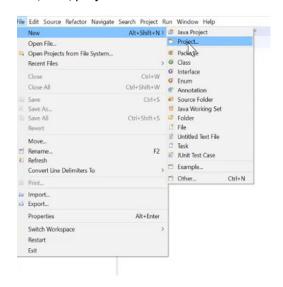
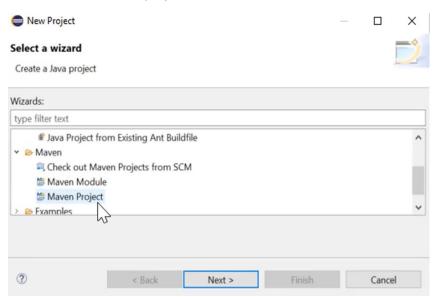
# Creación de proyecto con java Maven en Eclipse

# Creación de Proyecto Maven

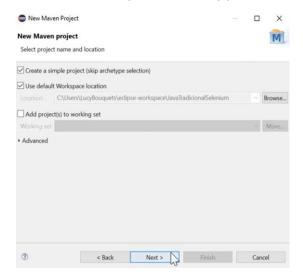
# File/new/project



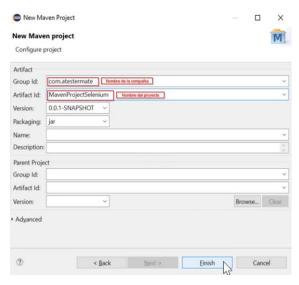
# Seleccionamos Maven project



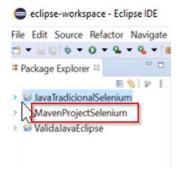
# Marcamos los dos primero check y pulsamos Next



# Introducimos el nombre de la compañía y del proyecto

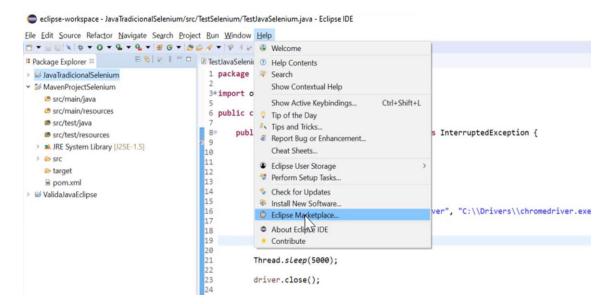


# Se crea el proyecto



# Instalación de plugin

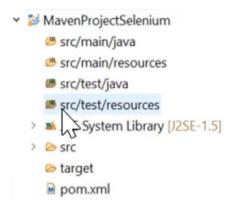
Tenemos que crear un plugin para que Eclipse pueda usar el Maven, para eso vamos a help/Eclipse Marketplace



# Buscamos y instalamos Maven integration



# Instalación de repositorio en pom



En el proyecto se observa el src/test/java: aquí se guardara todos los script de java

En src/test/resource: se guarda todos los recursos que no son de java

Pom.xml: aquí se guarda las dependencias Maven

Nos vamos a https://mvnrepository.com/artifact/org.seleniumhq.selenium/selenium-java



Se introduce la dependencia de selenium y se da a guardar

Comprobamos las dependencias:

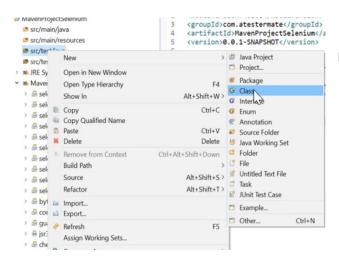


#### Creación de clase

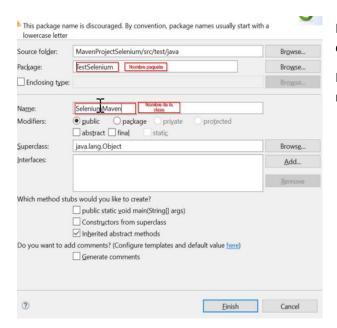


Creamos una clase y en src/test/java pulsamos clic derecho Existen dos maneras de ejecutar el código puede ser desde el propio ide o desde Maven se hará de las dos maneras:

#### Lanzar desde IDE:



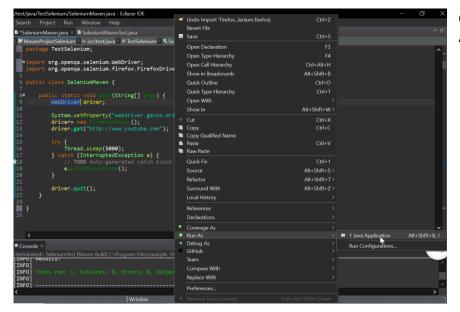
Primero creamos una clase



Le damos un nombre al paquete y a la clase.

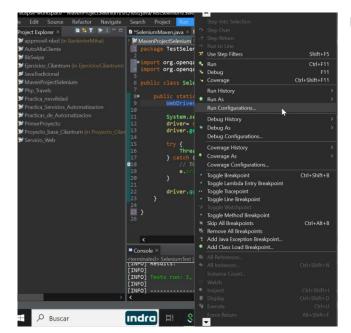
Marcamos la opción public static void main, para crear el main

Dentro del main insertamos el código, no olvidar el driver del navegador en este caso el driver geckodriver.exe de mozilla

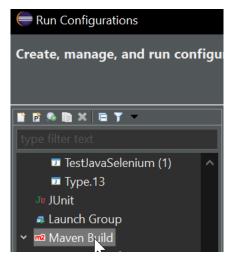


Corremos con Java Application

# Ejecutar proyecto como Maven:

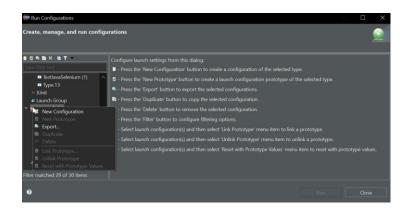


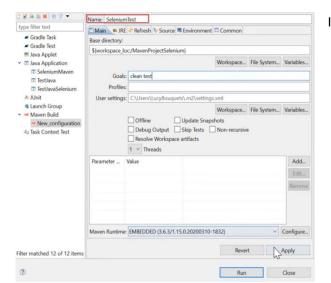
Nos vamos a Run Configurations



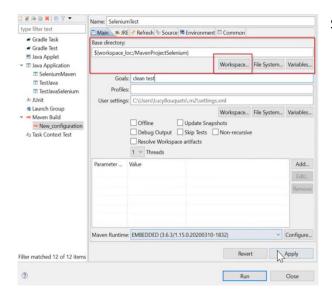
Seleccionamos Maven Build

Clic derecho y pulsamos new Configuration

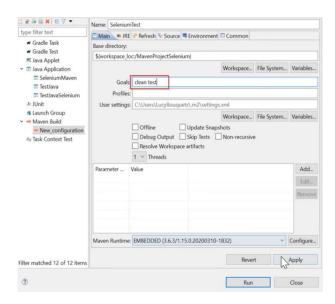




#### Insertamos el nombre



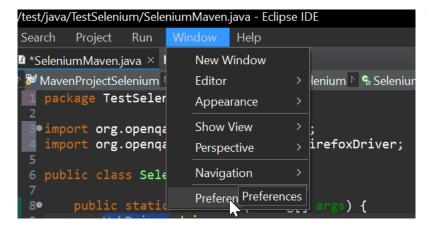
#### Seleccionamos el proyecto



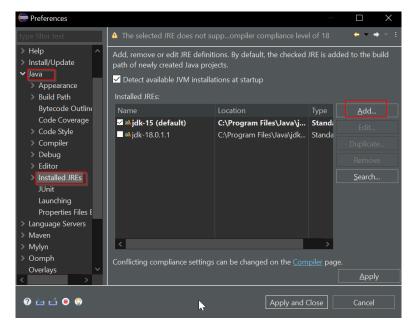
Le decimos que primero haga un clean y luego un test

**Pulsamos Apply** 

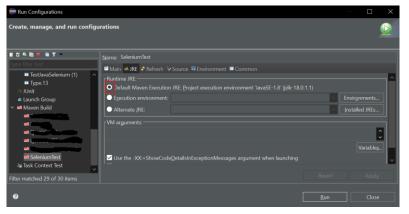
#### Luego se necesita Instalar el JDK



Vamos a Windows/preferences

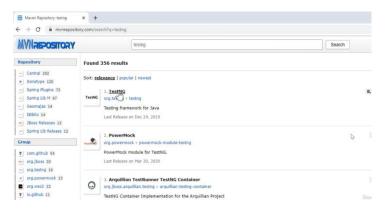


java/installed JREs/Add y agregamos la carpeta donde se encuentra el JDK



Volvemos Abrir el mavenBuild de SeleniumTest y en la pestaña de JRE seleccionamos el default Maven JRE

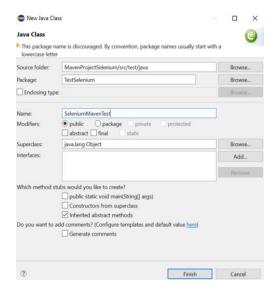
### Luego necesitamos descargar la dependencia de TestNG



#### Pegamos la dependencia y le damos a guardar

```
☑ TestJavaSelenium.java 📓 *MavenProjectSelenium/pom.xml 🗵 🔟 SeleniumMaven.java
  10 <project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XML:
     <groupId>com.atestermate/groupId>
      <artifactId>MavenProjectSelenium</artifactId>
     <version>0.0.1-SNAPSHOT</version>
    <dependencies>
       <!-- https://mvnrepository.com/artifact/org.seleniumhq.selenium/selenium-java -->
       <dependency>
           <groupId>org.seleniumhq.selenium</groupId>
<artifactId>selenium-java</artifactId>
 10
 12
           <version>3.141.59
       </dependency>
   <
 14
15
 16
</dependencies>
 24 </project>
```

#### Después creamos una nueva clase sin main



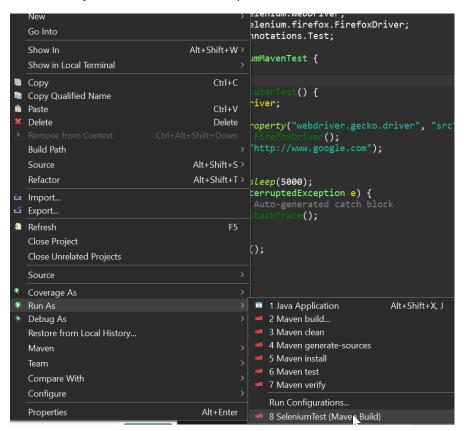
Dentro de la clase crear un método public con una etiqueta @Test y dentro del método el codigo

#### Ejemplo:

```
■ SeleniumMavenTest.java ×

 👺 MavenProjectSelenium 🏿 🐸 src/test/java 🐧 # TestSelenium 🐧 🕻 SeleniumMavenTest 🐧 🍨 ejecutarTest() : void
   package TestSelenium;
 3 import org.openqa.selenium.WebDriver;
 4 import org.openqa.selenium.firefox.FirefoxDriver;
5 import org.testng.annotations.Test;
  7 public class SeleniumMavenTest {
          public void ejecutarTest() {
11
12
13
14
15
16
17
18
               WebDriver driver;
               System.setProperty("webdriver.gecko.driver", "src\\test\\resources\\geckodriver.exe");
driver= new FigsioxBriver();
driver.get("http://www.google.com");
                     Thread.sleep(5000);
                 catch (InterruptedException e) {
20
                                         ce();
                     e.r
               driver.quit();
```

Por último ejecutamos con el Maven que hemos creado anterior mente



Hay que recordar el driver del navegador en este caso al ser ejecutado en Firefox se llama geckodriver.exe

# Explicación del código:

```
public class SeleniumMavenTest {
    @Test|
    public void ejecutorTest() {
        WebDriver driver;

        System.setProperty("webdriver.gecko.driver", "src\\test\\resources\\geckodriver.exe");
        driver= new FirefoxDriver();
        driver.get("http://www.google.com");

        try {
            Thread.sleep(5900);
        } catch (InterruptedException e) {
            // TODO Auto-generated catch block
            e.printStackTrace();
        }

        driver.quit();
    }
}
```

#### 1. Declaración de la variable driver:

javaCopy code

Se declara una variable llamada driver del tipo WebDriver, que es una interfaz en Selenium utilizada para la interacción con los navegadores web.

# 2. Configuración del controlador de Gecko (para Firefox):

```
javaCopy code

"webdriver.gecko.driver"

"src\\test\\resources\\geckodriver.exe"
```

Se establece la propiedad del sistema "webdriver.gecko.driver" con la ubicación del controlador de Gecko (geckodriver.exe). Este controlador es necesario para que Selenium pueda interactuar con el navegador Firefox.

# 3. **Inicialización del objeto** driver **como un nuevo** FirefoxDriver:

```
javaCopy code
new FirefoxDriver
```

Se instancia un objeto de la clase **FirefoxDriver** y se asigna a la variable **driver**. Esto crea una nueva instancia del navegador Firefox.

# 4. Abrir la página web de YouTube:

```
javaCopy code
"http://www.youtube.com"
```

Se utiliza el método **get** de **driver** para abrir la URL especificada en el navegador. En este caso, la URL es "http://www.youtube.com".

# 5. **Esperar 5000 milisegundos (5 segundos):**

```
javaCopy code
try 5000 catch
```

Se utiliza un bloque **try-catch** para manejar la excepción **InterruptedException**. Durante la ejecución, el hilo actual (en este caso, el programa) se duerme (o pausa) durante 5000 milisegundos (5 segundos).

Esto se hace para esperar que la página cargue completamente antes de continuar con el código.

# 6. Cerrar el navegador al finalizar:

javaCopy code

Se utiliza el método **quit** de **driver** para cerrar el navegador y liberar los recursos asociados.

En resumen, este código automatiza la apertura del navegador Firefox, navega a la página de YouTube, espera 5 segundos y luego cierra el navegador. Este es un ejemplo simple de automatización de pruebas o de interacción automatizada con un sitio web.