## Parcialito Proyecto 2 - Tema B

1. Modificar el TAD list tal que éste provea una operación nueva cuya signatura es:

```
unsigned int list_count(list_t list, index_t index)
```

Esta operación devuelve la cantidad de ocurrencias de pares que hay en la lista, tal que el índice del par es igual a index. Si en la lista no hay ningún par cuyo índice es igual al dado, se debe retornar el valor 0.

Para la implementación de este método **no** se deben hacer llamadas a otros métodos públicos del TAD lista. Es decir, no se puede llamar a list\_copy, list\_remove, list\_search, etc. (excepto para escribir aserciones de PRE y POST). Por supuesto que se pueden usar todos los métodos públicos de los otros TADs, como el index, el data, el pair.

Las PRE y POST de este método nuevo son las siguientes:

pre la lista list y el índice index dados son válidos. El índice puede o no estar en la lista.

**post** el resultado es exactamente la cantidad de pares cuyo índice es igual a index, o 0 si no hay pares que cumplan esa condición. Por ende, vale que:

```
(list_search(list, index) \neq NULL \Rightarrow 0 < result \leq list_length(list)) \wedge (list_search(list, index) = NULL \Rightarrow result = 0)
```

Ejemplo supongamos una lista con los siguientes 4 pares:

```
[("perro", "cuadrupedo que ladra"), ("gato", "cuadrupedo que maulla"), ("loro", "alumno que habla en clase"), ("perro", "el mejor amigo del hombre")]
```

El nuevo método list\_count debería retornar los siguientes resultados:

- 2 para "perro"
- 1 para "gato"
- 1 para "loro"
- 0 para "tortuga" (o cualquier otra palabra que no esté en la lista)

OJO Qué retorna list\_count para la lista vacía?

- 2. Crear un archivo parcialito.c que provea una función main que haga lo siguiente:
  - Crear una lista vacía y agregarle los siguientes elementos:
    - ("caza", "Accion de cazar")
    - ("casa", "Edificio para habitar")
    - ("cielo", "Esfera aparente azul que rodea la Tierra")
    - ("caza", "Conjunto de animales no domesticados")
    - ("extraordinario", "Fuera del orden o regla natural")

**Ayuda:** Para crear índices y datos usando cadenas de texto estáticas como las dadas arriba (es decir, strings que no usan memoria dinámica, por ende no hay que liberarlos), pueden hacer lo siguiente:

- Llamar al método implementado en el punto 1 (list\_count) tal que se muestre por pantalla las cantidades de los siguientes índices:
  - "extraordinario"
  - "caza"
  - "zaraza"
  - "cielo"

El mensaje con el resultado tiene que estar terminado en "\n" y tiene que contener la palabra count, la clave usada y el número de la posición. Ejemplo de mensajes válidos:

```
The count for loro is: 1
The count for zaraza is: 0
```

## 3. Recordar

- Se debe resolver el ejercicio en una hora (o menos).
- Se debe compilar usando gcc desde la consola pasando todos los flags usados en el proyecto (no hace falta hacer un Makefile).
- Comentar e indentar el código apropiadamente, siguiendo el estilo de código ya provisto por la cátedra en los archivos dados (indentar con 4 espacios, no pasarse de las 80 columnas, inicializar todas las variables, etc).
- Todo el código tiene que usar la librería estándar de C, y no se puede usar extensiones GNU de la misma.
- El programa resultante **no** debe tener *memory leaks* **ni** accesos (read o write) inválidos a la memoria.