



## 《WIXOSS》基本规则+快速入门指南+场地介绍

（版本：2014 年 4 月 25 日）

本规则书由【THE 一灭寂】的風無怨&影宮レイナ整理完成

汉化的信息仅供参考

欢迎使用本文内容进行推广！

但禁止对本内容进行无端复制、转载、修改、再加工

不推荐将本文的译名与其他版本的译名混合使用

如果出现任何法律纠纷，本团体概不负责

感谢大家的理解与合作



更多信息&BUG 反馈请访问：@选择感染者 WIXOSS

<http://www.weibo.com/wixoss>

<http://www.weibo.com/yimieji>

## 目录

一、基本规则 .....	3
WIXOSS 是什么样的卡片游戏？ .....	3
如何才能胜利呢？ .....	3
WIXOSS 的卡片种类有哪些？ .....	3
WIXOSS 的回合流程是怎么样呢？ .....	4
二、快速入门指南 .....	9
什么是 WIXOSS？ .....	9
胜利条件 .....	9
构筑规则 .....	9
游戏准备 .....	9
卡片的种类/查看方式 .....	10
费用的支付方式 .....	11
关于竖置、横置 .....	11
技艺的使用时点 .....	11
回合流程和阶段说明 .....	11
1 竖置阶段 .....	11
2 抽卡阶段 .....	11
3 充能阶段 .....	11
4 成长阶段 .....	11
5 主要阶段 .....	12
6 攻击阶段 .....	12
7 结束阶段 .....	13
三、场地介绍 .....	13
SIGNI 区： .....	13
LRIG 区： .....	13
主卡组： .....	13
LRIG 卡组： .....	13
废弃区： .....	13
LRIG 废弃区： .....	13
生命护甲： .....	13
检查区： .....	13
能量区： .....	14
四、快速 Q&A .....	14

## 怎样才能胜利呢？

操纵玩家的化身“LRIG”  
 将对手的生命护甲全部消灭  
 并给予最后一击来获得胜利！  
 生命护甲中也有逆转要素！



## 有什么样的战略呢？



牺牲效果伤害与手牌的  
 制压型速攻战略



增加手牌并  
 破坏对手手牌的战略



以检索、回手为主的  
 对应型战略



积累能量  
 并加以使用的战略



暂不在4月登场的  
 第5种颜色！请等待续报！

## 卡片的种类共计4种

LRIG卡组（白卡背）



< LRIG >  
 你的化身精灵  
 （注：GIRL反写）



< 技艺 >  
 LRIG施放的必杀技

主卡组（黑卡背）



< SIGNI >  
 支援LRIG的精灵



< 魔法 >  
 从手牌使用的一次性咒语



## 基本规则

### WIXOSS 是什么样的卡片游戏？

美少女正统 TCG！

WIXOSS 是由 Hobby Japan 开发，具有明快的游戏系统、精心打造的平衡性和游戏乐趣性，同时还有美丽的卡图与设计，具备收藏性的有趣的卡牌游戏。

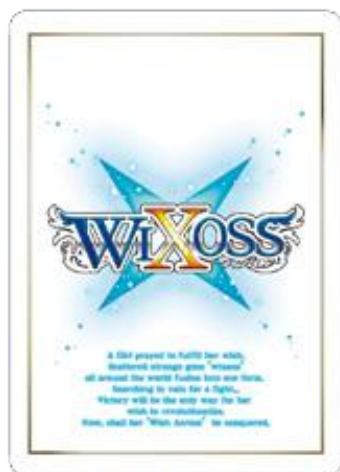
并且，你还能在动画《选择感染者 WIXOSS》的世界中接触到这款游戏！

### 如何才能胜利呢？

将玩家的 7 张生命护甲消灭干净后，再让 1 次攻击命中的话，  
 就能获得胜利！

### WIXOSS 的卡片种类有哪些？

WIXOSS 的最大特征就是，它的卡牌有 2 种背面。



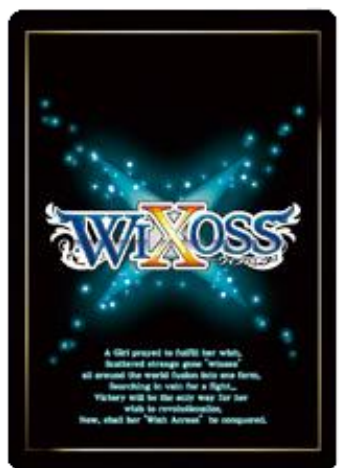
白色卡



LRIG



技艺



黑色卡



SIGNI



魔法

持有白色背面的是【LRIG 卡组】⇒“LRIG 卡”以及“技艺卡”，边框都是白色的。

持有黑色背面的是【主卡组】⇒“SIGNI 卡”以及“魔法卡”，边框都是黑色的。

LRIG 卡组最多由 10 张卡构成。虽然称作“卡组”，但是并不能从中抽牌，它是“**对方不能查看，仅自己可以随时查看其中的卡片**”的卡组。

主卡组由刚好 40 张卡片（其中必须有 20 张“生命迸发”标记的卡片）构成。是“**可以从随机抽卡**”的卡组。

配合 LRIG 卡组的自由度和主卡组的运气要素，向着胜利出发吧。

## WIXOSS 的回合流程是怎么样的呢？

详细的回合流程请查看《快速入门指南》！

这里只集中介绍要点！

### <竖置阶段>

将所有卡片变为纵向表示！在 WIXOSS 中，卡片的纵向称为“竖置（Up）”、横向称为“横置（Down）”。

### <抽卡阶段>

抽 2 张卡。先攻只能抽 1 张卡。

### <充能阶段>



将“手牌”中的卡片或“在场地上的 SIGNI”正面放置到能量区。也可以跳过这个阶段。



#### <成长阶段>

这个阶段是唯独 WIXOSS 才有的阶段！

你可以从自己的 LRIG 卡组里，将下一个等级的 LRIG 重叠上去。不过，等级越来越高后，就必须支付“成长费用”才能进行成长。这里需要使用的就是之前放置到能量区的卡片！将与费用颜色对应的卡片从能量区放置到废弃区，即可支付费用。现在的 LRIG 等级最大为 4。



#### <主要阶段>

可以进行各式各样的操作！除去特殊操作之外，基本上可以进行「配置 SIGNI（即所谓

的召唤)」「使用魔法」「使用技艺」的操作。

### ■配置 SIGNI

配置 SIGNI 不需要费用。可以至多出场 3 只等级在 LRIG 等级以下的 SIGNI，颜色相同与否都没有关系。不过，场上 SIGNI 的等级之和不能超过写在 LRIG 的等级之下的“界限(limit)”的数值！



即使是等级 4 的 LRIG，由于界限是 11，因此最大也只会摆出等级 4、4、3 的 SIGNI 布阵。**LRIG 自身的能力越强，界限数值也会越低。**

### ■使用魔法

从手牌将宣言使用魔法卡。魔法是一次性的咒文，可以根据所写的文字来执行效果。费用写在左上角，支付方式与成长费用相同。

### ■使用技艺

可以从 LRIG 卡组中使用写有“主要阶段”的技艺卡。技艺卡也是一次性的，支付方式也与魔法卡一样。

技艺卡现在有 3 种使用时点：“主要阶段”、“攻击阶段”、“魔法切入”。主要阶段仅指自己的主要阶段，攻击阶段、魔法切入则是在对手的回合中也存在可以使用的时点。

**由于 LRIG 和技艺合计最多 10 张，成长方向和技艺的组合就显得非常重要。从战略上说，甚至可以让 LRIG 仅升到等级 2，并加入 7 张技艺卡！**



## 基本构筑：LRIG卡5张+技艺卡5张



## 基本构筑：LRIG卡3张+技艺卡7张



### <攻击阶段>

这个阶段中，SIGNI 和 LRIG 可以进行攻击。

攻击顺序是先由 SIGNI 攻击（最多 3 只），然后再由 LRIG 攻击。也就是说基本上可以攻击 4 次！

更详细的流程请阅览《快速入门指南》。

#### ■SIGNI 的攻击

SIGNI 攻击时，它的正前方没有对手的 SIGNI 的话，就能给予对手伤害（这称为“击溃（Crush）”）。

SIGNI 的正前方有对手的 SIGNI 的场合，则只能攻击那只 SIGNI。这时，力量在对手力量以上（译注：包括力量相等）的话，攻击成立，可以将对手的 SIGNI “驱逐（Banish）”（送往能量区）；即便力量比对手低，自己的 SIGNI 也不会被驱逐。

并不是破坏，而是“驱逐”（送往能量区）哦！



#### ■LRIG 的攻击

LRIG 的攻击是不论对手有无 SIGNI 都可以成立的。

不过，此时被攻击方将手牌中写有“防御（guard）”的卡片送往废弃区的话，就可以将这次攻击无效化。

**注意，SIGNI 的攻击不能用“防御”来无效化哦！**



#### ■关于“击溃”（对生命护甲的伤害）

SIGNI 的直接攻击，以及来自 LRIG 的攻击没有被防御的话，都可以将生命护甲击溃，生命护甲的卡片经过检查区后**放置到能量区**。

放到检查区时，有先前说过的“**生命迸发**”标记的话，就可以使用那条生命迸发的能力！





例如这张卡，就是从卡组将 1 张卡放置到能量区。此外还有抽卡、将对手的 SIGNI 横置、返回手牌等迸发效果！逆转要素也都集中于此。

**被驱逐的 SIGNI，以及被击溃的生命护甲，都会接连不断地赐予你能量！**

<回合结束>

在攻击阶段中的胜利条件是，在生命护甲为 0 的状态下，再让 1 次攻击命中。否则转移到对手的回合。

以上就是 WIXOSS 的规则概要！



**【可以在[这里](#)下载 JPG 大图打印】**

## 什么是 WIXOSS？

在动画《选择感染者 WIXOSS》中登场的集换式卡片游戏！  
操纵你在游戏中的化身“LRIG”，将对手的 LRIG 打倒！

## 胜利条件

将对手的生命护甲全部击溃，并给予最后一击来获得胜利。

## 构筑规则

卡片背面是黑色的卡用于构筑主卡组，背面是白色的卡用于构筑 LRIG 卡组。

- 主卡组（SIGNI 和魔法）：由 40 张卡片构筑。
- LRIG 卡组（LRIG 和技艺）：由至多 10 张卡片构筑。
- LRIG 卡组中必须有 1 张等级 0 的 LRIG 卡。
- 同名卡在卡组中最多只能放入 4 张。
- 持有生命迸发的卡片要放入恰好 20 张。

## 游戏准备

- 1、首先，从 LRIG 卡组里选择等级 0 的卡片，背面表示放置到 LRIG 区。
- 2、和对手猜拳。胜利的一方先攻。
- 3、从主卡组抽 5 张卡。对手牌不满意的话，将不需要的卡片返回主卡组并洗牌，再从主卡

组顶端抽和返回的卡片数量相同的卡片。重抽手牌只能进行 1 次。

4、从主卡组顶端将 7 张卡依次重叠放置到生命护甲区。

5、双方玩家同时将背面放置的等级 0 的 LRIG 转为正面表示，游戏开始。

## 卡片的种类/查看方式



- ① 卡名：这张卡的名字。
- ② 卡片的种类：这张卡的种类。有 LRIG、技艺、SIGNI、魔法这 4 种类的卡片。
- ③ 颜色：这张卡的颜色。有下面的 5 种类的颜色和无色：白红蓝绿黑+无色
- ④ 效果文字：这张卡的能力。
- ⑤ 等级：这张 LRIG 或 SIGNI 的等级。
- ⑥ 费用：使用这张技艺或魔法的必要费用。
- ⑦ 成长费用：成长为这张 LRIG 的必要费用。
- ⑧ 界限：可以出场的 SIGNI 的合计等级的上限。
- ⑨ LRIG 类型：这张 LRIG 持有的 LRIG 类型。是成长条件以及限定条件的对象。
- ⑩ 限定条件：表示这张卡的限定条件。场上没有指定的 LRIG 的话，不能让它出场或使用它。
- ⑪ 类别：表示这张 SIGNI 的分类。
- ⑫ 力量：这张 SIGNI 的力量。
- ⑬ 迸发标记：表示这张 SIGNI 或魔法卡持有生命迸发的能力。

### 关于卡片标记：

【常】：常时能力，是会一直发挥效果的能力。

【出】：出现时的能力，是只有出场时才会发动的能力。

【起】：起动能力，是在主要阶段中可以通过支付费用来多次使用的能力。

【G】：表示持有防御的能力，可以在防御步骤中使用。

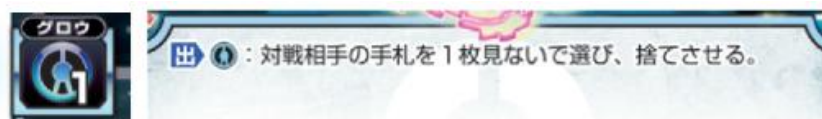
【※】：生命迸发标记。被击溃的生命护甲是持有这个标记的卡片的话，可以使用标记后面的能力。（之后，将这张卡放到能量区）

【OO 限定】：表示限定条件。场上没有指定的 LRIG 的话，不能出场或它使用它。

## 费用的支付方式

通过支付费用，可以使用魔法和技艺，或是使用 SIGNI 和 LRIG 的能力，或是让 LRIG 成长。  
每有 1 个上面标示的图标，就要从能量区将 1 张对应颜色的卡片放到废弃区，以此来支付费用。

（无色的图标表示的可以用任意颜色的卡片来支付费用。）



例：上图分别表示各自的支付费用必须是 1 张蓝色的卡片。

（横置）：这个标记的费用是指将竖置状态的卡片转为横置状态，以此来支付费用。

## 关于竖置、横置

纵向表示称为竖置

横向表示称为横置

竖置（未行动）

横置（已行动）

## 技艺的使用时点

使用时点写在技艺的效果文字内。

【主要阶段】在自己回合的主要阶段中才可以使用

【攻击阶段】在双方攻击阶段的技艺使用步骤中才可以使用

【魔法切入】在对战对手使用魔法时才可以使用

## 回合流程和阶段说明

### 1 竖置阶段

将你所有的 LRIG 和 SIGNI 转为竖置。

### 2 抽卡阶段

抽 2 张卡。（先攻第 1 回合只能抽 1 张）

### 3 充能阶段

可以执行以下两种操作中的任意一种。也可以不执行以下任何操作。

- 可以从你的手牌将 1 张卡放置到能量区。
- 可以将你场上的 1 只 SIGNI 放置到能量区。

### 4 成长阶段



1 回合 1 次，你可以支付成长费用，从自己的 LRIG 卡组中将 1 张 LRIG 重叠到你场上已有的 LRIG 上。（这个行为称作“成长（grow）”）

LRIG 的等级只能以 1 为级数递增。（1→2、3→4 等）

※可以重叠等级相同或等级更小的 LRIG

※不可以重叠 LRIG 类型不同的 LRIG。

## 5 主要阶段

可以按你喜欢的顺序执行任意次以下行动。

- 从手牌让 1 只等级在你的 LRIG 等级以下的 SIGNI 出场。  
（出场的 SIGNI 的合计等级不能超过 LRIG 的界限数值）
- 使用「魔法」「技艺」「SIGNI 或 LRIG 的能力」。
- 将你场上的 1 只 SIGNI 放置到废弃区。

## 6 攻击阶段

可以依循下叙的步骤，用 SIGNI 和 LRIG 攻击对战对手。

（仅在先攻第 1 回合，跳过这个阶段）

### 6.1 技艺使用步骤

双方玩家都可以使用技艺（写有【攻击阶段】的卡片）。

从你开始，只要足够支付费用，就可以使用任意数量的技艺。

之后，对战对手同样也可以使用任意数量的技艺。

### 6.2 SIGNI 攻击步骤

可以将竖置状态的 SIGNI 转为横置，攻击对战对手。

**正前方有对手 SIGNI 的场合**

【比较双方的力量，正在攻击的 SIGNI 的力量……】

- 不及对手 SIGNI 的力量的场合，双方的 SIGNI 都留在场上。
- 大于或等于对手 SIGNI 的力量以上的场合，将对手的 SIGNI 驱逐（Banish）。

**正前方没有对手 SIGNI 的场合**

【对战对手的生命护甲……】

- 没有了的话，你获得胜利！
- 还有残留的话，将 1 张生命护甲击溃（Crush），对战对手将那张卡正面放置到检查区。  
【正面放置的卡片上……】
- 没有生命迸发标记的话，就这样将这张卡放置到能量区。
- 有生命迸发标记的话，对战对手可以使用生命迸发的效果，之后再将被击溃的生命护甲放置到能量区。

在这个时点还有可以攻击的 SIGNI 留在场上的场合，可以返回 SIGNI 攻击步骤的第一步。

### 6.3 LRIG 攻击步骤

可以将竖置状态的 LRIG 转为横置，攻击对战对手。

### 6.4 防御步骤

对战对手可以选择从手牌将持有防御能力的卡片舍弃。（这个行为称为“防御（guard）”）

**被防御了的场合**

不受到伤害。

**没有被防御的场合**

【对战对手的生命护甲……】

- 没有了的话，你获得胜利！
- 还有残留的话，将 1 张生命护甲击溃（Crush），对战对手将那张卡正面放置到检查区。  
【正面放置的卡片上……】

- 没有生命迸发标记的话，就这样将这张卡放置到能量区。
- 有生命迸发标记的话，对战对手可以使用生命迸发的效果，之后再将被击溃的生命护甲放置到能量区。

## 6.5 攻击阶段结束

## 7 结束阶段

写有「直到回合结束时为止」「这个回合中」的卡片效果消失。

你的手牌在 7 张以上的场合，选择你的手牌并舍弃，直到只剩 6 张。

宣言回合结束，转移到对战对手的回合。



【可以在[这里](#)下载 JPG 大图打印】

### SIGNI 区：

SIGNI 出场的区域。

战斗失败、被驱逐的 SIGNI 将被放置到能量区。

SIGNI 最多可以有 3 只出场。

自己的充能阶段中，可以将场上的仅 1 只自己的 SIGNI 放置到能量区。

自己的主要阶段中，可以将任意只场上的自己的 SIGNI 放置到废弃区。

要出场的 SIGNI 不能放置到已经有其他 SIGNI 存在的区域上。

### LRIG 区：

游戏开始时，在这里放置等级 0 的 LRIG。

成长的 LRIG 也重叠放置到这上方。

### 主卡组：

略

### LRIG 卡组：

LRIG 卡组放置在接近游戏区域、对战对手能看得见合计数量的地方。（不放在这个场所也没有关系。）

### 废弃区：

将使用过的能量区卡片或魔法卡放置到这里。

这里不能有技艺卡。使用过的技艺卡放置到旁边的 LRIG 废弃区。

舍弃手牌的场合，也放置到废弃区。

### LRIG 废弃区：

略

### 生命护甲：

将 7 张卡重叠、展开来放置。

受到伤害、或因效果而被击溃时，将最上面的 1 张生命护甲翻开，以正面放置到检查区。

生命护甲为 0 的状态下，被攻击而受到伤害的玩家败北。

### 检查区：

受到伤害后将生命护甲的卡片正面放到这里检查。

有迸发标记（※）的场合，可以使用写在那里的效果。

写有“※【能量填充】（数字）”的生命迸发效果，是从卡组顶将数字所写张数的卡片放置到能量区的意思。

## 能量区：

放置能量卡的区域。

支付费用时，从这个区域将卡片放置到废弃区。

放在这里的能量卡的数量没有上限。



Q1 充能阶段中，必须放置能量卡吗？

A1 并不是必须放置的，放不放置都没关系。

Q2 可以选择不用自己的 SIGNI 来防御对手 SIGNI 的攻击，直接由自己的 LRIG 来承受伤害吗？

A2 不能选择这样做

Q3 出场了的 SIGNI 可以在当回合立刻攻击对手吗？

A3 可以。不过，先攻玩家仅在第 1 回合没有攻击阶段，因此不能攻击对手。

Q4 用力量 10000 的 SIGNI 攻击时，正对面是力量 12000 的 SIGNI 的场合，进行攻击的 SIGNI 被驱逐吗？

A4 不会被驱逐。

Q5 【出】出现时能力是必须使用的吗？

A5 【出】出现时能力是在这个能力需要使用费用的场合才可以选择使用与否。不需要费用的场合，必须使用这个能力。

Q6 可以多次使用【出】出现时能力吗？

A6 【出】出现时能力只能在出场时使用 1 次。

Q7 可以多次使用【起】起动能力吗？

A7 可以。只要足够支付费用，就可以使用任意次数。

Q8 可以查看自己的生命护甲，或者改变排列顺序什么的吗？

A8 不可以。

Q9 卡组变为 0 张了，会怎么样呢？

A9 卡组为 0 的场合，将废弃区的卡片洗切，做成新的卡组。之后，还有生命护甲的话，将 1 张生命护甲放置到废弃区。没有生命护甲的话就不必放置。

Q10 生命护甲存在顺序吗？

A10 存在顺序。生命护甲卡是每张重叠一半地放置的，要移动卡片的场合，将从最顶上按顺序添加或减少卡片。