

MODALIDAD ABIERTA Y A DISTANCIA

**FACULTAD DE INGENIERÍAS Y
ARQUITECTURA**

**CARRERA DE TÉCNOLOGÍAS DE LA
INFORMACIÓN**

Prácticum 1

NOMBRE DEL ESTUDIANTE: José Luis Patiño Naula

FECHA: 26 de mayo de 2024

DOCENTE: Ing. Torres Guarnizo Diana Alexandra

PERIODO ACADÉMICO ORDINARIO:

Abril 2024 – Agosto 2024



Proyecto: Impacto de las Tecnologías Web en la Sociedad y los Negocios

El objetivo de este proyecto es crear un sitio web informativo sobre el impacto de las tecnologías web en la sociedad y los negocios. Este sitio web está compuesto por una página principal (index.html) y tres páginas secundarias (tecnologias.html, impacto.html, contacto.html). La implementación incluye el uso de etiquetas semánticas HTML5, un menú de navegación persistente, imágenes, listas, tablas, un video y un formulario de contacto.

Estructura del Sitio Web:

Header: Incluye el título del sitio web y el menú de navegación.

Main Content: Contiene el contenido principal de cada página.

Footer: Información de derechos de autor.

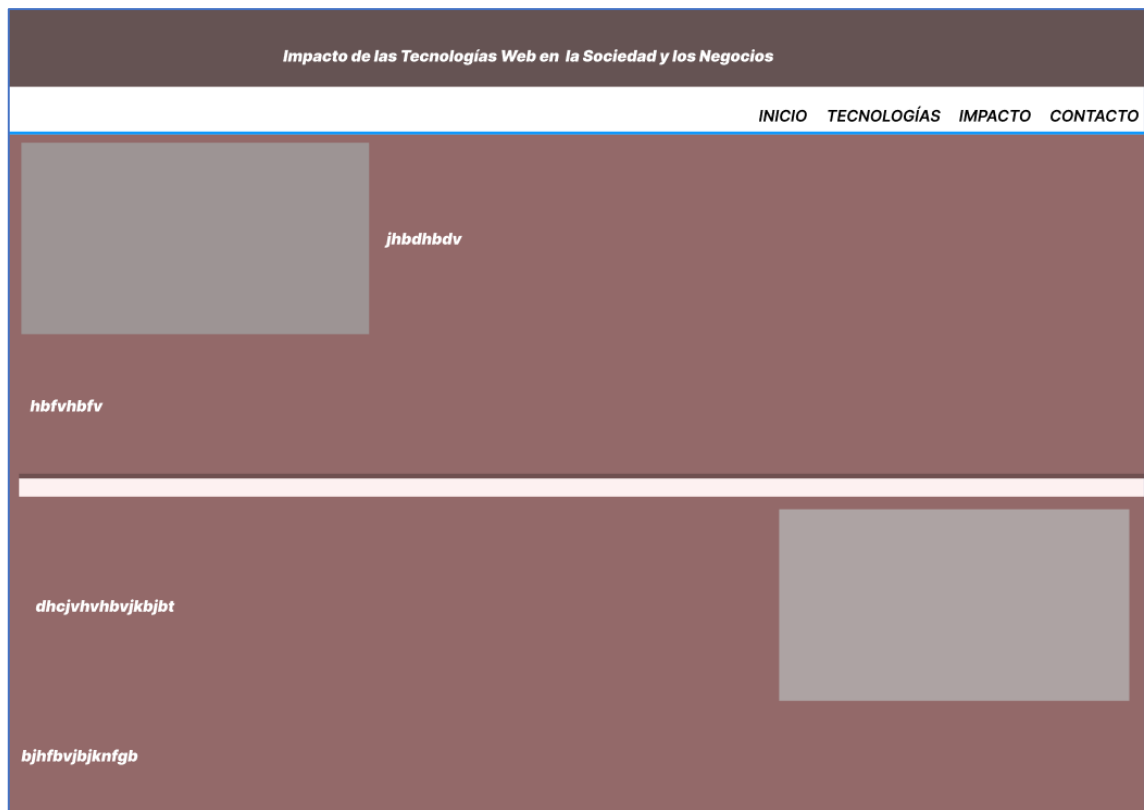
Contenido Específico de las Páginas

index.html: Página de bienvenida con un resumen del sitio.

tecnologias.html: Información sobre las últimas tecnologías web.

impacto.html: Detalles sobre el impacto de las tecnologías web, incluyendo una tabla de datos y un video.

contacto.html: Formulario de contacto para que los visitantes puedan comunicarse.



Nota. Esta es la plantilla de figma con la cual vamos a trabajar en la página principal web.

Conclusión.

El sitio web "Impacto de las Tecnologías Web en la Sociedad y los Negocios" esta diseñó en Figma y se espera implementar utilizando HTML5 y CSS3. Se busca la exportación de los activos gráficos desde Figma e integrar en la estructura HTML, aplicando estilos CSS para reflejar el diseño visual. Este proyecto demuestra cómo un diseño visual detallado puede ser traducido eficazmente a una implementación web funcional, buscando ser fácil de manipular y comprensible para los usuarios finales.