персонажа можно будет кастомизировать за реальные деньги. Персонаж будет обладать крюком. Он сможет двигаться вправо влево и использовать двойной прыжок.

**Крюк.** Это специальный предмет, который будет помогать игроку в прохождении уровней. У крюка будет ограниченный радиус действия, т.е. его длинна. И он будет цепляться только за определенные платформы **.**

**Эмоции.** Это специальная возможность выразить свои эмоции другим персонажам не используя игровой чат. Эмоции будут в видео всплывающего облачка а в нем соответствующий смайлик.

1. **Описание механик.**

**Карта.** Будет возможность выбора из нескольких карт. Игроку будет показана информация о карте. Название карты с соответствующей картинкой для запоминания. И количество игроков на карте. При заходе на кату игрок попадает на первый уровень, если другие игроки уровень уже прошли, они будет на следующих уровнях, т.е. игрок сможет их догнать.

**Уровень.** Уровни будут линейными. Каждый последующий уровень будет сложнее предыдущего. Игроки могут как помогать друг другу, так и мешать. После прохождения уровня игрок попадает на следующий уровень. При смерти игрок попадает в начало уровня. Также у игрока будет возможность вернуться на предыдущий уровень например чтобы помочь другому игроку пройти уровень.

Виды уровней

Пройти можно и одному – Уровни для прохождения которых игроку не понадобится помощь других игроков.

Пройти можно только с помощью других игроков – Уровни, которые без кооператива пройти не получится. Например игрокам придется подтягивать друг друга крюком. Становиться друг на друга и тд.

**Персонаж.** Вначале игры доступна только одна версия персонажа. Чтобы изменить персонажа будет игровой магазин, в котором можно будет купить другой вид персонажа, с другой анимацией движений.

**Крюк.** Крюк также можно будет изменить, купив другой крюк в игровом магазине. Покупка другого крюка будет менять только внешний вид и анимацию, на физические качества вид крюка никак не влияет.

**Эмоции.** Примеры эмоции: Злой смайлик, веселый смайлик, злорадствующий смайлик, сердечко, смайлик с кулаком.

1. **Таблица эмоций.**
2. **Игровой цикл.**
3. **Монетизация.**
   1. Покупка нового вида персонажа
   2. Покупка нового вида крюка