

Projet de programmation

Année 2020 - 2021

# M2107 – Projet de programmation

## Manuel utilisateur



## Table des matières

I) Pré-requis.....	3
I) Choix de la version.....	3
II) Version console.....	3
A) Configuration de la partie.....	3
B) Jeu.....	4
III) Version graphique.....	5
A) Configuration de la partie.....	5

## I) Pré-requis

Afin de pouvoir lancer l'archive .jar, une version de Java, supérieure ou égale à la version 8, doit être installée sur la machine.

## I) Choix de la version

Dans les deux versions du jeu « Les Bâtisseurs », vous serez guidés par les instructions affichées sur l'écran.

Lorsque le fichier GameLauncher-1.0.jar sera lancé, une fenêtre textuelle sera affichée.

```
Jouer avec la version graphique ? (y/n)
```

Tapez y puis « Entrée » pour lancer le jeu dans sa version graphique.

Tapez n puis « Entrée » pour lancer le jeu dans sa version texte.

## II) Version console

### A) Configuration de la partie

Une fois la version texte sélectionnée, une suite d'informations vous sera demandé afin de créer la partie correspondante :

```
=====
Les Bâtisseurs - Moyen Age
=====

ENTREZ LE CHEMIN VERS LA SAUVEGARDE A RESTAURER (appuyer sur n si vous souhaitez commencer une nouvelle partie) :
n
Si vous souhaitez afficher les règles du jeu, tapez 1, sinon, appuyer sur tout autre touche.
9
Entrez le mode de jeu :
- Humain vs Humain --> HH
- Humain vs Ordi --> HA
HA
Entrez le nombre de joueurs total :
2
Entrez le nombre de joueurs humains :
1
Entrez le nom du joueur n°0 :
Moi
Entrez le nom du joueur n°1 :
Toi
0
```

## B) Jeu

La phase de jeu est guidée. Les actions et les numéros correspondants sont indiqués, il ne vous reste plus qu'à jouer !

```
=====
Tour n°1
=====
Batiments & Machines disponibles :
-----
0 :   Un four à tuiles      Bois : 1 Pierre : 0 Intelligence : 1 Tuile : 0 Prix : 0 Points : 0      Ne travaille pas.      Production :   Bois : 0 Pierre : 0 Intelligence : 0 Tuile : 2
1 :   Le cloître      Bois : 2 Pierre : 4 Intelligence : 4 Tuile : 0 Prix : 18 Points : 5
-----
2 :   La chapelle      Bois : 2 Pierre : 3 Intelligence : 2 Tuile : 3 Prix : 18 Points : 5
-----
3 :   Le moulin à eau Bois : 2 Pierre : 0 Intelligence : 3 Tuile : 2 Prix : 14 Points : 3
-----
4 :   La ferme      Bois : 2 Pierre : 4 Intelligence : 0 Tuile : 2 Prix : 16 Points : 4
=====
Ouvriers pouvant être recrutés :
-----
0 :   Manœuvre      Bois : 0 Pierre : 2 Intelligence : 0 Tuile : 1 Prix : 3 Points : 0      Ne travaille pas
-----
1 :   Maître Bois : 2 Pierre : 0 Intelligence : 3 Tuile : 0 Prix : 5 Points : 0      Ne travaille pas
-----
2 :   Compagnon      Bois : 2 Pierre : 0 Intelligence : 2 Tuile : 0 Prix : 4 Points : 0      Ne travaille pas
-----
3 :   Compagnon      Bois : 1 Pierre : 3 Intelligence : 0 Tuile : 0 Prix : 4 Points : 0      Ne travaille pas
-----
4 :   Compagnon      Bois : 0 Pierre : 1 Intelligence : 2 Tuile : 1 Prix : 4 Points : 0      Ne travaille pas
=====
Player n° 0      Name : Moi
Points de victoire : 0
Ecus : 10      Actions restantes : 3 dont 0 actions achetées.
-----
Constructions en cours :
-----
Ouvriers et machines disponibles :
0 : Apprenti      Bois : 0 Pierre : 0 Intelligence : 1 Tuile : 1 Prix : 2 Points : 0      Ne travaille pas
=====
Actions :
- Ouvrir un chantier      --> 0
- Recruter un ouvrier      --> 1
- Envoyer travailler un ouvrier      --> 2
- Prendre un ou plusieurs écus      --> 3
- Acheter une nouvelle action      --> 4
- Sauvegarder la partie      --> 5
=====
Jouer l'action n° :

```

### III) Version graphique

#### A) Configuration de la partie

Deux fenêtre s'afficheront « coup sur coup », vous permettant de sélectionner le nombre de joueurs et le choix de jouer avec ou sans ordinateur.





## B) Jeu

Dans les versions suivantes, la fenêtre de jeu sera implémentée, afin que le jeu soit fonctionnel à 100 %.