USULAN PENELITIAN YOK BISA YOK



Oleh:

Setia Pramana, S.Si., Ph.D.

Firdaus, MBA

PUSAT PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT POLITEKNIK STATISTIKA STIS

JAKARTA 2022

HALAMAN PENGESAHAN

PROPOSAL PENELITIAN DOSEN

1. Judul Penelitian : Yok bisa yok

2. Bidang: SDG's

3. Ketua Tim Peneliti

a. Nama Lengkap : Setia Pramana, S.Si., Ph.D.

b. Jabatan Fungsional: Guru Besar

c. Program Studi : KS

d. Nomor HP : 081297893257

e. Email : setia.pramana@stis.ac.id

4. Jumlah Anggota: 1 orang

a. Nama Anggota : Firdaus, MBA

Program Studi : KS

				1	•
ΛI	Δn	$\alpha \alpha$	t n	h	111
IVI	en	20	ιa	ш	uı
		~			

Jakarta, 08 December 2022

Kepala PPPM

Ketua Peneliti



Dr. Eng. A	Arie	Wahyu	Wijayanto,	M.T.
------------	------	-------	------------	------

Setia Pramana, S.Si., Ph.D.

NIDN:.....

NIDN: 197707222000031002

Menyetujui

Direktur Politeknik Statistika STIS

Dr. Erni Tri Astuti, M.Math.

NIDN:....

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Setia Pramana, S.Si., Ph.D.

NIDN : 197707222000031002

Jabatan Fungsional : Guru Besar

Dengan ini menyatakan bahwa proposal penelitian saya yang berjudul: Yok bisa yok yang diusulkan dengan skema penelitian dosen tahun 2022 bersifat original dan belum pernah mendapatkan biaya/dibiayai oleh lembaga atau sumber biaya lainnya. Jika dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku dan mengembalikan seluruh biaya yang sudah saya terima.

Jakarta, 08 December 2022

Ketua Peneliti



Setia Pramana, S.Si., Ph.D.

NIDN: 197707222000031002

TUGAS/PERAN TIM PENELITI

NO	NAMA PENELITI	BIDANG KEAHLIAN	TUGAS/PERAN DALAM PENELITIAN
1	Setia Pramana, S.Si., Ph.D.	Machine Learning	Ketua Penelitian
2	Firdaus, MBA	Sistem Informasi	Pengolahan Data

LUARAN DAN TARGET CAPAIAN

NO	JENIS LUARAN	TARGET CAPAIAN	JURNAL/KONFERENS YANG DITUJU*)
1	Jurnal Penelitian Nasional	Seminar Nasional	Jurnal Sinta S6

^{*)} tentative

3.1. Deskripsi Singkat

Web service adalah suatu metode komunikasi antar dua perangkat elektronik lewat world wide web (www). Web service membantu kita dalam mengkonversi aplikasi kita menjadi aplikasi berbasis web. Saat ini terdapat 2 macam web service yaitu web service yang menggunakan SOAP dan WSDL, dan web service yang menggunakan REST, atau lebih dikenal dengan RESTful web service. Pada praktikum kali ini kita akan mempraktekkan pembuatan webservice berbasis SOAP dan WSDL.

3.2. Tujuan Praktikum

Mahasiswa dapat mempraktekkan pembuatan web service berbasis SOAP dan WSDL menggunakan Netbeans

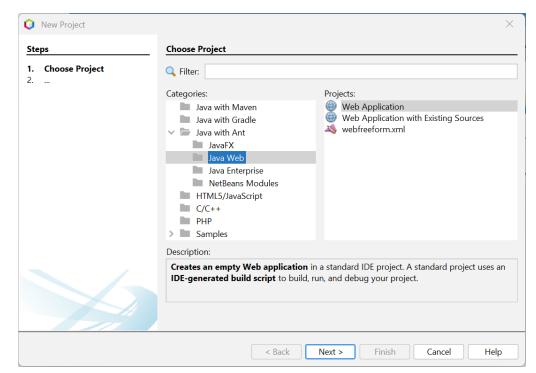
3.3. Material Praktikum

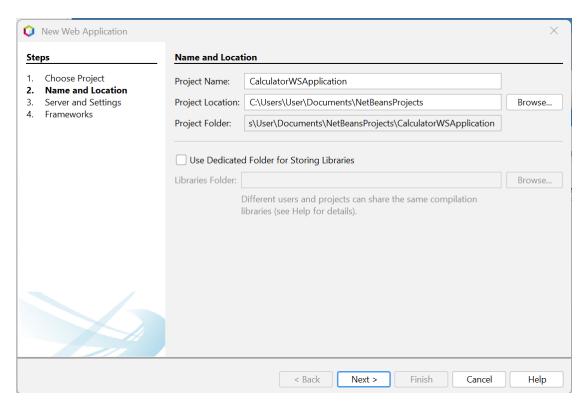
- Apache Netbeans 14
- Telah terinstall Tomcat Server (Dapat memanfaatkan XAMPP)

3.4. Kegiatan Praktikum

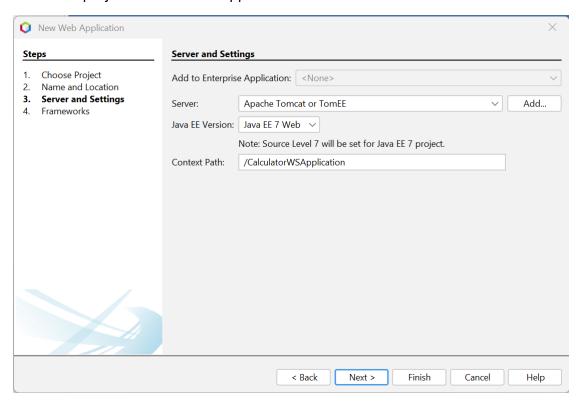
Merujuk pada https://netbeans.apache.org/kb/docs/websvc/jax-ws.html

Buka Netbeans-> Java web -> web application

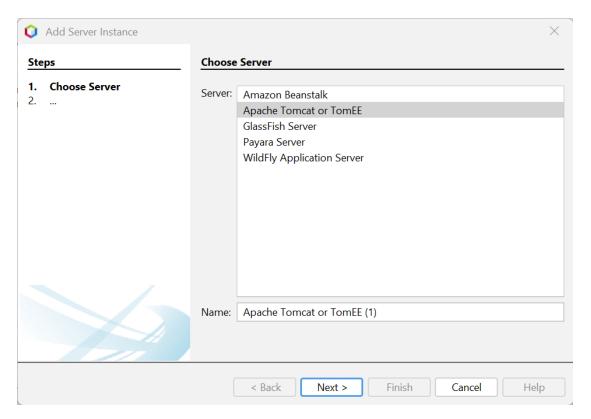




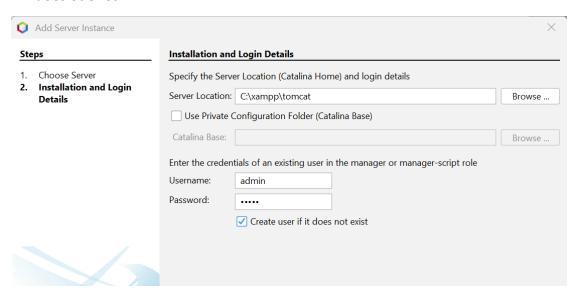
Beri nama project CalculatorWSApplication



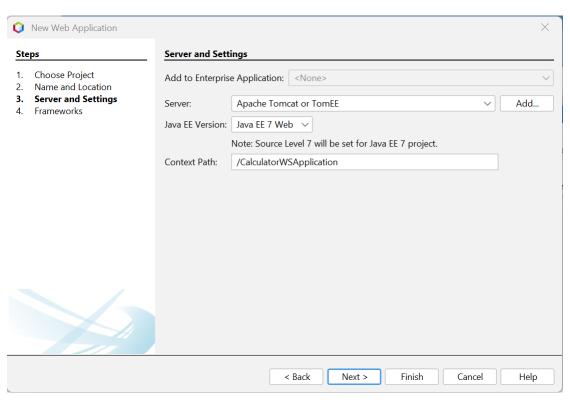
Jika belum terdapat server yang terdaftar pada netbeans, tambahkanlah dahulu dengan menekan tombol Add



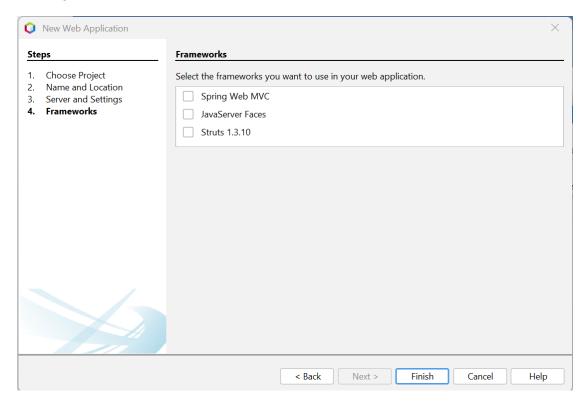
Pilih Apache Tomcat or TomEE kemudian masukkan setting, masukkan username admin dan password admin dan check pilihan create user if does ot exist



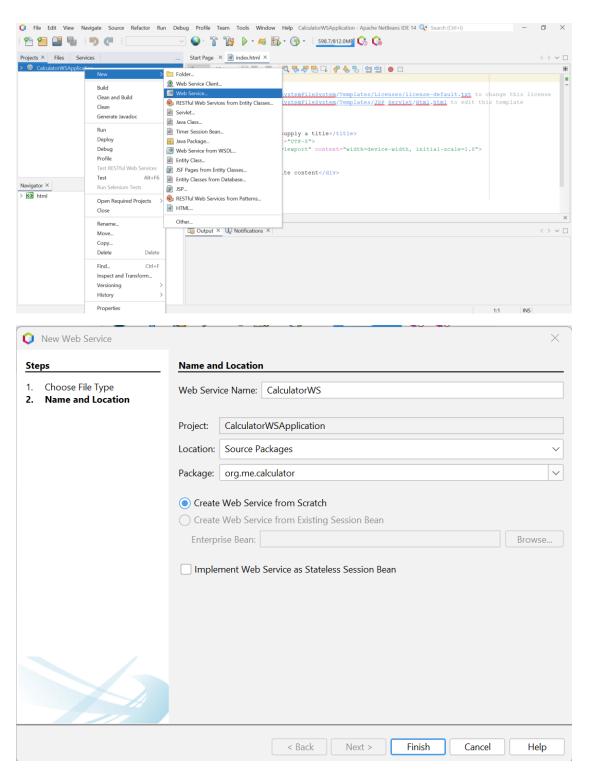
Jika sudah maka kita klik next.



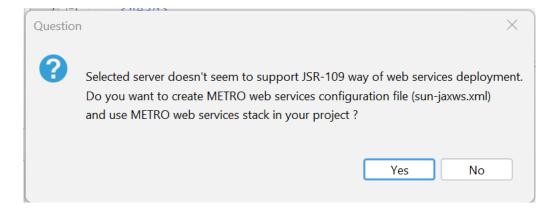
Tidak perlu memilih framework karena kita akan membuat from scratch. Klik finish



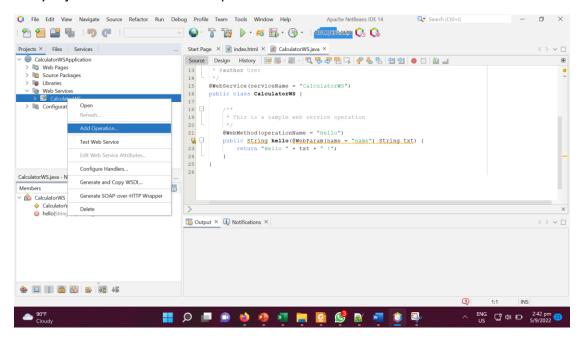
Buatlah Web Service dengan cara klik kanan folder project dan tambahkan web service.



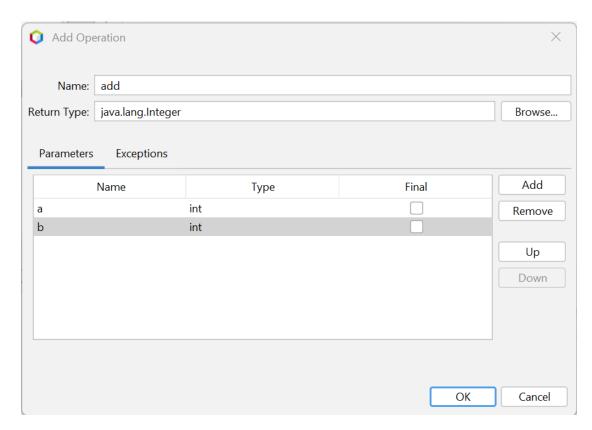
Misalnya namakan web service tersebut sebagai CalculatorWS kemudian klik finish.



Klik yes jika muncul notifikasi seperti di atas



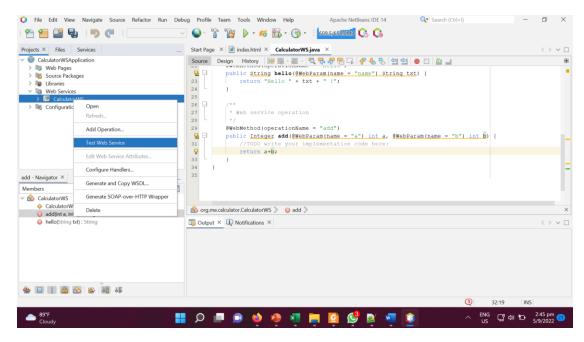
Klik kanan CalculatorWS, Add Operation



Tambahkan operasi baru dengan nama add bertipe Integer, parameter a dan b bertipe int

```
Start Page X index.html X CalculatorWS.java X
      Source
- -
        public String hello(@WebParam(name = "name") String txt) {
           return "Hello " + txt + " !";
23
24
25
26
         * Web service operation
27
28
29
        @WebMethod(operationName = "add")
- - -
        public Integer add(@WebParam(name = "a") int a, @WebParam(name = "b") int b) {
31
            //TODO write your implementation code here:
9
           return a+b;
33
34
     }
```

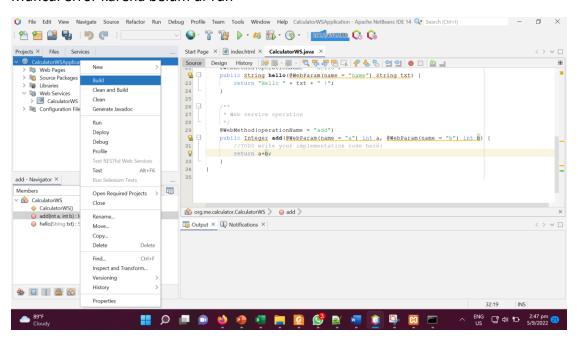
Ubah menjadi return a+b;



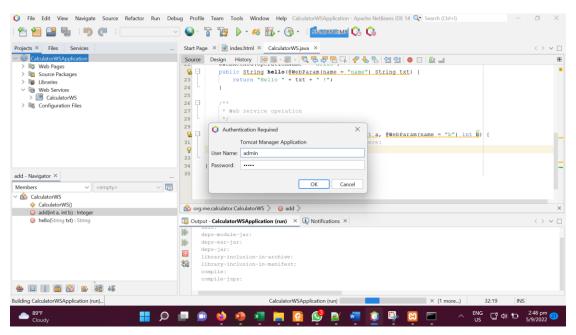
Test web service



Muncul error karena belum di-run



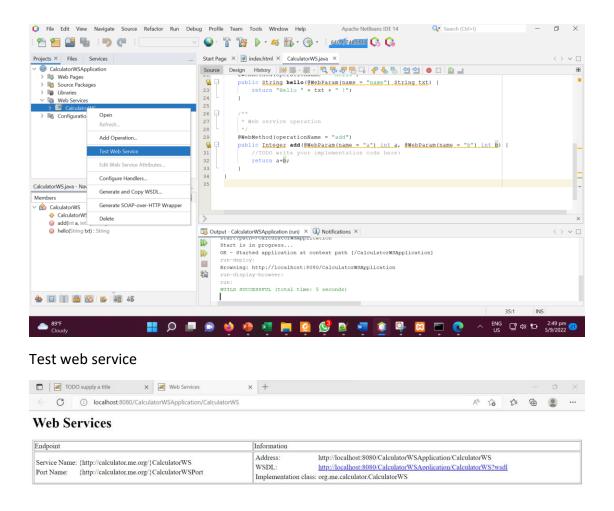
Build, kemudian Run



Masukkan username admin dan password admin, OK

Akan muncul halaman web

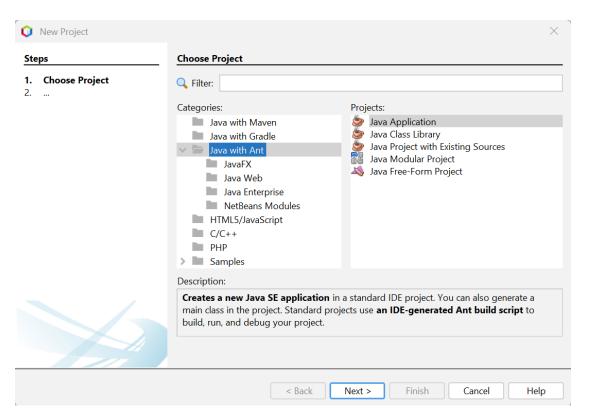




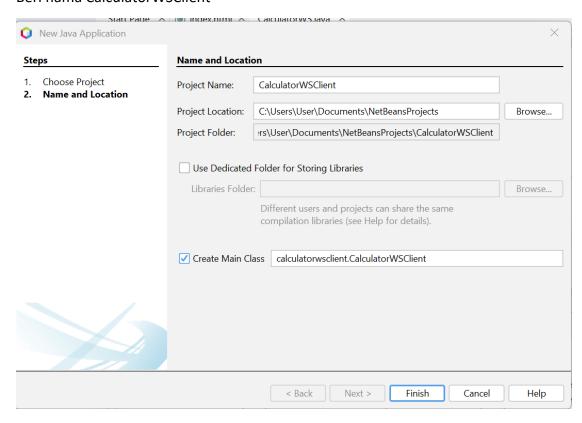
Muncul halaman WSDL yang nanti bisa diconsume oleh aplikasi consumer

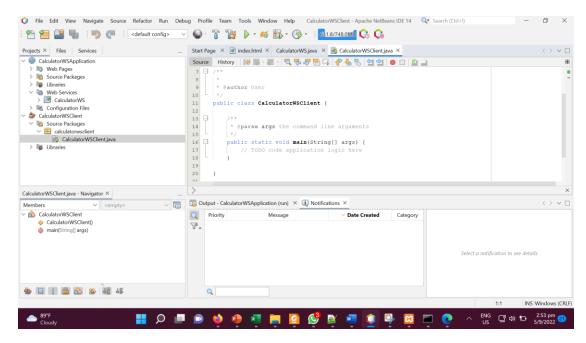
MENGKONSUMSI WEB SERVICE

Buatlah project baru untuk mengkonsumsi web service

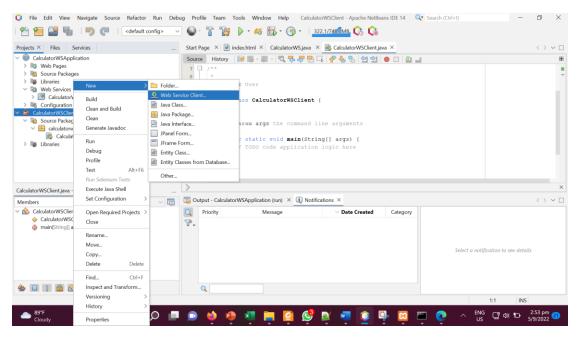


Beri nama CalculatorWSClient

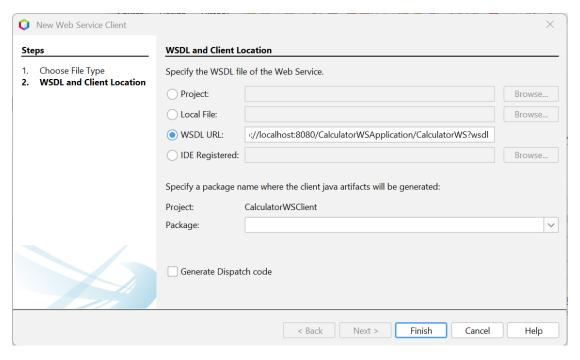




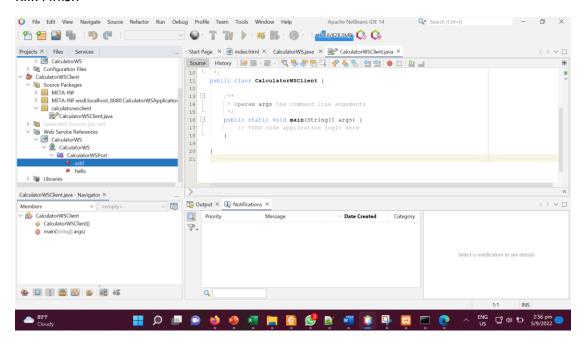
Pada project, klik kanan, new web service client



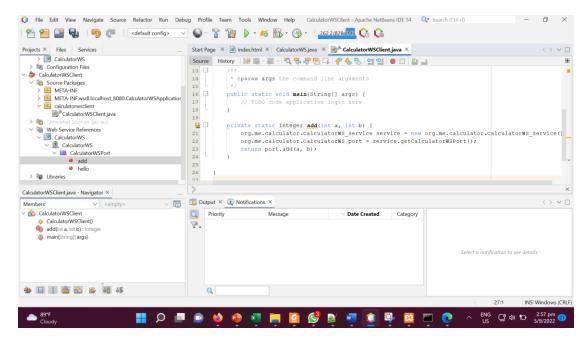
Bisa memilih project atau menambahkan wsdl URL sesuai di halaman sebelumnya



Klik Finish



Seret method add pada Web Service References ke kanan, sehingga muncul implementasi method add

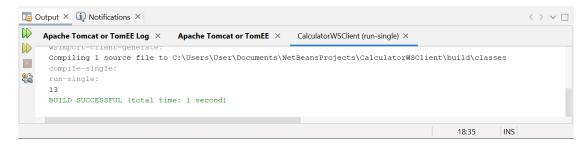


Ubah pada method main untuk memanggil add

```
public static void main(String[] args) {
    // TODO code application logic here
    System.out.println(add(5,8));
}

private static Integer add(int a, int b) {
    org.me.calculator.CalculatorWS_Service second org.me.calculator.CalculatorWS port = service return port.add(a, b);
}
```

Kemudian jalankan



Aplikasi Client CalculatorWSClient memanggil method add dengan parameter 5 dan 8. Web Service CalculatorWSApplication menerima input tersebut, menjumlahkan hasilnya, dan mengembalikan nilainya ke aplikasi client.

3.5. Penugasan

Buatlah laporan tangkapan layar pada kegiatan yang anda lakukan pada 3.4.