

ÇETİN TEKİN

FULLSTACK WEB DEVELOPER

+90 545 618 43 72

cetintekin-portfolio.com

cetin200012@gmail.com

github.com/LoyalEnvOy



EĞİTİM

Ege Üniversitesi

Turizm Rehberliği

2018 - 2021

ISAG - European Business School

Tourism (ERASMUS +)

2019 - 2020

İzmir Ekonomi Üniversitesi

Bilgisayar Programcılığı

2022 - 2024

BECERİLER

- FullStack Web-Dev
- Öğretme ve Mentörlük
- Problem Çözme
- Hızlı Öğrenme
- Zaman Yönetimi
- Takım Çalışması
- İletişim Becerisi

HAKKIMDA

Merhaba ben Çetin Tekin. 23 yaşında, kendisini web alanında geliştiren bir programcıyım. Teknolojik değişimleri yakından takip ediyor, bilgilerimi güncel tutmak için çaba sarf ediyor ve yeni teknolojileri öğrenmeye odaklanıyorum.

Yazılım öğrenmeye 2021 yılında COV-19 sebebi ile evde kalırken boş zamanımı değerlendirmek istediğim için başladım. 2022 Yılında İzmir Ekonomi Üniversitesi Bilgisayar Programcılığı bölümüne girdim ve şu anda 3.77 ortalama ile bölüm birincisiyim. 2024 Haziran ayında mezun olacağım.

Hedefim, stajlarımı bitirip genç bir yazılım mühendisi olarak çalışmaya başlamak ve alanımda deneyim ve uzmanlık kazanmak.

TEKNOLOJİLER

- HTML**
Üst seviye
- CSS**
Üst seviye
- JavaScript**
Orta üstü seviye
- TypeScript**
Orta üstü seviye
- Node.js**
Orta üstü seviye
- Java**
Orta seviye
- C#**
Orta seviye
- GO**
Başlangıç seviye
- Express.js**
Orta üstü seviye
- Mongoose**
Orta üstü seviye
- React**
Orta üstü seviye
- React Redux**
Orta seviye
- React Router**
Orta seviye
- Tailwind**
Üst seviye
- Framer Motion**
Orta altı seviye
- MySQL**
Orta üstü seviye
- MSSQL**
Orta üstü seviye
- MongoDB**
Orta seviye
- Git / GitHub**
Orta altı seviye
- RESTful API**
Orta üstü seviye
- Figma**
Orta üstü seviye
- ChatGPT**

DİLLER

- Türkçe Anadil
- İngilizce C1
- İspanyolca A2

HOBİLER

- Doğa Yürüyüşü
- Dizi - Film İzlemek
- Video Oyunları
- Programlama
- Yüzme

İLETİŞİM VE BİLGİLER

Doğum Tarihi 🎂
22 Haziran 2000

Telefon 📞
+90 545 618 43 72

Email ✉️
cetintekin2000@gmail.com

Website 🌐
cetintekin-portfolio.com

Adress 📍
Yeniğün Mah. 266/1 Sokak
no:4 daire:5 Buca/İzmir

Github 🐙
github.com/LoyalEnvOy?
tab=repositories

Linkedin 🔗
linkedin.com/in/%C3%A7eti
n-tekin-loyalenvOy/

SERTİFİKALAR

- JavaScript (Intermediate) Certificate - HackerRank
hackerrank.com/certificates/ceef42d221f2
- Modern React with Redux - Stephen Grider
udemy.com/certificate/UC-7418f3c1-bbf5-49f4-baaa-380b3010389f
- The Web Developer Bootcamp - Colt Steele
udemy.com/certificate/UC-1cbac482-d612-4441-b17a-6fb76e74bc49
- Go: The Complete Developer's Guide - Stephen Grider
udemy.com/certificate/UC-6b3b45b4-8f99-4c2f-bed7-91cf283aacc6

REFERANSLAR

Burak Evrentuğ

Lecturer
burakevrentug@gmail.com

Murat Kuruçay

Digital Marketing Executive
krcymrt@gmail.com

Mehmet Hepkorucu

Chief Information Security Officer
hepkorucum@hotmail.com

Referansların detaylı iletişim bilgileri istenildiğinde paylaşılacaktır

Fatih Tekin

Senior Backend Engineer
fatihtekin85@gmail.com

Nejat Kutup

Lecturer
nejatkutup@gmail.com

PROJELER

MORSE TRANSLATOR

Github Repository
github.com/LoyalEnvOy/Mors-Encode-Decode

Kullanılan Teknolojiler
GO

Latin Alfabesinden Mors'a, Mors Alfabesinden Latin'e çevirim yapabilen bir uygulama. Go yazılım dili hakkında daha çok bilgiye sahip olmak için geliştirdiğim ilk yazılım projesidir.

Bu çalışma sayesinde GO dilinin temellerini kuvvetlendirdim ve test yazma becerisini geliştirdim.

PINGPONG SCORE KEEPER

Github Repository
github.com/LoyalEnvOy/Ping-Pong-Score-Keeper

Kullanılan Teknolojiler
HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap

Ping Pong oyun skoru takip etmeye yarayan bu proje, web tasarımı hakkında yazdığım ilk küçük projedir.

HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript bilgilerimi geliştirdim ve DOM yapısını nasıl manüple edebileceğimi öğrendim.

LIBRARY MANAGEMENT SYSTEM

Github Repository
github.com/LoyalEnvOy/LibraryManagementSystem

Kullanılan Teknolojiler
Java, OOP, Git, Github

Bir kütüphanenin müşteriler ve kütüphane envanteri için geliştirilen kontrol paneli sistemi. Bu sistem, yönetici/kullanıcı ayrımı, ISBN doğrulama, kitap kataloğu sıralama ve satış takibi gibi özellikler sunmaktadır.

Bu projede, nesne yönelimli programlama (OOP) konusundaki bilgi ve deneyimimi geliştirdim. Veritabanı kullanmadan projeyi oluşturarak neden veritabanı kullanımının önemli olduğunu anlama fırsatı buldum. Ayrıca, bir projede test yazmanın ve GIT/GITHUB gibi araçları kullanmanın değerini kavradım.

ALGORITHMS AND DATA STRUCTURES

Github Repository
github.com/LoyalEnvOy/Algorithms-and-Data-Structures

Kullanılan Teknolojiler
Java, OOP, Algorithms, Data Structures, Git, Github

Algoritma ve veri yapıları konseptlerini pekiştirmek amacıyla hazırladığım bir ders materyali.

Bu proje sayesinde, Big O notasyonunun kullanımını ve gerekliliğini, arama, sıralama, ve recursion gibi algoritmaların nasıl yazıldığını, ve array, map, queue, stack, linkedlist, tree gibi veri yapılarının temellerini öğrendim.

TOMBALA

Github Repository
github.com/LoyalEnvOy/Tombala

Kullanılan Teknolojiler
C#, OOP, Git, Github

Aile ve arkadaşlarla oynanan klasik 'Tombala' oyununu Yılbaşı etkinliği için hazırladım. Bu program, oyunun oyuncu sayısını, her oyuncunun kaç kartla oynayacağını, oyuncu isimlerini, kart durumlarını, skor tablosunu ve çekilen numaraları takip etmeyi sağlıyor.

Bu proje sayesinde C# programlama dilinde ve nesne yönelimli programlama (OOP) konusunda önemli pratikler kazandım.

SQL AMAZON MOCK

Github Repository
github.com/LoyalEnvOy/SQL-Amazon-Mock-School-Project

Kullanılan Teknolojiler
SQL Server

Online satış platformları için geliştirdiğim SQL Server tabanlı bir veritabanı, site üzerinde saklanması gereken verileri barındırmaktadır.

Bu projede, veritabanı oluşturmadan önce nasıl bir planlama yapılması gerektiğini, normalizasyonun neden ve nasıl gerçekleştirildiğini ve şifrelerin hashlenerek saklanmasıyla önemini öğrendim.

BCRYPTER

Github Repository

github.com/LoyalEnvOy/Bcrypter

Kullanılan Teknolojiler

HTML, CSS, JavaScript, NPM

Kullanıcıların şifrelerini güvenli bir şekilde hashlemek için Bcrypt algoritmasını kullandığım ve Mors Alfabeti'ni çevirebilecekleri bir web sitesi geliştirdim.

Bu proje kapsamında, üçüncü parti kütüphanelerin nasıl kullanıldığını ve Webpack, Vite gibi builder araçlarının neden gereklilik olduğunu öğrendim.

PARKPIN

Github Repository

github.com/LoyalEnvOy/ParkPin-V2

Kullanılan Teknolojiler

HTML, CSS, JavaScript, Node.js, Express.js, Mongo, Mongoose, Ejs, Passport.js, Joi, Cloudinary, REST, NPM, Git, Github

ParkPin, bir otopark otomasyon sistemidir. Ben ve sınıf arkadaşım olan [Ayberk](#) bir okul projesi için ortaklaşa yaklaşık 2-2.5 ay süren bir çalışmayla ParkPin'i geliştirdik. Projenin backend kısmını ve sınırlı ölçüde frontend kısımlarını ben geliştirirken, [Ayberk](#) frontend'in neredeyse tamamını geliştirdi.

ParkPin'de kullanıcılar hesap oluşturabilir, otopark slotları kiralayabilir, araçlarını kaydedebilir, kullandıkları otoparklara yorum yapabilir ve diğer kullanıcı yorumlarını değerlendirebilirler. Ayrıca, kullanıcılar kendilerine ait otoparkları listeleme, düzenleme ve silme imkanına sahiptirler.

Bu proje, backend tasarımı konusunda beni en fazla geliştiren deneyim oldu. Bir backend uygulamasının nasıl geliştirileceği, backend ile frontend arasındaki farklar, RESTful API tasarımı gibi konularda çok şey öğrendim. Ayrıca, React gibi JavaScript UI kütüphanelerinin neden önemli olduğunu anladım. Proje planlama süreci ve takım ile iletişim gibi kritik faktörleri öğrenme şansı buldum.

VANLIFE

Github Repository

github.com/LoyalEnvOy/ReactRouter-Basics

Kullanılan Teknolojiler

HTML, CSS, JavaScript, React, React-Router, Tailwind, Figma, Netlify, CI/CD, Git, Github, NPM

VanLife, kullanıcıların kamp veya seyahat için van kiralama süreçlerine destek olmayı amaçlayan bir platformdur. Aynı zamanda kullanıcılar kendi vanlarını kiralamak için de sunabilirler.

Bu projeyi geliştirirken temel hedefim, React-Router kütüphanesini öğrenmekti. Bunun yanı sıra, responsive bir mobil site nasıl geliştirilir, TailwindCSS kütüphanesinin kullanımı ve gerekliliği, ayrıca Netlify gibi dağıtım servislerinin kullanımıyla bir sitenin nasıl yayınlanacağı gibi konularda da deneyim kazandım.

DECKIO

Github Repository

github.com/LoyalEnvOy/MERN-Basics

Kullanılan Teknolojiler

HTML, CSS, JavaScript, React, React Redux, React-Router, Figma, Node.js, NPM, Express.js, Mongo, Mongoose, Git, Github, Netlify, CI/CD

Deckio, kullanıcıların bilgi desteleri oluşturmasına, düzenlemesine, silmesine ve bu destelere kartlar eklemesine olanak sağlayan bir platformdur.

Bu projeyi geliştirirken öncelikli hedefim, Redux-Toolkit kütüphanesinin basit kullanımını öğrenmekti. Ayrıca, Netlify ve Render gibi platformları kullanarak frontend ve backend'in aynı codebase'de nasıl birleştirildiğini, aynı zamanda MERN stack ile fullstack uygulamaların nasıl geliştirildiğini deneyimleme fırsatı buldum.

PORTFOLIO

Github Repository

github.com/LoyalEnvOy/Portfolio-V2

Kullanılan Teknolojiler

HTML, CSS, JavaScript, React, Figma, Photoshop, Illustrator, UI Design, Node.js, NPM, Git, Github, Netlify, CI/CD

Kendimi tanıtmak amacıyla tasarladığım portfolyo sayfam.

Bu proje, frontend uygulama geliştirme konusunda en fazla şeyi öğrendiğim deneyim oldu. UI tasarımının nasıl yapılması gerektiğini, Whitespace, Color, Typography ve Hierarchy gibi kavramları toplamda 4 farklı tasarım süreciyle keşfettim. Aynı zamanda, insanların fikirlerini ve önerilerini nasıl değerlendirebileceğimi öğrenme fırsatı buldum.

BLADE RUNNER 2049 ALTERNATIVE POSTER



Kullanılan Teknolojiler

Photoshop, Illustrator, Figma

Full Resolution Image

imgur.com/gallery/O7hd5nD

İzmir Ekonomi Üniversitesinde kendimi geliştirmek için aldığım "Bilgisayar Destekli Grafik Tasarıma Giriş" dersinin final projesi olarak hazırladığım alternatif Blade Runner 2049 afişi.

Proje sayesinde Photoshop ve Illustrator bilgilerimi geliştirdim.