Название работы: Знакомство с OpenCV

Цель работы: Целью данной работы является проверка остаточных навыков программирования на языке высокого

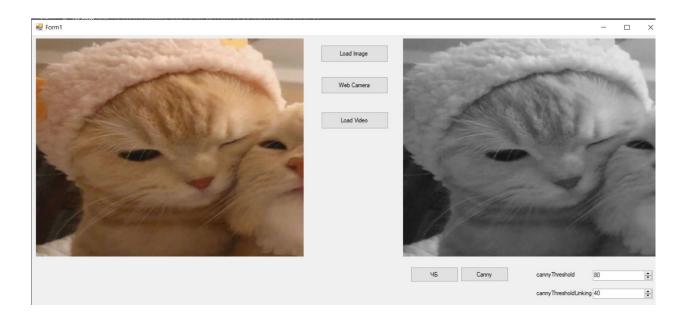
уровня С#, а также навыков использования среды разработки Microsoft Visual Studio.

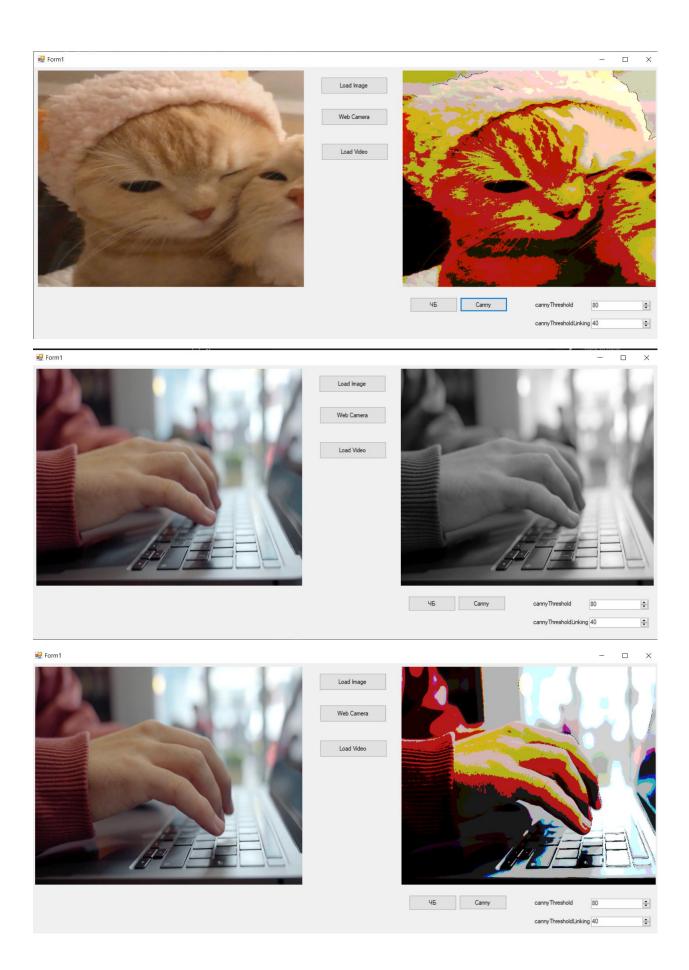
Постановка задачи:

Необходимо разработать приложение WindowsForms, способное:

- 1. осуществлять выбор и загрузку изображения;
- 2. отображать изображение на экране;
- 3. обрабатывать изображение при помощи эффекта Cell Shading.

Листинг программы с комментариями:





```
using Emgu.CV.Cuda;
using Emgu.CV.CvEnum;
using Emgu.CV.Structure;
using Emgu.CV.Util;
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Text.RegularExpressions;
using System.Threading;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
namespace Roviaac__1
{
    public partial class Form1 : Form
        public int k = 1;
        private VideoCapture capture;
        bool Pause = false;
        bool Video = false;
        bool CannyPicture = false;
        bool BlackAndWhitePicture = false;
        private Image<Bgr, byte> sourceImage; //глобальная переменная
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }
        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
            OpenFileDialog openFileDialog = new OpenFileDialog();
            var result = openFileDialog.ShowDialog(); // открытие диалога выбора
файла
            openFileDialog.Filter = "Picture Files (*jpg, *.png) | *.jpg;*.png";
            if (result == DialogResult.OK) // открытие выбранного файла
                string fileName = openFileDialog.FileName;
                sourceImage = new Image<Bgr, byte>(fileName);
            }
        }
        private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
            if (k % 2 == 1)
                capture = new VideoCapture();
                capture.ImageGrabbed += ProcessFrame;
                capture.Start(); // начало обработки видеопотока
                k += 1;
            }
            else if (k % 2 == 0)
                capture.Stop();
        }
        private void ProcessFrame(object sender, EventArgs e)
            var frame = new Mat();
            capture.Retrieve(frame); // получение текущего кадра
            imageBox1.Image = frame;
```

```
}
        private void ProcessFrameVideo(object sender, EventArgs e)
            var frame = new Mat();
            capture.Retrieve(frame); // получение текущего кадра
            var picture = frame.ToImage<Bgr, byte>();
            //var picture2 = frame.ToImage<Gray, byte>();
            imageBox1.Image = picture.Resize(640, 480, Inter.Linear);
            if (CannyPicture)
            {
                canny(picture);
            }
            else if (BlackAndWhitePicture)
                BlackAndWhite(picture);
            }
            else
            {
                imageBox2.Image = picture.Resize(640, 480, Inter.Linear);
            //imageBox2.Image = picture2.Resize(640, 480, Inter.Linear);
            //imageBox1.Image = frame.ToImage<Bgr, byte>();
            //imageBox2.Image = frame.ToImage<Gray,byte>();
Thread.Sleep((int)capture.GetCaptureProperty(Emgu.CV.CvEnum.CapProp.Fps));
        }
        private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
            OpenFileDialog openFileDialog = new OpenFileDialog();
            openFileDialog.Filter = "Video Files (*mp4, *.flv)| *.mp4; *.flv";
            var result = openFileDialog.ShowDialog(); // открытие диалога выбора
файла
            if (result == DialogResult.OK) // открытие выбранного файла
                Video = true;
                string fileName = openFileDialog.FileName;
                capture = new VideoCapture(fileName);
                capture.ImageGrabbed += ProcessFrameVideo;
                capture.Start(); // начало обработки видеопотока
            }
        }
        void canny(Image <Bgr, byte> sourceImageNow)
                Image<Gray, byte> grayImage = sourceImageNow.Convert<Gray, byte>();
                var tempImage = grayImage.PyrDown();
                var destImage = tempImage.PyrUp();
                double cannyThreshold = (int)numericUpDown1.Value;
                //double cannyThreshold = 80.0;
                //double cannyThresholdLinking = 40.0;
                double cannyThresholdLinking = (int)numericUpDown2.Value;
                Image<Gray, byte> cannyEdges = destImage.Canny(cannyThreshold,
cannyThresholdLinking);
                var cannyEdgesBgr = cannyEdges.Convert<Bgr, byte>();
                var resultImage = sourceImageNow.Sub(cannyEdgesBgr); // попиксельное
вычитание
                                                                    //обход по каналам
                for (int channel = 0; channel < resultImage.NumberOfChannels;</pre>
channel++)
                    for (int x = 0; x < resultImage.Width; x++)</pre>
                        for (int y = 0; y < resultImage.Height; <math>y++) // обход по
пискелям
                        {
                            // получение цвета пикселя
```

```
byte color = resultImage.Data[y, x, channel];
                             if (color <= 50)
                                 color = 0;
                             else if (color <= 100)</pre>
                                 color = 25;
                             else if (color <= 150)</pre>
                                 color = 180;
                             else if (color <= 200)</pre>
                                 color = 210;
                             else
                                 color = 255;
                             resultImage.Data[y, x, channel] = color; // изменение
цвета пикселя
                imageBox2.Image = resultImage.Resize(640, 480, Inter.Linear);
        }
        void BlackAndWhite(Image <Bgr, byte> sourceImageNow)
            Image<Gray, byte> grayImage = sourceImageNow.Convert<Gray, byte>();
            imageBox2.Image = grayImage.Resize(640, 480, Inter.Linear);
        private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
            if (BlackAndWhitePicture == false)
            {
                BlackAndWhitePicture = true;
            }
            else
            {
                BlackAndWhitePicture = false;
            };
            if ((BlackAndWhitePicture) && (Video == false))
                BlackAndWhite(sourceImage);
            }
        }
        private void button5_Click(object sender, EventArgs e)
            if (CannyPicture == false)
                CannyPicture = true;
            }
            else
                CannyPicture = false;
            }
            if (CannyPicture == true)
                canny(sourceImage);
        }
        private void imageBox1_Click(object sender, EventArgs e)
            var k = 0;
            if (capture == null)
                imageBox1.Image = sourceImage.Resize(640, 480, Inter.Linear);
            }
            else
            {
                if ((capture != null) && (k == 0))
```

```
{
                    k = 1;
                    capture.Pause();
                else if (k == 1)
                    k = 0;
                }
            }
        }
        private void imageBox2_Click(object sender, EventArgs e)
{
        }
        private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e)
        }
        private void textBox2_TextChanged(object sender, EventArgs e)
        }
        private void label1_Click(object sender, EventArgs e)
        }
    }
}
```