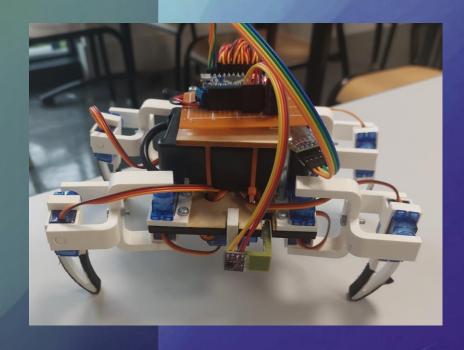
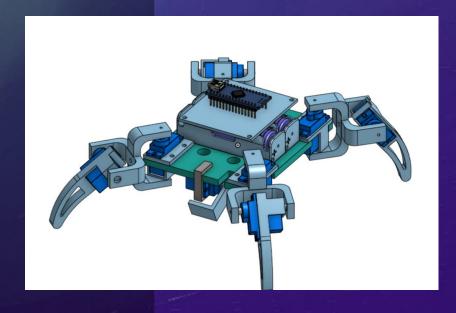
Projet Quadrupède





SOMMAIRE

- Cahier des charges
- Réalisation et conception
- Les commandes
- Algorithme et programmation
- Démonstration
- Evolution

Cahier des charges



- AVANCE ET TOURNE SUR LUI-MÊME,



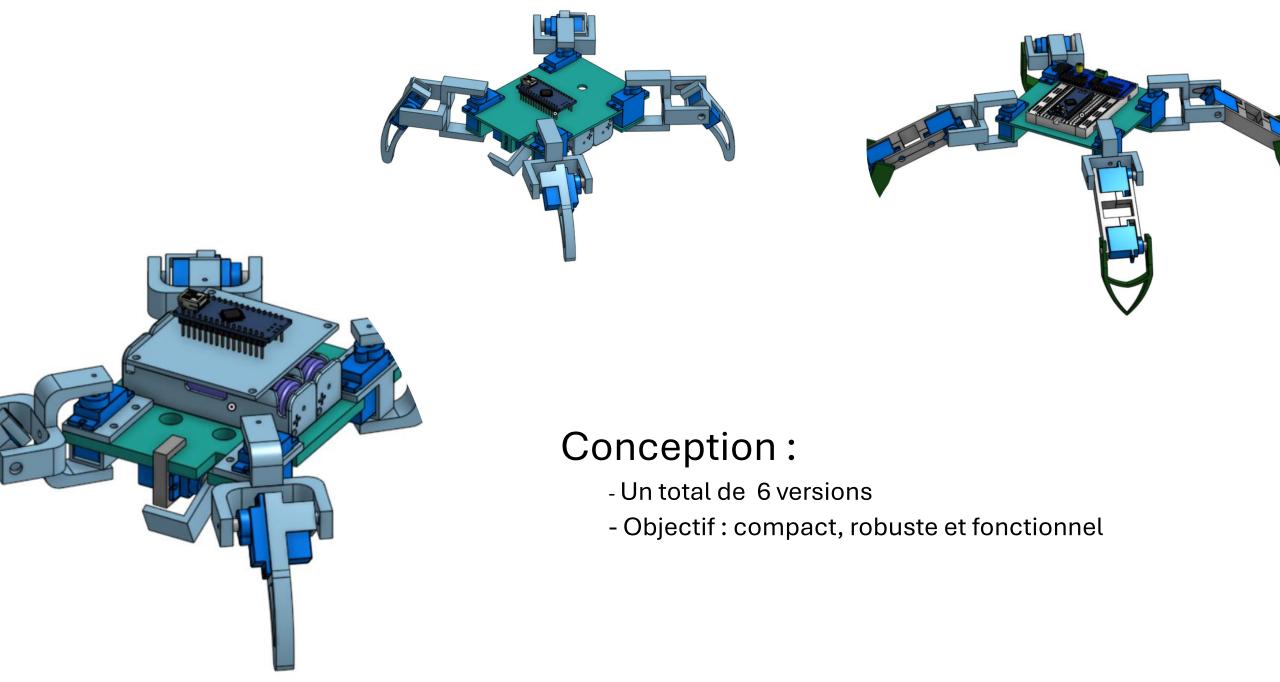
- DISTINGUE LES OBSTACLES,



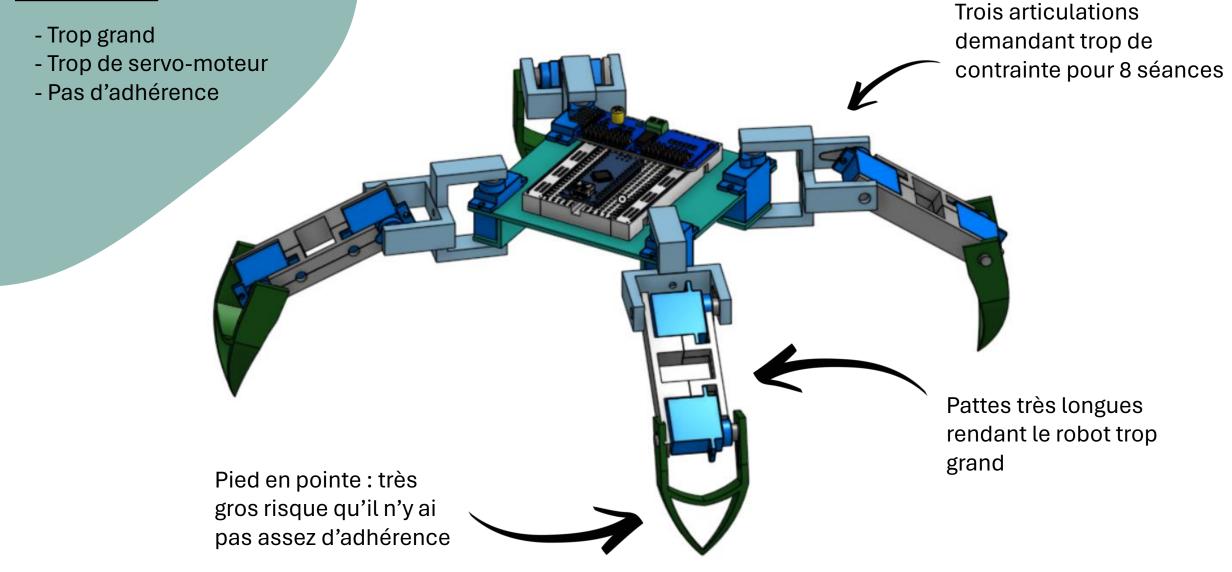
- FAIT "COUCOU" AVEC UNE PATTE,

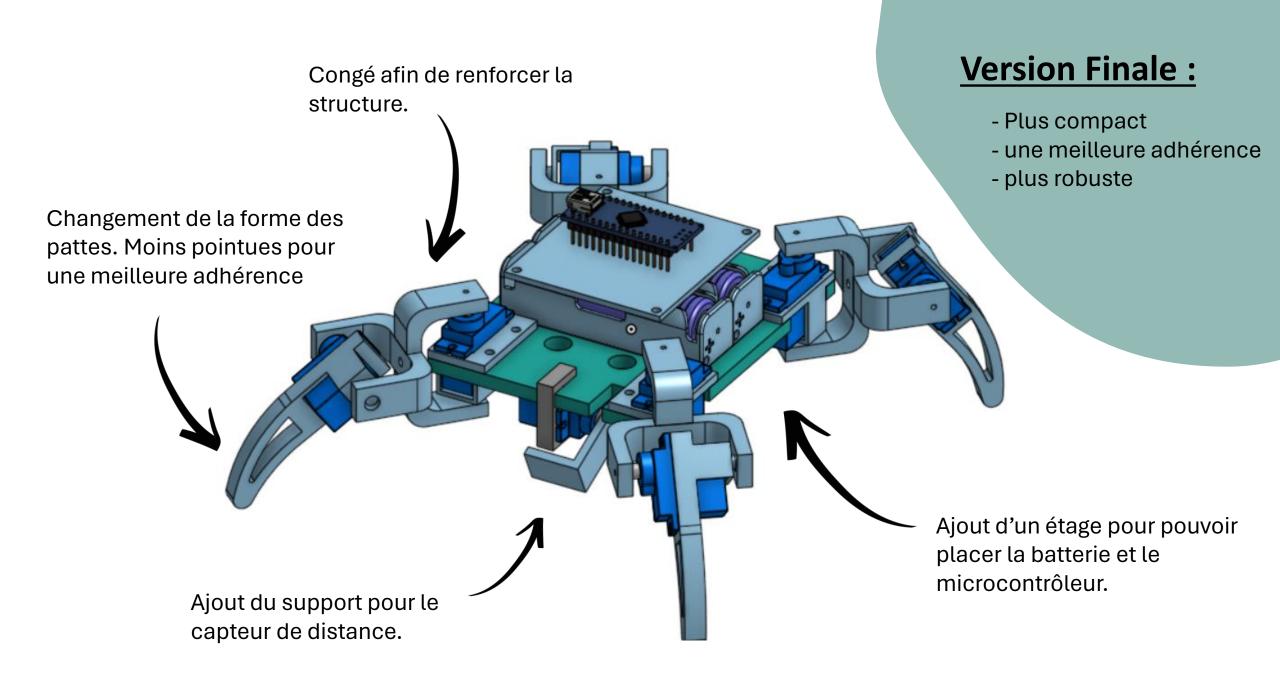


- TÉLÉCOMMANDÉ À DISTANCE.









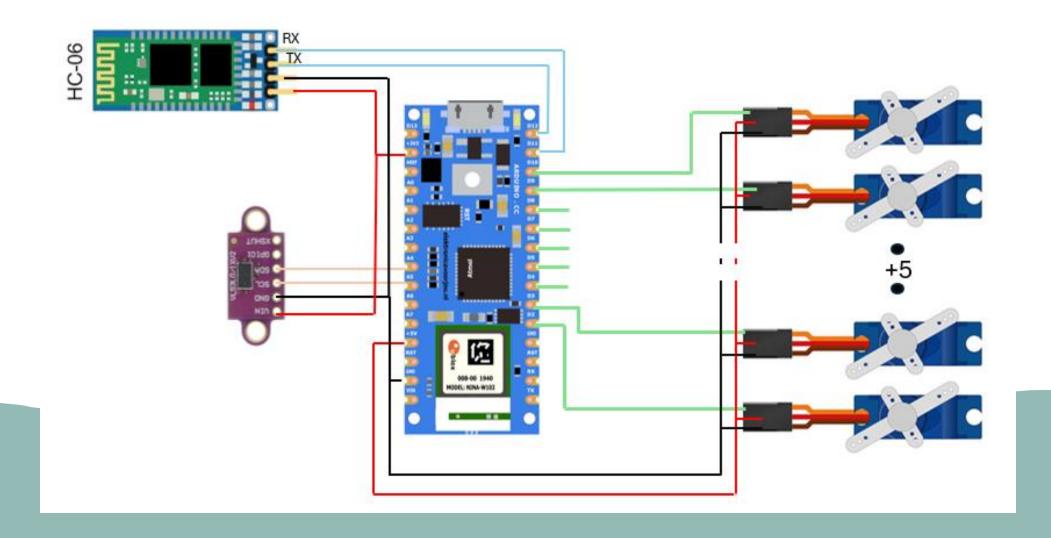


Schéma électrique

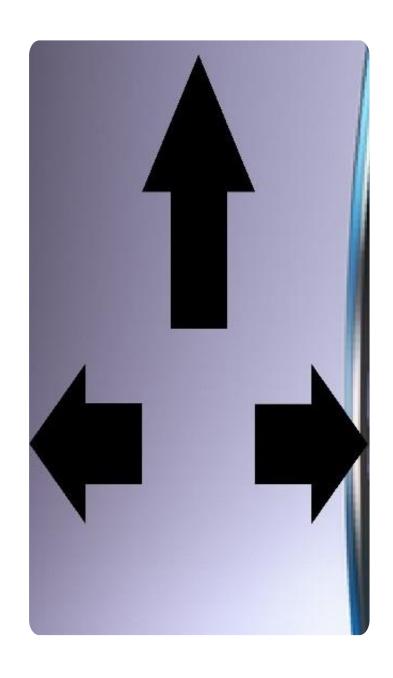
Les commandes



- Via un téléphone (connexion bluetooth)

- Interface simple et compréhensible

- Application unique



déplacement

- Flèches directionnelle

Avant

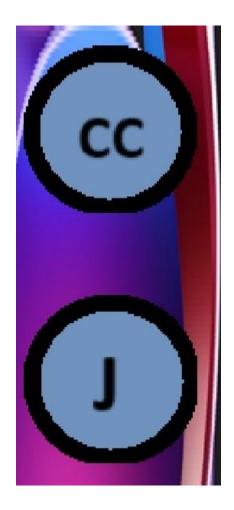
Gauche

Droite

Fonctions spéciales

• - Fonction coucou étant dans le cahier des charges

• -Jump, une fonction rajoutée

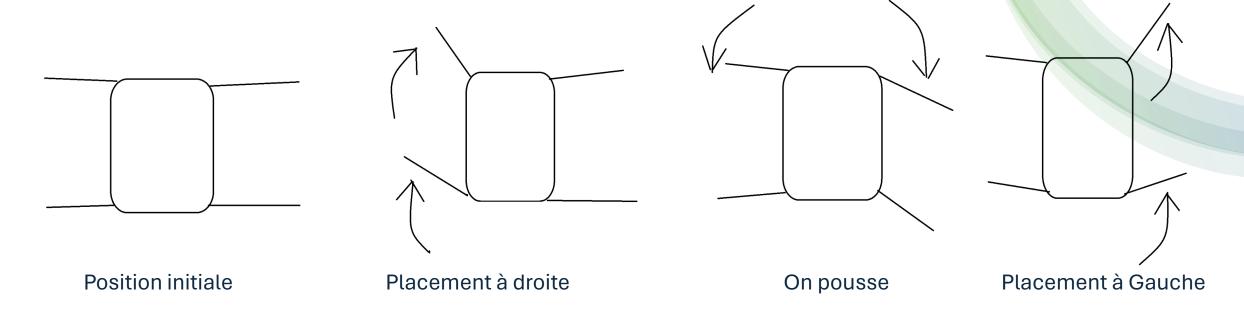


Algorithme et programmation

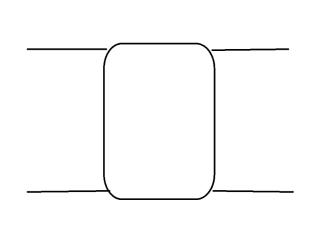
Pour la rotation nous suivons l'algorithme suivant :

Pour l'avancement nous suivons l'algorithme suivant :

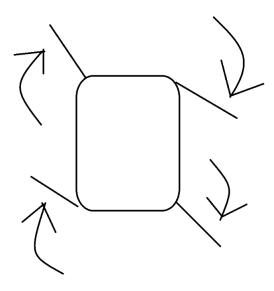
Nous séparons chaque partie de notre quadrupède en « jambes »



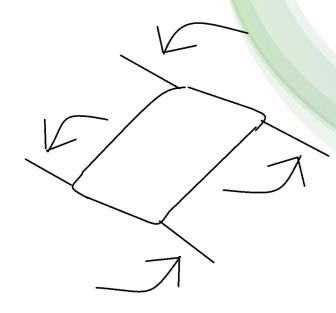
Avancement



Position Initiale



placement des « legs »

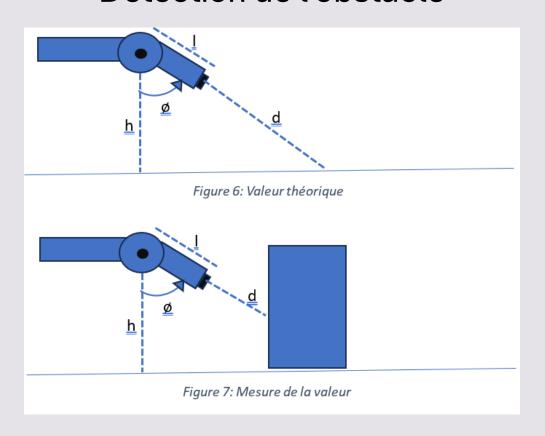


On pousse dans le même sens

Rotation

Gestion de l'Obstacle

Détection de l'obstacle



Franchissable ou non

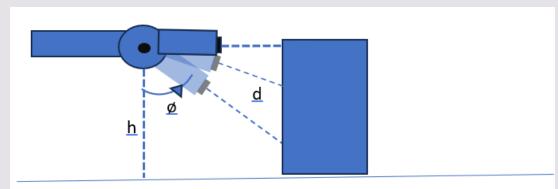


Figure 4 : cas où l'obstacle est plus grand/même taille que le robot (infranchissable)

Challenge à relever

- - Equilibre de l'appareil :
- Projet compacte, le faire avancer était un défi
- -Angle et Position initial:
- Chaque servo moteur était placer de manière différente il a donc fallu tout initialiser
- - Liaison bluetooth optimale:
- Application personnelle développée et optimisée pour notre projet





Démonstration

Améliorations:



- passer par-dessus des obstacles
- utilisation de cinématique inversée
- faire en sorte qu'il avance bien droit
- rendre les déplacements plus naturels
- modification de la forme des pattes pour puisse avancer sur tout type de surface
- mettre un bouton on/off
- Concevoir avec des servomoteurs plus puissants
- Faire un revêtement pour cacher l'électronique
- mettre des pinces de crabe pour attraper des objets
- Ajouter un canon à plasma...