## 20160305学习笔记

### 选择和循环

选择结构程序设计

```
关系运算符的优先级低于算术运算符
```

a + b > c

关系运算符的优先级高于赋值运算符

c = a > b

#### 判断闰年:

year%4==0 && year%100!=0 || year%400==0

#### goto用法

```
1.  int i,sum;
2.  i = 1;
3.  sum = 0;
4.  loop: if(i<=100){
5.     sum += i;
6.     i++;
7.     goto loop;
8.  }
9.  printf("the sum is %d\n",sum);</pre>
```

# goto只能在当前函数内跳转 setjmp可在不同函数间跳转

函数将系统栈保存于envbuf中,以供以后调用longimp(),

```
1.
      #include <studio.h>
 2.
      #include <setjum.h>
 3.
      jmp buf envbuf;
 4.
 5.
 6.
     void func(){
          printf("i am func\n");
 7.
          longjmp(envbuf,5);
 8.
 9.
      }
10.
11.
     void main(){
12.
         int set;
        ret = setjmp(envbuf);
13.
          printf("ret is %d\n",ret);
14.
15.
         if(ret = 0){
16.
         func();
17.
          }
18.
      }
```