

M2107 – Projet de programmation

Manuel utilisateur



Table des matières

I) Pré-requis.....	3
I) Choix de la version.....	3
II) Version console.....	3
A) Configuration de la partie.....	3
B) Jeu.....	4
III) Version graphique.....	5
A) Configuration de la partie.....	5

I) Pré-requis

Afin de pouvoir lancer l'archive .jar, une version de Java, supérieure ou égale à la version 8, doit être installée sur la machine.

I) Choix de la version

Dans les deux versions du jeu « Les Bâtisseurs », vous serez guidés par les instructions affichées sur l'écran.

Lorsque le fichier GameLauncher-1.0.jar sera lancé, une fenêtre textuelle sera affichée.

```
Jouer avec la version graphique ? (y/n)
```

Tapez y puis « Entrée » pour lancer le jeu dans sa version graphique.

Tapez n puis « Entrée » pour lancer le jeu dans sa version texte.

II) Version console

A) Configuration de la partie

Une fois la version texte sélectionnée, une suite d'informations vous sera demandé afin de créer la partie correspondante :

```
=====
Les Bâtisseurs - Moyen Age
=====

ENTREZ LE CHEMIN VERS LA SAUVEGARDE A RESTAURER (appuyer sur n si vous souhaitez commencer une nouvelle partie) :

n
Si vous souhaitez afficher les règles du jeu, tapez 1, sinon, appuyer sur tout autre touche.
g

Entrez le mode de jeu :
- Humain vs Humain --> HH
- Humain vs Ordi --> HA
HA
Entrez le nombre de joueurs total :
2
Entrez le nombre de joueurs humains :
1
Entrez le nom du joueur n°0 :
Moi
Entrez le nom du joueur n°1 :
Toi
0
```

B) Jeu

La phase de jeu est guidée. Les actions et les numéros correspondants sont indiqués, il ne vous reste plus qu'à jouer !

```
=====
Tour n°1
=====
Batiments & Machines disponibles :
-----
0 :   Un four à tuiles      Bois : 1 Pierre : 0 Intelligence : 1 Tuile : 0 Prix : 0 Points : 0      Ne travaille pas.      Production :   Bois : 0 Pierre : 0 Intelligence : 0 Tuile : 2
1 :   Le cloître      Bois : 2 Pierre : 4 Intelligence : 4 Tuile : 0 Prix : 18 Points : 5
-----
2 :   La chapelle      Bois : 2 Pierre : 3 Intelligence : 2 Tuile : 3 Prix : 18 Points : 5
-----
3 :   Le moulin à eau Bois : 2 Pierre : 0 Intelligence : 3 Tuile : 2 Prix : 14 Points : 3
-----
4 :   La ferme      Bois : 2 Pierre : 4 Intelligence : 0 Tuile : 2 Prix : 16 Points : 4
=====
Ouvriers pouvant être recrutés :
-----
0 :   Manœuvre      Bois : 0 Pierre : 2 Intelligence : 0 Tuile : 1 Prix : 3 Points : 0      Ne travaille pas
-----
1 :   Maître Bois : 2 Pierre : 0 Intelligence : 3 Tuile : 0 Prix : 5 Points : 0      Ne travaille pas
-----
2 :   Compagnon      Bois : 2 Pierre : 0 Intelligence : 2 Tuile : 0 Prix : 4 Points : 0      Ne travaille pas
-----
3 :   Compagnon      Bois : 1 Pierre : 3 Intelligence : 0 Tuile : 0 Prix : 4 Points : 0      Ne travaille pas
-----
4 :   Compagnon      Bois : 0 Pierre : 1 Intelligence : 2 Tuile : 1 Prix : 4 Points : 0      Ne travaille pas
=====
Player n° 0      Name : Moi
Points de victoire : 0
Ecus : 10      Actions restantes : 3 dont 0 actions achetées.
-----
Constructions en cours :
-----
Ouvriers et machines disponibles :
0 : Apprenti      Bois : 0 Pierre : 0 Intelligence : 1 Tuile : 1 Prix : 2 Points : 0      Ne travaille pas
=====
Actions :
- Ouvrir un chantier      --> 0
- Recruter un ouvrier      --> 1
- Envoyer travailler un ouvrier      --> 2
- Prendre un ou plusieurs écus      --> 3
- Acheter une nouvelle action      --> 4
- Sauvegarder la partie      --> 5
=====
Jouer l'action n° :

```

III) Version graphique

A) Configuration de la partie

Deux fenêtre s'afficheront « coup sur coup », vous permettant de sélectionner le nombre de joueurs et le choix de jouer avec ou sans ordinateur.





B) Jeu

Dans les versions suivantes, la fenêtre de jeu sera implémentée, afin que le jeu soit fonctionnel à 100 %.