Universidad Mariano Gálvez Guatemala, Campus Jutiapa

Facultad de Ingeniería en Sistemas Curso: Programación 1



Catedrático: Ing. Ruldin Ayala

Nombre del estudiante: Lester David Payes Méndez

Carné: 0905-24.22750

Breve informe

¿Qué API(s) usaste?

Para esta tarea utilicé dos APIs principales:

- **PokeAPI:** Esta API me permitió obtener información detallada sobre Pokémon, como su nombre, altura, peso e imagen.
- **TheCatAPI:** Esta API proporcionó datos sobre las razas de gatos, incluyendo su nombre, origen, temperamento e imágenes.

¿Qué dificultades encontraste y cómo las resolviste?

- Dificultad al Configurar el Encabezado de la API Key:
 - Inicialmente, configuraba el encabezado de la API Key (x-api-key) en cada solicitud, lo cual era ineficiente y generaba errores.
 - Solución: Moví la configuración del encabezado al método Form1_Load, garantizando que solo se establezca una vez.

Problemas con el Guardado de Datos en JSON:

- El guardado inicial que había creado sobrescribía el archivo JSON en cada guardado.
- Solución: Ajusté el código para que lea el archivo JSON existente y agregue nuevos datos a una lista antes de guardar.

• Manejo de Errores en las Solicitudes HTTP:

- En ocasiones, las solicitudes a las APIs fallaban y provocaban excepciones.
- Solución: Implementé bloques try-catch para manejar errores de red o de respuesta del servidor, mostrando mensajes claros al usuario.

• Optimización de Imágenes:

- El programa mostraba imágenes incorrectas si la URL no era válida.
- Solución: Verifiqué que las URLs de las imágenes existieran antes de cargarlas en el formulario

¿Qué aprendiste con esta tarea?

- A utilizar correctamente HttpClient en aplicaciones de Windows Forms.
- La importancia de establecer configuraciones (como la API Key) de manera eficiente, evitando configurarlas en cada solicitud.
- A manejar archivos JSON para almacenar datos, garantizando que los nuevos datos se agreguen sin perder los existentes.
- El uso de bloques async y await para realizar solicitudes HTTP de forma asíncrona sin bloquear la interfaz de usuario.
- A diseñar una interfaz intuitiva que permita al usuario buscar y guardar información de manera clara.

¿Cómo te apoyaste de la Al para resolver tus dudas?

- Optimizar el código, separando las funciones de búsqueda, guardado y limpieza de datos, mejorando la estructura del programa.
- Comprender cómo manejar eficientemente el encabezado de la API Key sin repetir configuraciones.
- Resolver problemas específicos relacionados con la serialización y deserialización de archivos JSON.
- Mejorar la gestión de errores, mostrando mensajes adecuados al usuario y evitando que el programa se bloquee.
- Obtener recomendaciones para hacer el código más eficiente, claro y mantenible.