

Laboratoire 3

Utilisation de données environnementales

Fabien Dutoit

SYM – Systèmes mobiles

Labo 3

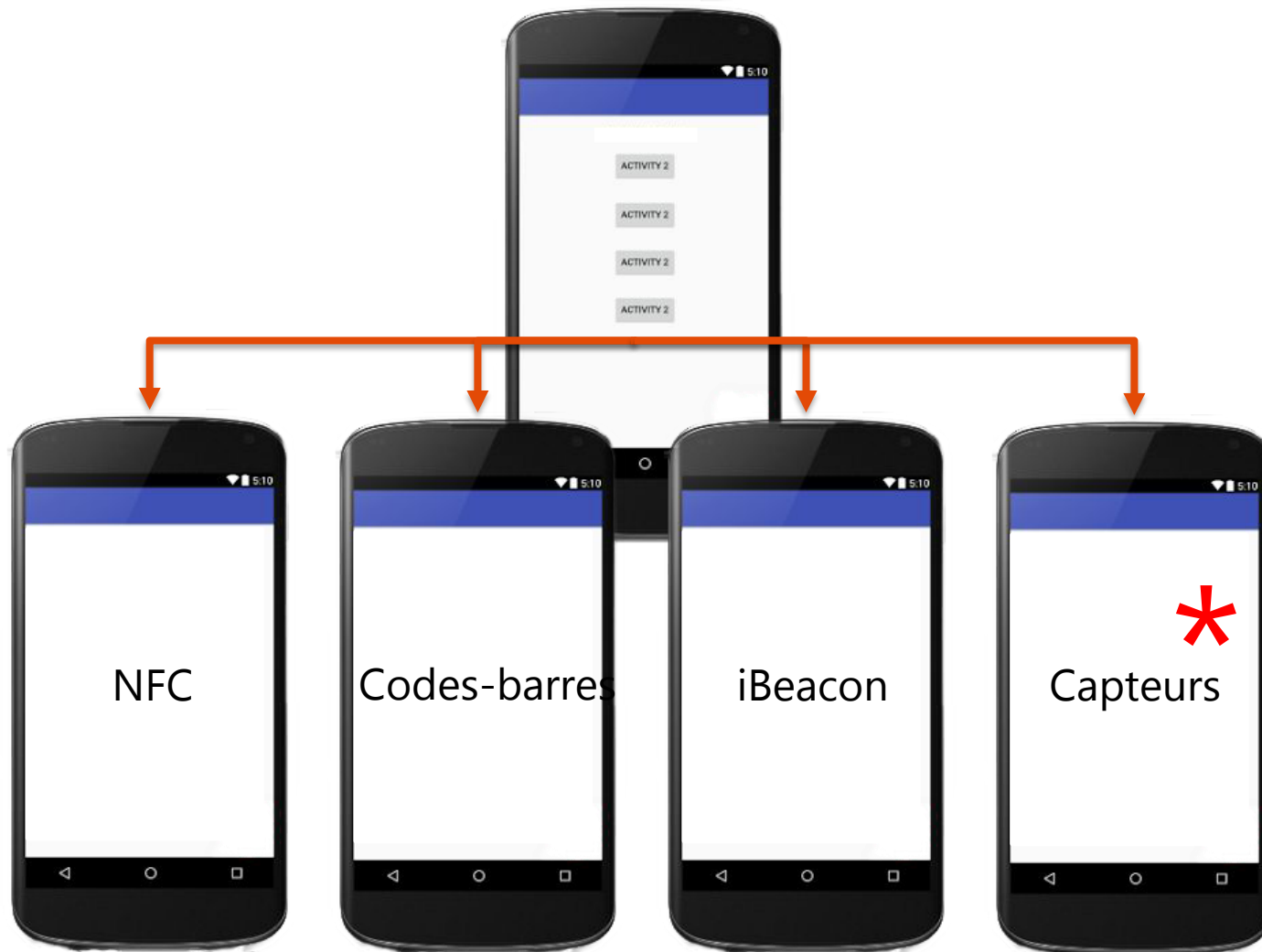
- *Une grande donnée – à lire*
- *Manipulations – 4 parties*
 - *Lecture de balises NFC*
 - *Lecture de Codes-barres*
 - *Balises iBeacon*
 - *Utilisation des capteurs*
- *Questions associées à chaque manipulation*
- *Rendu: **dimanche 16.12.2018 à 23h55***
- *Veuillez nous indiquer les éventuels changements de groupes*

Labo 3



- *Les 4 manipulations nécessitent l'utilisation de smartphones physiques !*
- *Nous pouvons vous mettre à disposition des tags NFC, merci de nous les rendre à la fin*
- *Nous allumerons 4 iBeacons durant les périodes de laboratoire*
Ne pas oublier d'activer le Bluetooth

Labo 3



Labo 3 – Manipulation avec NFC



Labo 3 – Manipulation avec les capteurs

- *Une application «template» de boussole 3D est fournie sur CyberLearn, il vous faudra l'intégrer à votre application*
- *Elle comporte une partie, très simple, de visualisation 3D, réalisée avec OpenGL*
- *Pas besoin de comprendre son fonctionnement*
- *Mais en cas d'intérêt n'hésitez pas parcourir le code et vos questions sont les bienvenues*

Labo 3 – Manipulation avec les capteurs – Boussole 3D

Magnétomètre

Accéléromètre

```
SensorManager.getRotationMatrix(  
    float[] R,  
    null,  
    float[] gravity,  
    float[] geomagnetic)
```

swapRotMatrix()

