Спецификация к веб-приложению "Wynex.ru"

Содержание

1.	Введение		
	1.1.	Цель	3
	1.2.	Терминалогия	3
2.	Tex	ническое задание	4
	2.1.	Header, footer и sidebar	4
		Список основных страниц сайта:	
		ID1 — Стартовая страница	
	2.4.	ID2 — Страница для чтения историй	7
		ID3 - Страница регистрации	
		ID4 – Профиль пользователя	
	2.7.	ID5 – Конструктор	11
		ID6 – Новости	
			14
		* * * *	1.5

1. Введение

В этом разделе описывается предназначение данного продукта и описание всех деталей, используемых в этом документе. Так же важной задачей является составление списка используемых определений и сокращений.

1.1. Цель

Цель этого документа – показать схему взаимодействия пользователя с интерфейсом веб-приложения и показать примерные макеты, и уже готовые эскизы.

1.2. Терминалогия

- 1) Header Верхняя часть пользовательского интерфейса
- 2) Footer Нижняя часть пользовательского интерфейса
- 3) Маіп Центральная часть пользовательского интерфейса
- 4) Sidebar Боковая колонка в main
- 5) Content Медиа-информация предоставляемая пользователю веб-приложения
- 6) Движок сайта Система управления контентом
- 7) Аватарка Картинка в профиле пользователя
- 8) Администратор Человек обладающий правами большими чем у обычных пользователей

2. Техническое задание

2.1. Header, footer и sidebar

1) Header

- а) Название сайта и логотип. (при нажатии адресует на главную страницу ID1) (все id указаны ниже)
- б) Кнопка «создать свою историю» (адресует на страницу создания конструктор ID5).
- в) Кнопка «истории» на стартовой странице появляется список всех историй по дате их публикации.
- г) Кнопка «новости» открывает страницу с последними новостями, связанными с сайтом. (ID6)
- д) Кнопка «Ваши предложения» открывается страница где идет обсуждение того, что можно добавить в веб-приложение (на подобии комментариев) (ID7)
- е) Кнопка «Правила» открывается страница, где будут описаны правила пользования веб-приложением. (ID8)
- ж) Кнопка «Помощь» Страница на которой описано, как работать в вебприложении. (ID9)
- з) Авторизация (выпадающее окно в нем есть поля для ввода логина и пароля, также кнопка восстановления пароля, в случае неверного ввода появляется надпись «Неправильно введен логин или пароль»).
- и) Кнопка «регистрация», адресующая на страницу регистрации. (ID3)

2) Footer

- а) Надпись копирайта.
- б) Кнопка обратной связи (Нужна если человек захочет напрямую обратиться к администрации веб-приложения). (ID10)
- в) Кнопка Github. (При нажатии адресует к сайту на Github)

3) Sidebar

- а) Поиск историй (Ввод названия статьи, и в соответствии с ним открывается главная страница ID1 с результатами поиска).
- б) Три различных топа.

2.2. Список основных страниц сайта:

- 1) ID1 Стартовая страница.
- 2) ID2 Страница для чтения историй.
- 3) ID3 Страница регистрации.
- 4) ID4 Страница профиля пользователя.
- 5) ID5 Страница создания историй конструктор.
- 6) ID6 Страница с новостями веб-приложения.
- 7) ID7 Страница с предложениями пользователей веб-приложения.
- 8) ID8 Страница с правилами использования веб-приложения.
- 9) ID9 Страница с описанием правильной работы с веб-приложением.
- 10) ID10 Страница с ссылками на почту или социальные сети администрации.
- 11) ID11 Страница подтверждений каких-либо действий.

$2.3. \ { m ID1} - { m Стартовая} \ { m страница}$

- 1) Header
- 2) Main
 - а) Истории последние добавленные, или же выданные локальным поисковиком. (20 последних или же более похожих, при опускании вниз страницы загружаются еще 20)
 - Аватарка автора истории / Стандартная картинка.
 - Никнейм автора. (при нажатии открывается страница этого пользователя)
 - Дата и время публикации.
 - Заголовок истории. (при нажатии открывается история)
 - Вступительный текст. (о чем эта история)
 - Рейтинг истории. (по десятибалльной системе, с учетом тысячных)
 - Количество человек посмотревших историю.
 - Размер истории. (кол-во узлов в графическом представлении истории)
 - Количество комментариев. (суммарно)
- 3) Sidebar
- 4) Footer

- 1) Возможность перейти к прочтению истории.
- 2) Возможность перейти на страницы пользователей.

2.4. ID2 — Страница для чтения историй

- 1) Header
- 2) Main
 - а) Название истории.
 - б) Никнейм автора.
 - в) Дата и время публикации.
 - г) Рейтинг истории.
 - д) Вступительный текст.
 - е) Размер истории.
 - ж) Кнопка "Начать прочтение" (При нажатии убирается все из main, а так же убирает sidebar, появляется 1 блок текста и кнопки с выбором дальнейшего развития сюжета).
 - з) Количество посмотревших статью человек.
 - и) Количество комментариев.
 - к) Кнопка "удалить историю" (доступна создателю или администратору).
 - л) Кнопка редактировать историю (доступна создателю или администратору) (открывает историю в конструкторе ID5).
 - м) Поле для того, чтобы создать новый комментарий (доступна, если человек находится на одном из финалов или на старте, в каждом финале свои уникальные комментарии).
 - н) Кнопка оценивания (доступна, если человек находится на одном из финалов).
 - о) Кнопка "Информация об истории", (доступна если человек находится на одном из финалов).
 - п) Кнопка «отправить комментарий». (доступна там, где есть поя с комментариями)
 - р) Комментарии (10 последних) (Никнейм автора статьи, аватарка автора статьи, дата комментирования, оценка статьи,

текст комментария). (Когда опускаешься вниз страницы загружаются еще 10 комментариев)

- с) Кнопка «ответить» под каждым комментарием.
- 3) Sidebar (в нем будут популярные истории этого автора + другие топы) Без sidebar'a! во время прочтения
- 4) Footer

- 1) Возможность оставить комментарии.
- 2) Возможность оставить комментарии к комментарию.
- 3) Возможность оценить статью.
- 4) В случае создания комментария незарегистрированным пользователем, высвечивается окно «зарегистрируйтесь».
- 5) При нажатии на аватарку или никнейм пользователя открывается страница этого пользователя в новой странице.

2.5. ID3 - Страница регистрации

- 1) Header
- 2) Main
 - а) Поле для ввода никнейма.
 - б) Поле для ввода почты.
 - в) Поле для ввода пароля.
 - г) Поле для ввода пароля (еще раз).
 - д) Кнопка «Зарегистрироваться» (при нажатии адресует на страницу подтверждения регистрации (ID11), а на почту, введенную в соответствующее поле, приходит письмо с кодом подтверждения)
 - е) Кнопка «Есть аккаунт» (при нажатии адресует на главную страницу)
- 3) Sidebar
- 4) Footer

Сценарии:

1) Возможность создать аккаунт.

2.6. ID4 – Профиль пользователя

- 1) Header
- 2) Main
 - а) Аватарка.
 - б) Никнейм.
 - в) Почта (доступно если это страница человека, который просматривает профиль).
 - г) Поле «Количество историй».
 - д) Кнопка «загрузить список историй» (показывает на странице список последних 10 историй (в них входит название, размер и рейтинг) (можно нажать повторно, загрузятся еще 10, а кнопка всегда ниже историй).
 - е) Под каждой истории кнопка «редактировать историю» (доступно если это страница человека, который просматривает профиль), (При нажатии открывает историю в конструкторе ID5).
 - ж) Поле для старого пароля (доступно если это страница человека, который просматривает профиль).
 - з) Поле для ввода нового пароля (В случае изменения пароля необходимо заполнить это поле и предыдущее).
- 3) Sidebar
- 4) Footer

- 1) Возможность изменить пароль на своей странице).
- 2) Возможность к переходу редактирования историй.

$2.7. ext{ ID5} - ext{Конструктор}$

- 1) Header
- 2) Main
 - а) Поле для краткого описания истории (Под номером 0).
 - б) Далее, интерфейс, нарисованный на макете 1.

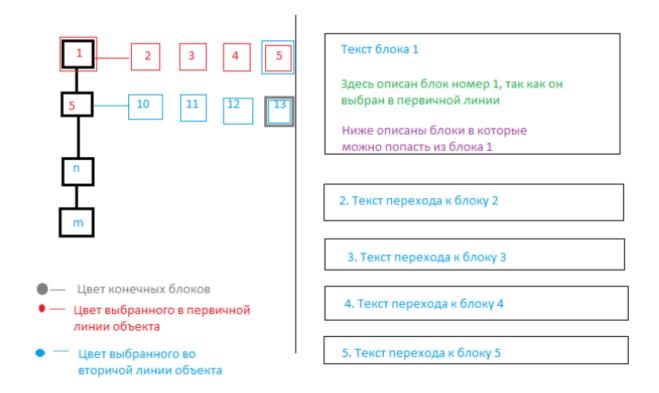


Рис. 1. Основной конструктор

3) Sidebar

- а) Интерфейс изображенный на макете 2.
- б) Поле для ввода названия истории. (самый вверх)
- в) Кнопка «сохранить изменения».
- г) Кнопка «отменить». (После нажатия спрашивает подтверждения)
- д) Ниже кнопка «сохранить историю» (при нажатии проверяет название на предмет эквивалентности другим названиям, если название уникально, создает историю и переадресовывает на главную страницу).

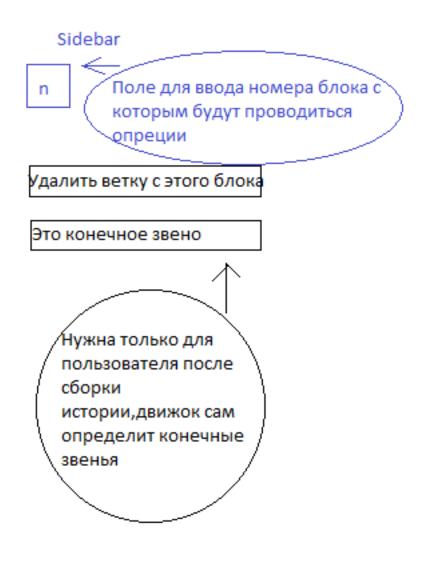


Рис. 2. Сайдбар

4) Footer

- 1) Возможность создать историю с разветвленным сюжетом.
- 2) Возможность создать обычную историю (в случае, если заполнен только первый блок).
- 3) Возможность отредактировать историю (так как при нажатии кнопки «редактировать историю» открывается эта страница)

2.8. ID6 – Новости

- 1) Header
- 2) Main
 - а) Поле для создания новостей. (доступно администраторам)
 - б) Кнопка «создать новость».
 - в) Список новостей. (под каждой есть кнопка редактировать, которая преобразовывает новость в текст в textarea и появляется кнопка сохранить изменения)
 - г) Над каждой новостью есть дата публикации.
- 3) Sidebar
- 4) Footer

Сценарии:

1) Возможность добавить или изменить новость. (только для администраторов)

2.9. ID7 – «мини-форум»

- 1) Header
- 2) Main
 - а) Название выбранной темы обсуждения.
 - б) Строка с количеством сообщений в данной теме.
 - в) Форма для написания сообщения.
 - г) Кнопка для отправки набранного сообщения (при нажатии пишет сообщение ниже, оно станет доступно всем для просмотра, а форма становится пустой).
 - д) Ниже есть сообщения других пользователей в них входит аватарка пользователя, никнейм, сам текс сообщения и дата написания.
 - е) Под каждым сообщением есть кнопка лайка (1 человек может поставить 1 лайк).
 - ж) Для администратора под каждым сообщением есть кнопка «удалить».
- 3) Sidebar
 - а) Выбор темы обсуждения.
- 4) Footer

- 1) Возможность оставить свое сообщение, в обсуждении.
- 2) Возможность оценить сообщение другого человека.

$2.10. \; \mathrm{ID8} - \Pi$ равила

- 1) Header
- 2) Main
 - а) Список правил сайта
- 3) Sidebar
- 4) Footer