

Inspeção dos requisitos – *checklist*

Grupo Revisor	X-Men
Grupo Revisado	TechLumi
Data	02 de Outubro de 2025

Id.	Descrição do Requisito	Classe de Defeito identificada	Comentários
RF01	Lumina permite ao jogador iniciar uma nova partida a partir do menu principal.	Omissão	<p>Não consta no requisito de forma explícita a ação de login do usuário.</p> <p>Pergunta reflexiva: Como este usuário acessa o menu principal?</p> <p>Quais caminhos ele deve percorrer para acessar o sistema?</p>
RF02	O sistema oferece diferentes modos de jogo: Normal, Apenas Som, Apenas Luz e Tabuleiro Livre.	Ambiguidade	<p>Ao analisar o requisito não foi identificado as descrições de cada modo de jogo.</p> <p>Pergunta reflexiva: Como está informação será apresentada ao usuário?</p>
RF03	O jogo exibe a rodada atual na interface principal, mantendo o jogador informado sobre seu progresso.	Omissão	<p>Não consta no requisito o formato da informação a ser apresentada para o usuário</p> <p>Pergunta reflexiva: Como está informação será apresentada ao usuário? Q</p> <p>Quais são estes dados de progresso?</p>
RF04	O jogador pode interagir com o sistema por meio de comandos simples, como cliques ou toques.	Ambiguidade	<p>O termo "comandos simples" é ambíguo. Embora exemplifique com "cliques ou toques", não detalha quais ações específicas são permitidas ou como elas se aplicam ao jogo.</p> <p>Pergunta reflexiva: Quais clique geram qual ação?</p> <p>Quantos cliques são necessários?</p> <p>Onde serão os toques?</p>
			<p>Identificado neste requisito uma ambiguidade em como os estímulos são adaptados para cada modo de jogo. As</p>

RF05	O Lumina adapta os estímulos visuais e sonoros conforme o modo de jogo selecionado.	Ambiguidade	especificidades dessa adaptação também não são testáveis como estão descritas.
RF06	O sistema salva automaticamente o progresso do jogador durante a partida.	Ambiguidade	Não foi identificada a descrição do tempo de salvamento automático. <i>Pergunta reflexiva: Como está informação será apresentada ao usuário?</i>
RF07	O jogador pode reiniciar o jogo a qualquer momento, acessando a opção no menu.	Omissão	Neste caso, não especifica se ao realizar esta ação o que irá acontecer na sessão do jogo caso o jogador realize esta ação no sistema. <i>Pergunta reflexiva: Terá pausa no jogo? Partida irá ficar em modo espera para retornar?</i> <i>Irá cancelar? se ela automaticamente cancela ela avisa o usuário, no caso modais de confirmação são abertos?</i>
RF08	O Lumina permite acesso ao menu principal durante o jogo, facilitando a navegação entre opções.	Omissão	Novamente, não especifica o que acontece com o estado do jogo ao acessar o menu principal. A especificação de estados especiais como este é necessária. <i>Pergunta reflexiva:</i> <i>O jogo é pausado automaticamente?</i> <i>(validar perguntas semelhantes no RF07)</i>
RNF01	O Lumina suporta execução em desktops, notebooks e smartphones, garantindo portabilidade e acessibilidade.	Omissão	Quais sistemas operacionais, versões específicas de dispositivos (ex: versão do android)? Além disso, de qual forma será testada a acessibilidade? Pelo README, a acessibilidade está bem

			descrita, mas pelo requisito faltam informações.
RNF02	A interface do Lumina é intuitiva, facilitando a usabilidade para usuários iniciantes no game.	Ambiguidade	Requisito subjetivo, como isso será medido/testado?
RNF03	O código foi desenvolvido de forma limpa e organizada, facilitando a manutenção futura do sistema.	Ambiguidade	Requisito subjetivo, como isso será medido/testado? Tem um padrão de código a ser seguido, por exemplo?
RNF04	O sistema oferece respostas rápidas, proporcionando uma experiência ágil e satisfatória ao usuário.	Omissão	Rápidas quanto? Deve ser informado o tempo de resposta.

Comentários gerais

Os IDs dos Requisitos Não Funcionais estão seguindo o mesmo padrão dos Funcionais (RF00), causando duplicidade dos IDs RF01 ao RF04 (para evitar confusão, nos referimos aos não funcionais como RNF na tabela).