

GDD

plateforme : PC

Genre : infiltration, enigme

Nbr de joueur : 1



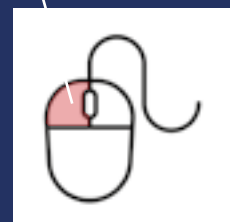
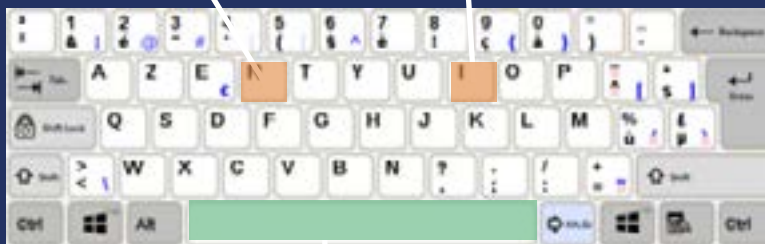
Caméra : 3 ème personne

Controller :

R : power-up: rotation

I : power-up : invisible

Déplacement



Intercation : interupteur et objet

jeu :

Vous avez dérobé un livre au pouvoir inconnue, dans un lieu interdit .
Vous avez un temps limiter (disont 30 min) pour sortir de ce labyrinthe hautement surveiller.

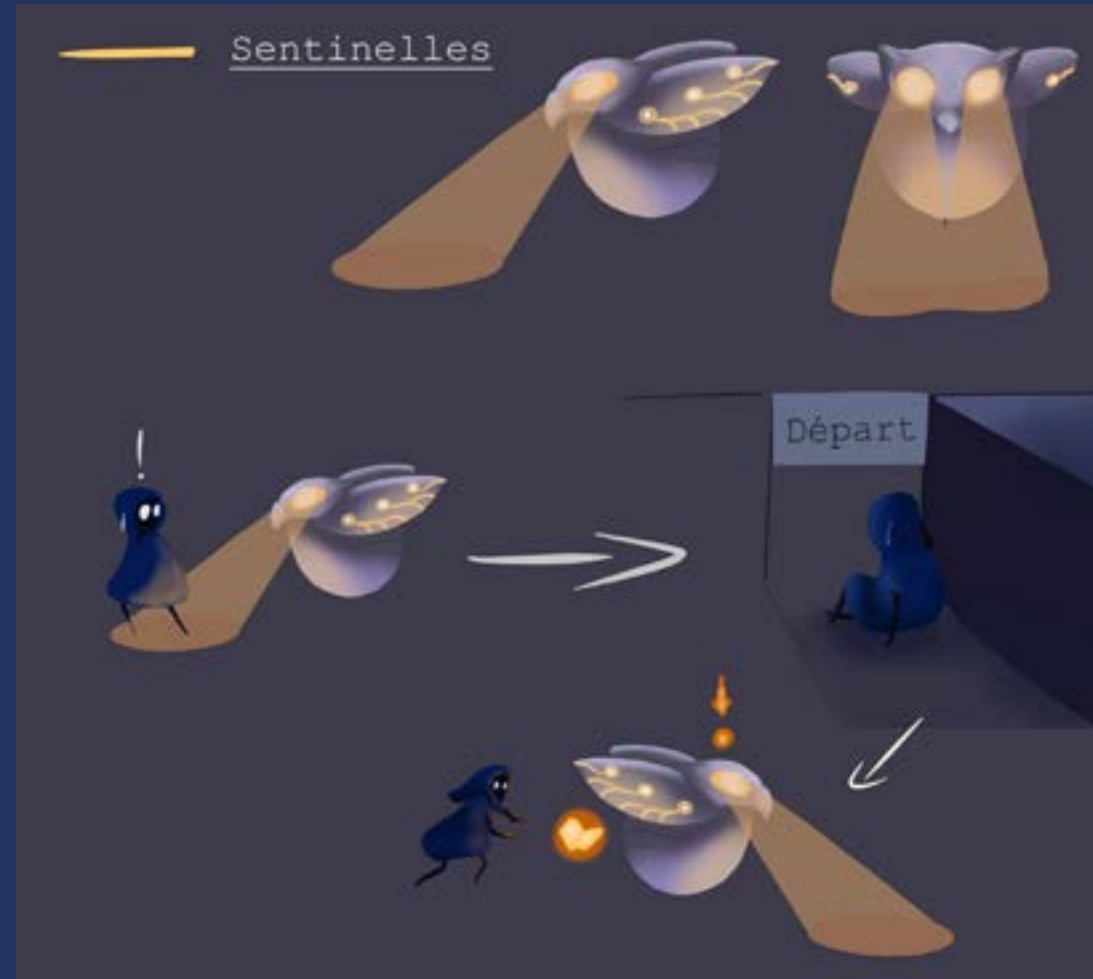
La sortie se trouve au centre du labyrinthe qui est fermé par un mécanisme, il faut actionner trois interrupteurs pour ouvrir la porte de sortie.

Les interrupteurs sont constamment sous surveillance, il vous faudra trouver un pouvoir qui vous permettra de vous dissimuler aux yeux de la surveillance fixe.

Attention aux sentinelles qui circulent dans les couloirs du labyrinthe, si elles vous voient vous serez ramené à l'entrée du lieu et ce qui vous fera perdre du temps. Une page d'un pouvoir qui vous permettra de contrôler la sentinelle pour lui faire faire demi-tour est quelque part dans le labyrinthe.

Une fois les interrupteurs actionnés, vous pouvez vous diriger vers le centre de la carte pour trouver la liberté, enfin, j'espère pour vous .

carte vue du haut :



il y a aussi un sentinelle spécial qui reste au centre de la carte et sa zone de surveillance prend un quart du cercle que forme le labyrinthe et aperçoit que les interstice des couloir, là où les sentinelles qui circules ne voient pas.

tout les X temps (disont 10 secondes) elle tourne sa zone de surveillance un quart de cercle. il y a un passage qui est surveiller deux fois, parce que c'est le dernier passage

