



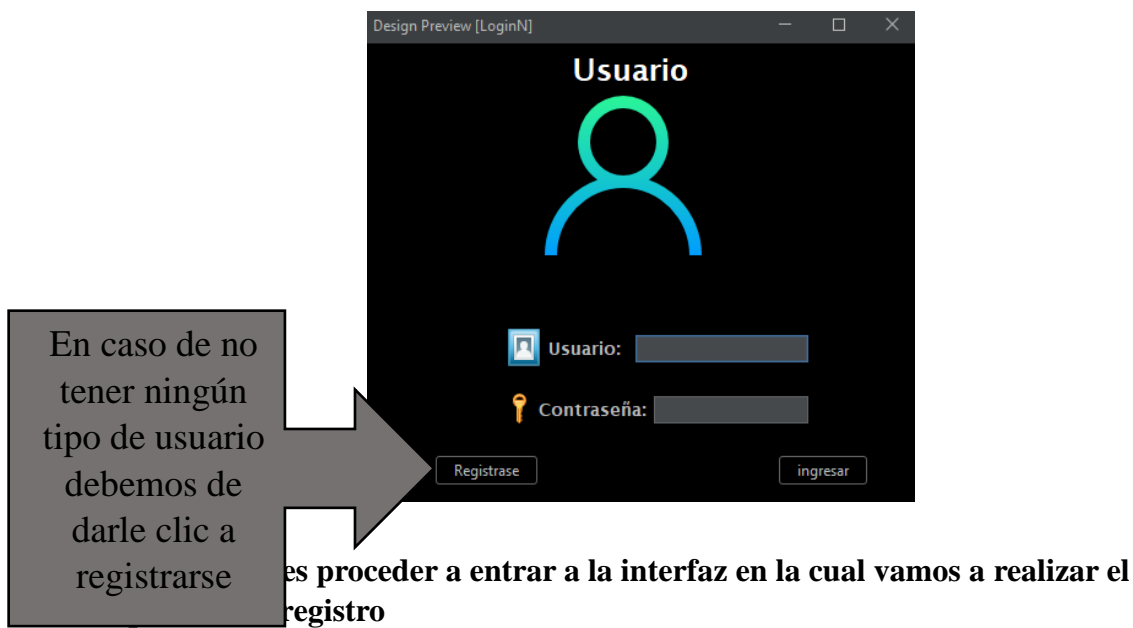
Manual LE'NBA

Dedicado al software para poder insertar y llevar control de los jugadores de LE'NBA

1. En este manual se indican los pasos para poder registrar y poder acceder al sistema, favor de seguir los pasos correctamente, para empezar, debemos de acceder al sistema en el cual se mostrar esta pestaña como inicio

The screenshot shows a web application window titled 'Design Preview [LoginN]'. The main heading is 'Usuario' in white text. Below the heading is a large, stylized user icon composed of a green circle and a blue arch. At the bottom, there are two input fields: 'Usuario:' with a person icon and 'Contraseña:' with a key icon. Below these fields are two buttons: 'Regístrate' and 'ingresar'. A grey callout box with a white arrow points to the input fields, containing the text: 'Darle clic a la barra y procede a insertar el usuario junto con su respectiva contraseña'.

En caso de no tener ningún tipo de usuario debemos de ejecutar el siguiente paso



3. En este paso vamos a realizar un registro, en el cual debemos de ingresar un nombre de usuario y una contraseña, después proceder a repetir la contraseña para confirmar la validez de ella misma.

The image shows a 'Design Preview [registro]' window. The title is 'Registro'. It features three input fields: 'Usuario:', 'Contraseña:', and 'Repetir contraseña:'. At the bottom are two buttons: 'Guardar' with a green checkmark icon and 'Volver' with a blue arrow icon.

4. Después vamos a acceder a la interfaz para realizar las diferentes funciones que trae el programa, como puede ser Eliminar, Actualizar, Registrar, Mostrar, Buscar

The screenshot shows a web application interface for managing NBA players. It features a form with five input fields, each pointed to by a numbered callout: (1) points to the 'N°' field containing '34'; (2) points to the 'Nombre y Apellido' field containing 'Lebron James'; (3) points to the 'Tiempo en la NBA' field containing '20'; (4) points to the 'Ganancias' field containing '390000'; and (5) points to the 'Equipo' dropdown menu showing 'Los Angeles Lakers'. Below the form are five buttons: 'Eliminar', 'Actualizar', 'Registrar', 'Mostrar', and 'Buscar'. To the right of the form is a table with the following headers: 'Numero', 'Nombre', 'Tiempo', 'Ganancias', and 'Equipo'. The table body is currently empty. The background of the interface is a basketball court with a basketball in the foreground.

Numero	Nombre	Tiempo	Ganancias	Equipo
--------	--------	--------	-----------	--------

Esta interfaz gráfica es la principal del programa, ya que, con este podemos:

ingresar jugadores (1) ingresamos el número de dorsal con el que juega el jugador ingresado

(2) ingresamos el nombre y apellido de este

(3) aquí pondremos las temporadas que el jugador lleva en la empresa

(4) ingresamos las ganancias del contrato del jugador

(5) finalmente elegimos el equipo donde esta esté, por ende, debajo tenemos varios botones que harían lo que su nombre indica: Eliminar, Actualizar, registrar, Mostrar y Buscar.

Los diferentes tipo de datos que estaremos ingresando pasaran a la lista de manera ordenada y enviara un mensaje de que el registro se realizo de esta manera

INTEGRANTES DE LA NBA

N°
35

Nombre y Apellido
Lebron James

Tiempo en la NBA
20

Ganancias
390000

Equipo
Los Angeles Lakers

Eliminar

Actualizar

Registrar

Mostrar

Buscar

Numero	Nombre	Tiempo	Ganancias	Equipo
--------	--------	--------	-----------	--------

Mensaje

i

Registro realizado con éxito.

Aceptar

En caso de que falten campos para insertar enviara un error diciendo que faltan campos por ingresar.

Autores:

- **Gabriel Mejía**
- **Hideker Estrella**
- **Jeiron Matos**
- **Daniel Lachapelle**