

□

Flutter系列

Flutter系列（一）——详细介绍

Flutter系列（二）——与React Native进行对比

开始正式使用**Flutter**之前，需要搭建环境 本文，只是针对**Windwos**系统，如果是**MAC**的话，请参考这篇文章

环境搭建 + Demo讲解

安装镜像

由于众所周知的原因，国内访问**Flutter**可能会收到限制，所有Flutter官方为中国开发者搭建了临时镜像，大家只需要把镜像变量加入到用户环境变量当中：`export PUB_HOSTED_URL=https://pub.flutter-io.cn export FLUTTER_STORAGE_BASE_URL=https://storage.flutter-io.cn`

`git clone -b beta https://github.com/flutter/flutter.git` 克隆到指定的目录。

但是由于网络原因经常会下载失败，为此我下载好了**Flutter**的**SDK**

下载方法

关注公众号

搜索“**Demo_YangBJ**”

或者扫描下方二维码

回复“**下载**”即可获得下载链接！

直接下载即可！

环境变量

下载好之后，就需要我们配置环境变量了。

□

这个没什么好说的，编辑完环境变量，重启电脑。

cmd之后输入**flutter**就见到了一直心心念的界面了。

□

插件配置

Flutter安装完之后，最后一步就是要为**Android Studio**增加插件了。

□

□

添加插件，重启，搞定！

添加Flutter SDK

添加完插件，再开发之前，我们需要吧Flutter SDK添加到Android Studio当中。

□

至此，整个Flutter的环境搭建就完成了！**下一篇文章就要进入到开发阶段了！

最后

Flutter已经是Top20的软件库，通过接下来的一系列的文章，希望我和大家一起来学习Flutter，一起进步，一起有所收获，掌握未来技术主流的主动权！

有什么好的建议，意见，想法欢迎给我留言！

欢迎关注公共号

关注公众号会有更多收获！

□

动动小手指点赞，收藏，关注一键三连走一波吧！

个人微信

我们一起讨论，进步，提高！

加的人较多，请添加备注

□

参考

<https://github.com/flutter/flutter/wiki>

<https://flutterchina.club/setup-windows/>

<https://www.jianshu.com/p/16917a1abb4e>

<https://www.jianshu.com/p/1c8c9a6cbab7>

<https://www.jianshu.com/p/a78fd5e5116d>