



Université de Fianarantsoa Ecole Nationale d’Informatique

**RAPPORT DE PROJET FIN D’ANNEE**

1ère Année de Formation de Master Professionnel

*Parcours****: Informatique Générale***

**GESTION DE POINTAGE PAR EMPREINTE DIGITAL**

***Réalisé par* :**

* RANDRIAMANALINA Kiady Fanantenana LoyOlan
* RANRIAMAMPIANINA Rapanarivo Nomena Tafitasoa
* RAKOTONDRAVAO Nambinina Anjara Dani
* JEAN Ckristin
* RAZAFIMAHATRADRAIBE Samuel

Année Universitaire : 2021-2022

# SOMMAIRE

# LISTE DES FIGURES

# LISTE DES TABLEAUX

# INTRODUCTION

La numérisation consiste à créer, à partir d’un document original au format papier, une copie numérique qui sera accessible et exploitable en ligne. Premier pas vers la transformation digitale, la numérisation de documents permet d’optimiser la gestion documentaire, en facilitant leur recherche et leur accès aux différents utilisateurs, tout en renforçant leur sécurité.

L’ENI Fianarantsoa forme des scientifiques, ingénieurs, informaticiens au cœur de la transition numérique. D’après cette description, l’ENI est la source du développement numérique. Par contre, il y a plusieurs traitements dans l’école qui sont encore fait manuellement. C’est pour ça que notre encadreur nous a proposé de transformer la gestion de présence en numérique. Le thème de notre projet est « Gestion de pointage par empreinte digitale ».

Pour la réalisation de ce projet, nous avons fait références aux Hikvision. Et nous avons utilisés l’outils logiciel de la série iVMS-4200 qui est conçus pour configurer et gérer les appareils Hikvision de manière unifiée et intuitive. Et pour le développement de l’application d’administration, nous avons utilisés un langage de modélisation, deux langages de programmation, un outil de développement et quelques outils pour l’analyse de données.

# PARTIE I

## Chapitre 1 : Description du projet

### 1.1- Formulation

### 1.2- Objectif et besoins d’utilisateur

### 1.3- Moyens nécessaires

### 1.4- Résultat attendus

## Chapitre 2 : Conception avant-projet

### 2.1- Proposition de solution

### 2.2- Méthode de conception

### 2.3- Langage de programmation

### 2.4- SGBD

### 2.5- IDE

# PARTIE II

## Chapitre 3 : Analyse Conceptuel

### 3.1- Dictionnaire des données

### 3.2- Règles de gestion

### 3.3- Spécification des besoins

#### 3.3.1- Diagramme de cas d’utilisation

#### 3.3.2- Diagrammes de séquence

### 3.4- Modélisation du domaine

## Chapitre 4 : Conception

### 4.1- Architecture du système

### 4.2- Diagramme de classe

### 4.3- Diagramme de déploiement

# PARTIE II

## Chapitre 5 : Développement

### 5.1- Installation et configuration des outils

### 5.2- Création de la base de données

### 5.3- Codage

#### 5.3.1- Codage de l’application Back-end

#### 5.3.2- Codage de l’application Front-end

## Chapitre 6 : Démonstration

### 6.1- IVMS

### 6.2- Démonstration de l’application Back-end

### 6.3- Démonstration de l’application Front-end

# CONCLUSION

# BIBLIOGRAPHIE

# WEBOGRAPHIE

# GLOSSAIRE

# TABLE DES MATIERES

# RESUME