**Java Messenger**

---

**But :** le but de ce projet est de créer un clone de MSN Messenger (ou MSN Live) en Java

**Étape 1 : Profils**

La première étape permet à un utilisateur de s'inscrire, de se connecter et de remplir/modifier son profil.

Le profil utilisateur contiendra au minimum :

* Login, mot de passe ;
* Nom, prénom, adresse, numéro de téléphone ;
* État (connecté, occupé, absent, déconnecté...).

Note : Le basculement connecté/déconnecté est effectué automatiquement lorsqu'un utilisateur se connecte/déconnecte. Cependant, afin d'éviter d'être dérangé, lorsqu'un utilisateur est connecté, il peut forcer son état (absent ou déconnecté).

**Étape 2 : Contacts**

Dans la seconde étape on permet à un utilisateur d'ajouter des contacts et de connaître leur état et leur profil (mais pas leur mot de passe).

Note : le serveur doit prévenir le client dès qu'un contact se connecte ou change d'état.

**Étape 3 : Conversation privée**

Dans cette étape, un utilisateur doit pouvoir dialoguer en privé avec un des ses contacts.  
Cet utilisateur pourra ensuite ouvrir plusieurs fenêtres de dialogue pour discuter avec plusieurs contacts en même temps.

**Étape 4 : Conversation à plusieurs**

Lorsque deux utilisateurs sont en train de dialoguer, ils peuvent inviter d'autres utilisateurs à rejoindre leur discussion.

**Étape 5 : Échange de fichiers en "peer to peer"**

Dans cette étape on permet à des utilisateurs en train de "chatter" de s'échanger des fichiers.

Un utilisateur doit pouvoir proposer un fichier et les autres utilisateurs (ils peuvent être en conversation à plusieurs) peuvent décider de télécharger le fichier.