

Universidade Católica de Brasília

Disciplina: Programação Orientada a Objetos.

Professor: Joyce Siqueira.

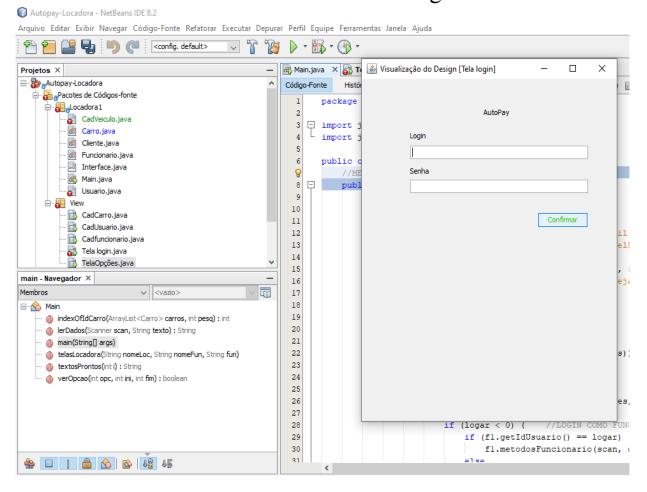
Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

Grupo 3

Alunos: Luiz Fernando Pereira da Costa, Rafael Pereira Rosa, Uverland Alexandre.

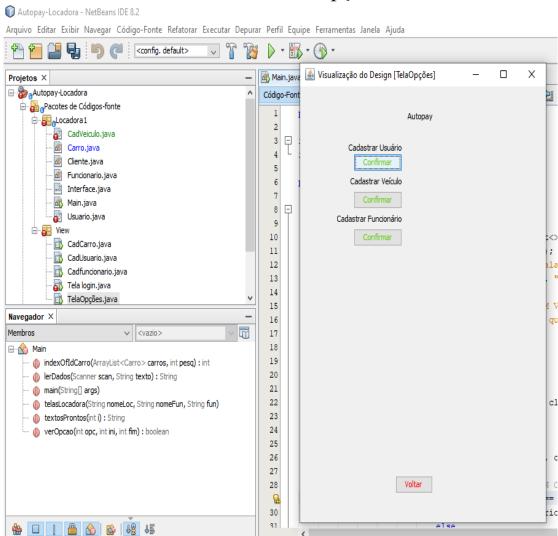
Projeto 2 - Autopay - Telas.

Tela Inicial de Login.





Tela: Menu de Opções.



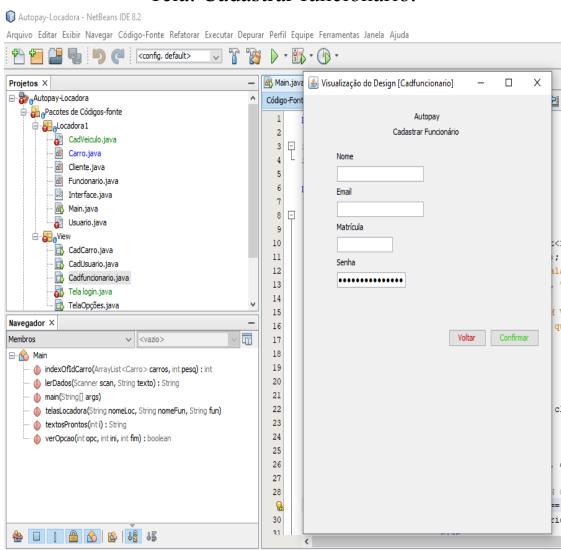


Tela: Cadastrar usuário.

Autopay-Locadora - NetBeans IDE 8.2 Arquivo Editar Exibir Navegar Código-Fonte Refatorar Executar Depurar Perfil Equipe Ferramentas Janela Ajuda 🔽 🎖 🥦 🕨 · 🌇 · 🕦 · 🖰 🚰 📮 🀚 🌈 🕏 (config. default> 🗕 🚳 Main. java 🔬 Visualização do Design [CadUsuario] Projetos X ■ Autopay-Locadora Código-Fon Pacotes de Códigos-fonte Autopay - Locadora 1 Cadastrar Usuário CadVeiculo.java E · 🚳 Carro.java Nome 4 Cliente.java ··· 🚳 Funcionario.java Email ··· 🗟 Interface.java - 🚳 Main.java 8 ▣ Código Usuario.javaView 10 CadCarro.java 11 Senha CadUsuario.java 12 ••••• Cadfuncionario.java 13 Tela login java 14 TelaOpções.java 15 Navegador × 16 Membros ✓ | <vazio> 17 18 19 ···· 🍈 indexOfIdCarro(ArrayList<Carro> carros, int pesq): int 20 --- (lerDados(Scanner scan, String texto) : String 21 ··· (main(String args) telasLocadora(String nomeLoc, String nomeFun, String fun) textosProntos(inti): String 23 24 werOpcao(int opc, int ini, int fim) : boolean 25 26 27 28 Confirmar 30 31 <



Tela: Cadastrar funcionário.





Tela: Cadastrar veículo.

