Video Documentation for Project Sharing

**Specyfikacja funkcjonalna**

SPIS TREŚCI:

[1.Wstęp 2](#__RefHeading__1496_328250912)

[Cel dokumentu 2](#__RefHeading__1498_328250912)

[Zakres 2](#__RefHeading__1500_328250912)

[Definicje i terminy 2](#__RefHeading__1502_328250912)

[Definicje 2](#__RefHeading__1504_328250912)

[Objaśniania terminów i skrótów 2](#__RefHeading__1506_328250912)

[2.Identyfikacja potrzeby 2](#__RefHeading__1508_328250912)

[Opis potrzeby 2](#__RefHeading__1510_328250912)

[Zidentyfikowani odbiorcy 2](#__RefHeading__1512_328250912)

[3.Wizja rozwiązania 2](#__RefHeading__1514_328250912)

[Propozycja rozwiązania 2](#__RefHeading__1516_328250912)

[Cechy rozwiązania 3](#__RefHeading__1518_328250912)

[4.Specyfikacja rozwiazania 3](#__RefHeading__1520_328250912)

[Wymagania funkcjonalne 3](#__RefHeading__1522_328250912)

[Zdefiniowanie aktorów systemu 3](#__RefHeading__1524_328250912)

[Opis przypadków użycia 3](#__RefHeading__1526_328250912)

[Wymagania niefunkcjonalne, dodatkowe 3](#__RefHeading__1528_328250912)

# Opis projektu

Głównym celem projektu jest zapewnienie platformy umożliwiającej ewidencjonowanie dokumentacji do projektów wymagających przedstawienia modelu fizycznego konstrukcji czy mechanizmu w postaci plików wideo lub obrazów oraz dokumentacji opartej o dokumenty. Dokumentacja następnie mogłaby być udostępniana określonym przez właściciela projektu innym użytkownikom aplikacji jak również osobom, które nie musiałyby posiadać konta w aplikacji.

Założeniem projektu jest stworzenie dedykowanej aplikacji, która umożliwi rejestrowanie użytkowników (osoby wykonujące dany projekt), tworzenie projektów jako obiektów, którym określony użytkownik może przypisać dokumentację, której każda wersja jest przechowywana. Udostępnianie dokumentacji wybranym użytkownikom i osobom trzecim. W przypadku nadania dostępu dla użytkowników aplikacji nie będzie możliwości ich usunięcia

# Wstęp

## Cel dokumentu

Celem tego dokumentu jest ogólne przedstawienie realizowanego projektu jak i określenie koncepcji jego rozwoju.

## Zakres

Przedstawiona zostanie potrzeba, której rozwiązaniem jest przedstawiony projekt jak i zidentyfikowani zostaną odbiorcy tej potrzeby. Kolejnym etapem będzie przedstawienie koncepcji projektu, a następnie określenie procesu jego realizacji

## Definicje i terminy

Dokumentacja, projekt, użytkownik

### Definicje

### Objaśniania terminów i skrótów

|  |  |
| --- | --- |
| **Termin / Skrót** | **Opis** |
| Dokumentacja | Pliki tekstowe, pliki wideo, obrazy wykorzystywane w procesie ewidencjonowania stanu projektu |
| Użytkownik – właściciel projektu | Osoba, która zarejestrowała konto w aplikacji i może utworzyć przypisane do konta projekty w celu ewidencjonowania ich dokumentacji |
| Użytkownik | Osoba posiadająca konto w aplikacji, która może otrzymać dostęp do projektu |
| Projekt | Obiekt posiadający opis I miejsce w baize danych, w którym można składować nagrania, obrazy I pliki zawierające dokumentację. Do plików tych właściciel projektu może udizelić dostępu |

# Identyfikacja potrzeby

## Opis potrzeby

Mała dostępność na rynku aplikacji pozwalających na uzyskiwanie przechowywanie i udostępnianie dokumentacji projektów w formie nagrań wideo lub obrazów.

## Zidentyfikowani odbiorcy

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa | Opis |
| Pracownicy sektora zajmującego się wytwarzaniem maszyn czy mechanizmów | Ułatwienie oceny stopnia realizacji projektu jak i jego analiza poprzez dostęp do dokumentacji w formie nagrań |
| Pracownicy sektora budowlanego | Ułatwienie w procesie oddawania projektów do użytku, prezentowania postępów na etapie realizacji prac |
| Działy prawne firm kupujących określone rozwiązania | Ułatwienie dostępu do dokumentacji w charakterze materiału dowodowego w czasie procesów sądowych |

# Wizja rozwiązania

propozycja rozwiązania – ogólny opis, co należałoby zrobić żeby rozwiązać problemy udziałowców i odpowiedzieć na ich potrzeby

## Propozycja rozwiązania

Opracowanie aplikacji zawierającej funkcjonalności: tworzenia kont użytkowników – właścicieli projektów, dodawania projektów, a następnie umieszczania w nich dokumentacji w postaci plików wideo, obrazów i dokumentów. Pliki te można by modyfikować (aktualizować). Usunięcie dokumentacji będzie niemożliwe, każda wersja pliku oznaczona będzie datą modyfikacji (lub utworzenia) i wersją. Dzięki temu możliwe będzie śledzenie zmian w projekcie na przestrzeni czasu. Każdy projekt (a więc i dokumentacja do niego) ma ustaloną klauzule poufności – jawne lub niejawne. W przypadku projektów niejawnych dostęp do dokumentacji może zostać przyznany tylko osobom posiadającym konto w aplikacji. W pozostałych przypadkach właściciel projektu będzie mógł udzielić dostępu do dokumentacji wybranym osobom poprzez wpisanie ich maila do listy osób z autoryzacją do wglądu do dokumentacji. Na wpisanego maila zostanie wysłany link do strony, na której będzie dostęp do dokumentacji.

## Cechy rozwiązania

Dostępność do wszystkich aktualizacji dokumentacji, proste i przejrzyste dla każdego użytkownika GUI, możliwość kontrolowania dostępności do dokumentacji.

# Specyfikacja rozwiązania

Opis realizacji rozwiązania na poziomie funkcjonalnym, czyli opis przypadków użycia wraz z aktorami oraz wymagań dodatkowych np. system dostępny 24/7

## Wymagania funkcjonalne

System dostępny 24/7

Zwiększona niezawodność systemu

Gwarancja bezpieczeństwa i nieusuwalności przechowywanych danych

Szybkie wyszukiwanie danych z bazy

Brak dostępu do zasobów może być spowodowany jedynie aktualizacją systemu

Aktualizacja systemu nie może spowodować utraty przechowywanych danych

### Zdefiniowanie aktorów systemu

Wylistowanie i opis aktorów systemu

|  |  |
| --- | --- |
| Aktor | Opis |
| Użytkownik - pracownik | Użytkownik aplikacji. Tożsamość osoby podlega weryfikacji. Może uzyskać lub stracić dostęp do określonych zasobów. |
| Użytkownik – właściciel projektu | Użytkownik aplikacji. Funkcjonalnie Użytkownik – pracownik, ponadto jednak osoba ta założyła projekt I może udostępniać jego zasoby użytkownikowi – odbiorcy projektu. Jest jedynym użytkownikiem, który może aktualizować dokumentację. |
| Użytkownik – odbiorca projektu | Użytkownik aplikacji, funkcjonalnie użytkownik – pracownik. Może udostępniać zasoby projektu innym użytkownikom |

### Opis przypadków użycia

Użytkownik zakłada konto, jego tożsamość zostaje sprawdzona. Następnie użytkownik zakłada nowy projekt – zostaje właścicielem projektu. Jako jego odbiorcę wskazuje innego użytkownika, który zostaje odbiorcą projektu. Odbiorca określa stopień jawności projektu. Właściciel projektu następnie dodaje dostęp do aktualizacji dokumentacji innym użytkownikom, każdy zostaje zatwierdzony przez odbiorcę projektu. Odbiorca projektu autoryzuje dostęp do zasobów innym użytkownikom. Właściciel projektu następnie dokonuje aktualizacji projektu. Każda wersja dokumentacji jest dostępna do wglądu dla właściciela projektu i odbiorców.

Odbiorca projektu dodaje dostęp do dokumentacji poprzez wpisanie maili osób, które nie posiadają konta w aplikacji. Odbiorca może usunąć dostęp osób trzecich poprzez usunięcie ich maila z bazy danych.

## Wymagania niefunkcjonalne, dodatkowe