TP de Shell numéro 3 : Shell UNIX menu

ISIMA ZZ 1

Le but de ce TP est de fabriquer un environnement pour un utilisateur qui ignore tout d'UNIX et ne veut pas en savoir plus. L'idée est de créer un environnement modulaire permettant de lancer les programmes facilement.

1. Ecrire un programme qui affiche le menu suivant dans un fichier

```
Bonjour:

Répertoire par défaut:

D) Afficher l'espace disque occupé

F) Fixer le répertoire par défaut

C) Créer un répertoire

E) Editer un texte

M) Envoyer un mail

S) Envoyer un fichier par mail

Q) Se déconnecter

Votre choix (D,F,C,E,M,S,Q) ?
```

2. Ajouter le nécessaire pour que le nom de l'utilisateur (à côté de bonjour) et que le répertoire par défaut s'affiche.

- 3. En utilisant une boucle while, faire en sorte que le menu fonctionne en contrôlant le domaine de valeurs de ce qui est proposé.
- 4. Ajouter le code nécessaire au fonctionnement des quatre premières options en utilisant un case et des fonctions. Le nom de fichier à éditer doit être donné par l'utilisateur avant de lancer l'éditeur de texte.
- 5. Faire en sorte que l'on puisse, en créant un simple fichier chez l'utilisateur (du genre .no_S), supprimer les options que l'on ne souhaite pas afficher.
- 6. Ecrire le code nécessaire, pour faire fonctionner les commandes M et S en utilisant la commande mail et en permettant à l'utilisateur d'éditer le mail avant l'envoi.
- 7. Transformer tout cela de façon à pouvoir avoir le script en plusieurs langues via un fichier du genre :

```
if [ $LANG="US" ]; then
    MESS_DSK="show disk usage"
    MESS_DIR="choice default directory"
fi

if [ $LANG = "AUV" ]; then
    MESS_DSK="i afficher l'espace disk occupé"
    MESS_DIR="Pour i choisir le répertoire par défaut"
fi

if [ $LANG ="FR" ]; then
    MESS_DSK="afficher l'espace disque occupé"
    MESS_REP="fixer le répertoire par défaut
fi
```

On prendra garde à bien présenter le menu en utilisant WC et EXPR pour compter correctement le nombre d'espaces à mettre en fin de ligne.

8. En utilisant la commande trap faire en sorte que l'utilisateur ne puisse par sortir du menu par CTRL+C ou CTRL+Z.