

貝登堡 Matrix 底盤設計

一、硬體(Hardware)

- 1. 零件的選擇(Part)
- 2. 差速器設計(Differential design)
 - 2-1. 現成的零件
 - 2-2. 自己設計
- 3. 底盤設計(Chassis design)
 - 3-1. 輪子選用
 - 3-2. 轉向系統→伺服馬達
 - 3-3. 傳動系統
 - 3-4. 避震系統
- 4. 驅動馬達(Drive motor)
 - 4-1. 馬達選擇

二、預算

1. 理想:

三、智慧財產權

- 1. 屬我→抽
- 2. 屬貝登堡→授權