

# Lista de Exercícios 2

**Prof. MSc. Daniel Menin Tortelli**

**e-mail:**

[danielmenintortelli@gmail.com](mailto:danielmenintortelli@gmail.com)

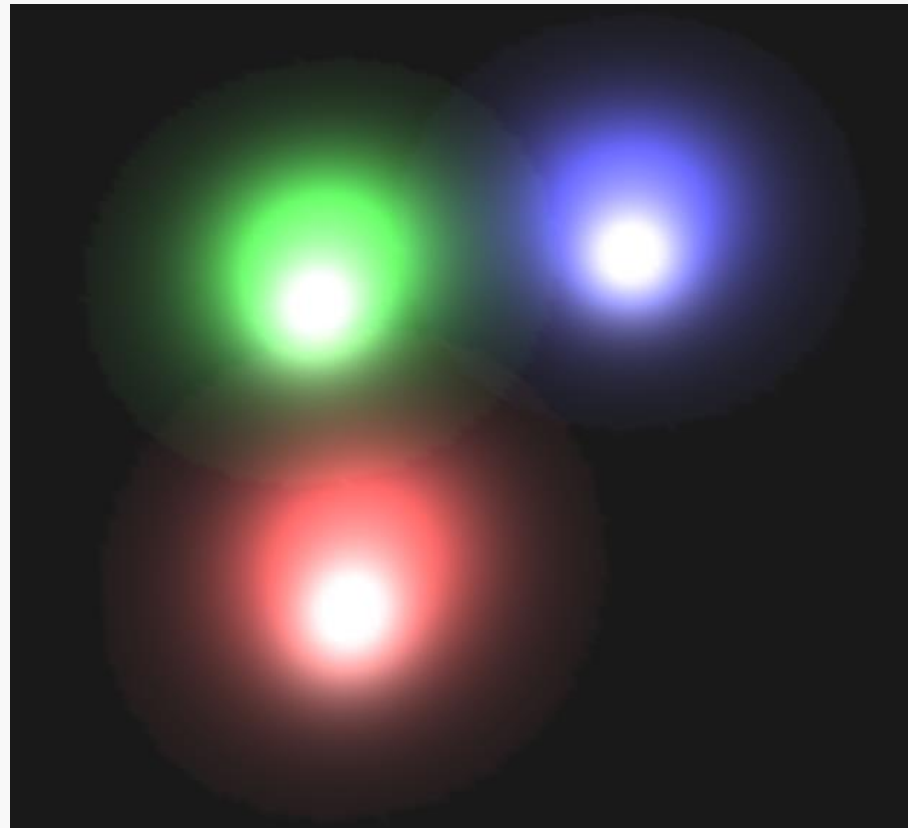
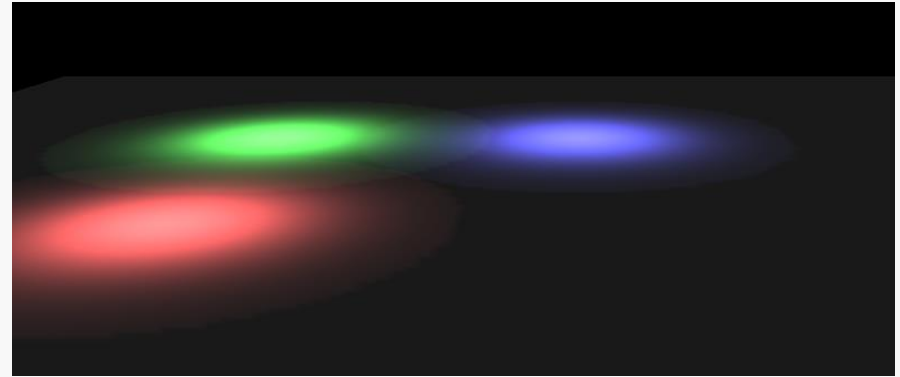
**Website:**

<http://sites.google.com/site/danielmenintortelli/home>



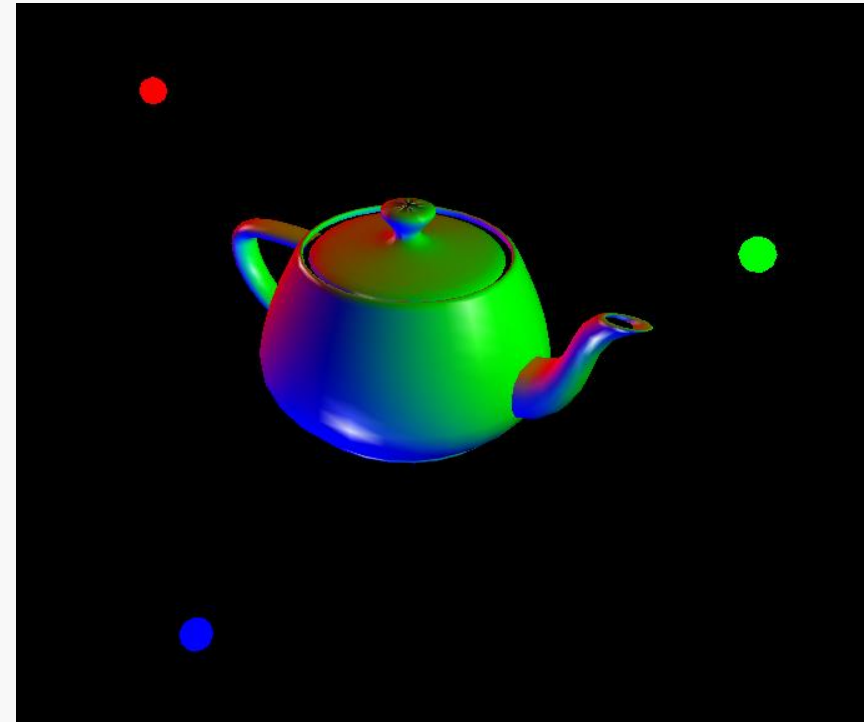
## Exercício 5

- Modifique a função **Draw3DSGrid** para que o grid tenha as dimensões 200x200.
- Crie 3 Spotlights e faça com que se movam em direções diferentes sobre o grid.



## Exercício 6

- Crie um teapot e aplique algum material.
- Crie 3 luzes pontuais para iluminar o teapot.
- As luzes devem orbitar o teapot.



# Exercício 7

- Sensores de presença:
  - Crie um cubo controlado pelo usuário que se move nos eixos X e Z, através das teclas de direção (setas).
  - Crie e posicione 3 cubos em wireframe sobre o GridView.
  - Faça um programa que detecte quando o cubo controlado pelo usuário está dentro dos limites dos outros cubos em wireframe.
  - Quando o cubo estiver dentro dos limites, a luz pontual que ilumina toda a cena deve mudar.

